

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembuatan game Tersesat Di Museum dapat disimpulkan bahwa :

- a. Pembuatan *game* FPS menggunakan software FPS Creator X10 dapat dilakukan dengan baik.
- b. Game Tersesat Di Museum merupakan *game* yang mudah dijalankan dan alur permainannya mudah dipahami.
- c. FPS Creator merupakan *game engine* yang lengkap fitur-fiturnya.
- d. Game Tersesat Di Museum merupakan *game* 3D yang tidak memerlukan spesifikasi hardware yang tinggi.
- e. FPS Creator adalah software pembuat *game* yang menggunakan AI Script dan sangat mudah mempelajari sriptingnya.
- f. Dalam pembuatan *game* menggunakan software FPS Creator tidak memerlukan penguasaan scripting yang mendalam, karena sebagian besar AI Scrip sudah disediakan oleh software tersebut.

5.2 Saran

Penyusun menyadari dalam pembuatan *game* Tersesat di Museum ini masih terdapat banyak kekurangan, maka dari itu Penyusun memberikan saran-saran untuk upaya perbaikan dan pengembangan *game* FPS antara lain:

- a. Permainan dapat dibuat lebih lama dari ini agar cerita dari permainan ini lebih menarik
- b. Ruangan maupun tempat yang dapat dijelajahi dapat dibuat lebih beragam dan menantang, supaya *game* ini tidak terlalu membosankan dan pemain pun merasa lebih tertantang.
- c. *Entity-entity* pada *game*, seperti peralatan dan lain-lain dapat dibuat lebih vreatif lagi.
- d. Semua desain karakter dan *entity*, dapat dibuat lebih original tanpa menggunakan desain dari orang lain maupun dari software FPS Creator X10.

