

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

*Website* merupakan salah satu medi penyaji informasi yang sangat populer di era sekatrang ini, dengan segala keunggulannya, memungkinkan informasi dapat didistribusikan secara cepat, tepat dan dapat diakses secara mengglobal. Sehingga pendistribusian informasi dengan sistem ini cenderung lebih murah efektif dan efisien dari pada melalui media cetak ataupun elektronika lainnya Sekolah memiliki informasi yang tersimpan baik dalam bentuk fisik seperti materi-materi, paper maupun dalam bentuk digital seperti *e-book* dalam jumlah yang sangat banyak dan saat ini belum terorganisir dengan baik.

SMP N 2 Temon Kulonprogo di tuntut untuk bias meningkatkan pendidikan yang di selenggrarakan khususnya dalam acara penyampaian pendidikan. Untuk meningkatkan cara penyampaian pendidikan tersebut dapat dilakukan tidak hanya dengan konvensional dilakukan di dalam kelas saja, tetapi dapat pula dilakukan dengan memanfaatkan teknologi, salah satunya adalah *internet*. Dengan pemanfaatan teknologi internet memungkinkan proses penyampaian pendiddikan bisa dilakukan tanpa adanya penyebaran artikel, makalah,maupun materi-materi ilmu lainnya dapat dilakukan dengan lebih muda melalui jaringan *internet*.

Dengan adanya *E-learning*, para pelajar akan mendapatkan wawasan dan ilmu pengetahuan tidak hanya datang kesekolah, tetapi juga dapat mengakses internet dari

rumah atau dari tempat penyedia standar dalam proses pembelajaran seperti distribusi materi oleh guru dan siswa. Oleh karena itu penulis berfikir untuk membuat Sistem Informasi Pembelajaran Berbasis Web di SMP N 2 Kulonprogo Yogyakarta melalui Tugas Akhir ini.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan penelitian penulis di SMP N 2 Temon Kulonprogo maka dapat dirumuskan permasalahannya yang dihadapi adalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana merancang *Website* di SMP N 2 Temon Kulonprogo sebagai sarana pembelajaran?.
- b. Bagaimana mengembangkan dan menerapkan *website* di SMP N-2 Temon Kulonprogo sehingga mempermudah calon mahasiswa mencari informasi seputar sekolah?
- c. Bagaimana membuat *website* sebagai media informasi agar dapat memberikan informasi dengan mudah?

### **1.3 Batasan Masalah**

Pada tugas akhir ini pembahasan masalah hanya akan dibatasi pada hal-hal berikut :

- a. Sistem Informasi yang dibuat adalah *website* SMP Negeri 2 Temon Kulonprogo berbasis *e-learning*.
- b. Tidak membahas spesifikasi perangkat keras yang digunakan.
- c. Tidak membahas keamanan sistem *website*.
- d. Software yang digunakan antara lain Macromedia Dreamweaver 8 ,XAMPP

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Secara umum di harapkan karya ini dapat ditujukan menjadi salah satu titik tolak dalam rangka ikut aktif dalam mengikuti dan mengembangkan penerapan *software* berbasis *Website* di Indonesia dalam bidang pendidikan. Secara khusus karya ini dibuat dalam rangka melakukan tindakan *improvement* (pengembangan) terhadap sistem yang belum ada menjadi ada yang akan mendukung khususnya bidang pendidikan, dan seluruh bidang pada umumnya dalam pemerataan informasi yang efek positifnya diharapkan dapat meningkatkan kinerja lembaga pendidikan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dari pembuatan karya tulis ini bagi SMP N 2 Temon Kulonprogo, secara khusus karya tulis ini bermanfaat antara lain:

- a. Membantu Bagi SMP N 2 Temon Kulonprogo dalam memperkenalkan profile sekolah kepada masyarakat.
- b. Membantu dalam membagikan informasi dan materi, sehingga dapat diakses oleh siapa saja khususnya untuk siswa SMP N 2 Temon Kulonprogo sendiri, dan kapan saja tanpa harus membagikan buku.

## 1.6 Metodologi Pengumpulan Data

### 1.6.1 Metodologi Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

- a. Pengamatan : melakukan pengawasan terhadap kegiatan sekolah yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi *E-learning*
- b. Wawancara : melakukan tanya jawab, meminta keterangan atau pendapat mengenai aplikasi *E-learning* kepada orang-orang di dalam lingkungan sekolah
- c. Kuesioner : membuat alat riset atau survei yang terdiri atas serangkaian pertanyaan tertulis.
- d. Studi pustaka : Mendapatkan data melalui buku, majalah internet yang berhubungan dengan kegiatan ini

### 1.6.2 Metodologi Perancangan

Dalam tugas akhir ini metode yang di gunakan adalah metode perancangan berbasis *object oriented* melalui tahapan :

- a. Pembuatan rancangan basis data.
- b. Pembuatan rancangan layar.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk menyusun laporan antara :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang pembuatan aplikasi *E-learning*, ruang lingkup yang membatasi penelitian,tujuan yang hendak dicapai serta manfaat yang diharapkan,metodologi pembuatan aplikasi dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan tugas akhir.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori-teori yang dipakai dalam mendukung penelitian ini, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan di lakukan studi pustaka sebagai landasan penelitian.

## **BAB III : TINJAUAN UMUM**

Bab ini memberikan penjelasan tentang data-data yang terkumpul pada objek penelitian di SMP N 2 Temon Kulonprogo dan analisis dari pemakaian aplikasi *Website e-learning* pada SMP N 2 Temon Kulonprogo

## **BAB IV : PEMBAHASAN**

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi aplikasi, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian perangkat lunak yang dirancang dari penelitian ini.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.