

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi pada saat ini semakin banyak dan semakin tidak terkendali. Salah satu teknologi yang paling cepat perkembangannya adalah internet. Karena melalui internet dapat diketahui segala informasi yang diperlukan dan sangat mendukung untuk informasi yang lebih baru. Sampai saat ini hampir semua lapisan masyarakat sudah mengetahui tentang adanya internet dan semakin banyak yang tahu bagaimana cara untuk mengakses dan menggunakan jaringan internet (dalam hal ini *web page*). Keterkaitan antara dunia internet dengan manusia sudah menjadi hal mutlak pada saat ini. Hal ini salah satunya menyebabkan lahirnya komunitas-komunitas dalam dunia internet (*Komunitas online*). Komunitas ini merupakan sebuah komunitas maya (tidak nyata) antar pengguna internet dimana proses interaksi mereka melalui media yang ada tanpa bertemu muka secara langsung. Tumbuhnya komunitas-komunitas *online* didukung oleh banyaknya aplikasi-aplikasi yang disediakan oleh para pengembang software untuk mendukung kegiatan tersebut.

Salah satu komunitas *online* yang paling populer adalah Forum Berbasis *Web*, dimana anggotanya berasal dari seluruh penjuru dunia dan jumlahnya tidak terbatas. Dari forum ini para anggota dapat saling bertukar informasi, berdiskusi, bahkan berkenalan dengan anggota lain. Maka berdasarkan hal diatas, penulis tertarik untuk

membangun Forum Diskusi FILATELI *Online* Berbasis *Web*. Diharapkan dengan adanya Forum Diskusi FILATELI *Online* Berbasis *Web* dapat menjadi wadah untuk menjembatani kesamaan hoby, berdiskusi ataupun keinginan yang sama antar filatelis.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada diatas maka yang menjadi pokok permasalahan adalah:

1. Bagaimana menciptakan forum diskusi filateli yang memberikan informasi yang *up to date* ?
2. Bagaimana cara menggabungkan antara PHP dan MySQL sehingga terbentuk forum diskusi filateli yang sinergis ?

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan proposal proyek akhir ini, maka penulis membatasi pembahasan masalah yang ada yaitu:

1. Perancangan dan pembuatan Forum diskusi dengan PHP dan Dreamweaver menampilkan bagaimana mendapatkan perangko, bagaimana berfilateli, kepada pengunjung dan dapat berperan aktif dalam menyebarkan informasi yang berhubungan dengan filateli.
2. Perancangan dan pembuatan antar muka *admin* dalam pemantauan forum tersebut dengan PHP dan HTML.

3. Perancangan dan pembuatan antar muka *user* dalam pengisian forum tersebut dengan PHP dan HTML.

4. Perancangan dan pembuatan *database* forum diskusi dengan menggunakan *MySQL*.

1.4 Tujuan Penyusunan

Tujuan penyusunan tugas akhir ini adalah:

1. Tujuan secara internal
 - a. Memenuhi tugas akhir sebagai syarat kelulusan program DIII Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
 - b. Menerapkan pengetahuan yang telah diperoleh dari kegiatan perkuliahan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Tujuan secara eksternal
 - a. Memfokuskan pemahaman terhadap keunggulan penyajian informasi melalui *website*.
 - b. Adanya salah satu alternatif media informasi yang lengkap, cepat dan akurat bagi masyarakat luas.
3. Tujuan untuk Forum Diskusi Filateli
 - a. Agar para penggemar filateli dapat melakukan tanya jawab atau berdiskusi dalam forum dengan semua penggemar.

- b. Dapat menambah pengetahuan bagi penggemar lain karena saling berbagi pengetahuan dalam forum ini.

1.5 Manfaat

Manfaat yang dapat diperoleh dari pembuatan *web* ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi penulis

Pembuatan *web* ini memberikan manfaat bagi penulis untuk menambah pengetahuan dan pengalaman dalam menerapkan teori dan praktis selama penulis menimba ilmu dibangku kuliah.

2. Bagi ilmu pengetahuan

Pembuatan *web* ini menambah pustakaan dibidang ilmu komputer dan sebagai alternatif metode promosi media *audio visual*.

3. Bagi masyarakat

Masyarakat dapat mengetahui perkembangan informasi terutama tentang filateli, serta dapat saling berkomunikasi dengan sesama penggemar filateli.

1.6 Metode Penelitian

Dalam pembuatan tugas akhir, perlu diadakan pencarian data dan informasi yang dibutuhkan untuk pendukung penyusunan yang memiliki keakuratan dan kelengkapan. Dengan adanya informasi yang lengkap maka memudahkan penulis dalam penyusunan dan perancangan aplikasinya. Untuk itu langkah-langkah yang diambil dalam pencarian data dan informasi tersebut dengan cara:

- 1.6.1 Observasi masalah

Pengumpulan data dengan cara langsung dan mengadakan pengamatan terhadap masalah secara teliti.

1.6.2 Pengumpulan data

Data dan informasi yang digunakan dalam penelitian ini diperoleh dari:

1. Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan dengan menggunakan buku-buku perpustakaan yang meliputi literatur, catatan, dan bacaan lain yang menunjang penulisan.

2. Metode Pengumpulan Data (*Data Gathering*)

Mencaridan mengumpulkan data-data yang dibutuhkan dan berkaitan dengan pembuatan Forum Diskusi *Online*.

1.6.3 Design Aplikasi

Setelah melakukan pengumpulan data, maka penulis akan mendapatkan gambaran mengenai apa yang harus dikerjakan dan gambaran tersebut menghasikan sebuah desain aplikasi yang digunakan untuk membuat program.

1.6.4 Membuat program

Setelah data dan informasi sudah terkumpul serta desain sudah dilakukan maka langkah selanjutnya adalah pembuatan program yaitu pegisian kode program ke desain aplikasi.

1.6.5 Tes program

Tes program merupakan analisis akhir untuk mengetahui apakah program yang telah berhasil beroperasi tanpa kesalahan (*error*) dan telah sesuai dengan aplikasi yang telah dirancang.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Secara garis besar materi laporan kerja praktik ini terbagi dalam beberapa bab yang tersusun sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Didalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, rumusan masalah, tujuan penyusunan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini membahas tentang teori penunjang yang mendasari pembahasan laporan tugas akhir ini. Diuraikan tentang konsep dasar internet, konsep dasar *website*, konsep pembuatan *website*, pemeliharaan *website*, teori basis data, teori permodelan sistem, software-software yang digunakan dalam pembuatan *website*.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini menjelaskan mengenai tinjauan umum filateli. Yaitu berupa :

- a. Sejarah filateli di dunia
- b. Sejarah Kantor Pos di Indonesia
- c. Sejarah dan Perkembangan filateli di Indonesia

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang perancangan untuk membuat forum diskusi filateli ini. Sampai terbentuk menjadi sebuah program *web*.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini merupakan bab yang terakhir yang akan menguraikan kesimpulan dan saran.



Tabel 1.1 Tabel Rencana Kegiatan

| No | Rencana Kegiatan | November | | | | Desember | | | | Januari | | | |
|----|--------------------|----------|---|---|---|----------|---|---|---|---------|---|---|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengumpulan Data | ■ | ■ | | | | | | | | | | |
| 2 | Analisis Data | | | ■ | ■ | | | | | | | | |
| 3 | Perancangan Sistem | | | | | ■ | ■ | | | | | | |
| 4 | Pembuatan Program | | | | | | | ■ | ■ | ■ | ■ | | |
| 5 | Penyusunan Laporan | | | | | | | | | | | ■ | ■ |

