

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Beberapa kesimpulan yang dapat diperoleh adalah sebagai berikut:

1. Media Pengenalan Eksotika Kebudayaan Yogyakarta dengan Menggunakan J2ME berhasil dibuat dengan software NetBeans IDE 7.1.1 dan dengan urutan produksi sebagai berikut:
 - a. Pengumpulan data
 - b. Penyusunan logika program
 - c. Pembuatan *source code*
 - d. *Try, Error*, dan Revisi
 - e. Program jadi
2. Media Pengenalan Eksotika Kebudayaan Yogyakarta dapat digunakan sebagai media promosi yang menyajikan informasi kebudayaan, menampilkan Pagelaran, Acara Budaya, Obyek Wisata, dan Peta Wisata.
3. Media Pengenalan Eksotika Kebudayaan Yogyakarta dapat diakses menggunakan *handphone* yang memiliki fitur java CLDC 1.1 dan MIDP 2.0.
4. Salah satu bentuk pelestarian khususnya pada kebudayaan Yogyakarta, yaitu dengan sesering mungkin untuk mengimplementasikan atau mempelajari kebudayaan Yogyakarta, dengan begitu ancaman kebudayaan Yogyakarta ini akan musnah hanyalah sedikit sekali.

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada penelitian berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Interface yang dibuat pada aplikasi ini masih sederhana berbasis teks dan gambar, bisa ditambahkan elemen animasi dan suara agar lebih menarik.
2. Materi yang disediakan masih sedikit, sehingga perlu media penyimpanan untuk memuat informasi yang lebih banyak lagi.
3. Penulis berharap pengguna dapat menggunakan aplikasi ini dengan bijaksana sesuai dengan tujuan inti aplikasi ini diciptakan, sehingga tidak terjadinya penyalahgunaan terhadap aplikasi ini.

Demikian saran-saran yang penulis rasakan penting untuk disampaikan. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik serta saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan situs ini nantinya.