

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis perencanaan dan pembahasan yang telah dilakukan dalam pembuatan aplikasi ini, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan game dengan J2ME tidak terlalu sulit, dikarenakan banyaknya tutorial pendukung yang dapat membantu.
2. Game ini hanya akan berjalan dengan baik jika dimainkan dengan perangkat mobile yang memiliki resolusi layar 240 x 320 pixels, dan dengan minimal resource memory 0,6 megabytes.
3. Game dapat menghibur user dengan tampilannya yang user friendly dan permainannya yang tidak mudah diselesaikan sehingga membuat user tidak mudah bosan.

5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk pengembangan game ini:

1. Penambahan audio yang pas dalam permainan sehingga user betah untuk memainkan game ini.
2. Optimasi game dengan lebih baik sehingga game tidak terlalu banyak menggunakan resource memory.
3. Pengembangan aplikasi agar bisa dimainkan dengan resolusi layar yang lebih kecil dari 240 x 320 pixels.