

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

MPS Komputer Palopo adalah sebuah badan usaha yang bergerak di bidang penjualan komputer baik secara tunai maupun kredit. Dalam menjalankan usahanya MPS Komputer Palopo masih melakukan pencatatan transaksi secara manual. Dengan sistem yang masih manual seperti ini menyebabkan informasi menjadi tidak jelas. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi dewasa ini telah mendorong manusia pada kehidupan yang lebih baik. Terlebih lagi dengan adanya komputer dimana hal tersebut semakin meningkatkan efisiensi dan kualitas dalam bekerja. Dengan adanya komputer, manusia diberi kemudahan-kemudahan dalam menyelesaikan pekerjaan diberbagai bidang, misalnya bidang penjualan. Sejak masuknya komputer dalam bidang penjualan maka aplikasi-aplikasi yang menunjang semakin berkembang yang pada akhirnya semakin memudahkan seperti proses pencatatan barang, supplier, pelanggan, pembelian, penjualan, laporan hutang dan piutang. Melihat kondisi seperti ini-maka-dalam penelitian ini, penulis membuat sebuah aplikasi multiuser yang dapat memudahkan aktivitas badan usaha tersebut dengan judul "Perancangan Aplikasi Penjualan Tunai dan Kredit Secara Multi User Pada MPS Komputer Palopo".

Aplikasi penjualan ini dibuat dengan menggunakan software Visual Basic 6.0 bertujuan untuk membantu pengguna atau pemilik usaha dalam melakukan pencatatan transaksi secara sistematis dan menghindari kesalahan pencatatan.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka penulis merumuskan masalah yaitu "Bagaimana merancang aplikasi penjualan tunai dan kredit secara multiuser untuk memudahkan pemilik dan karyawan dalam setiap pencatatan transaksi penjualan pada MPS Komputer Palopo?"

### **1.3. Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem digunakan sebagai prosedur penanganan dalam setiap transaksi-transaksi yang dilakukan MPS Komputer Palopo yang berisi data barang, data supplier data pelanggan, pembelian, penjualan, laporan transaksi.
2. Transaksi pembayaran dilakukan secara tunai dan kredit.
3. Menggunakan Visual Basic 6.0 sebagai software pembuat aplikasi dan SQL Server 2000 sebagai database.

#### **1.4. Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini ialah :

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Membuat sebuah aplikasi perangkat lunak multi user yang diharapkan dapat memudahkan pihak MPS Komputer Palopo dalam pencatatan transaksi.
3. Data penjualan dapat tersimpan secara rapi, teratur dan aman serta dapat dipertanggungjawabkan.

#### **1.5. Manfaat Penelitian**

Beberapa manfaat diadakannya penelitian :

1. Bagi penulis, menerapkan ilmu teoritis yang di dapat oleh penulis selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA selama penelitian.
2. Meningkatkan mutu pelayanan penjualan dan mengurangi kesalahan pencatatan yang disebabkan oleh kelalaian (Human Error) pada MPS Komputer Palopo.

## 1.6. Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam membangun aplikasi ini adalah :

### 1. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan mengajukan beberapa pertanyaan langsung kepada pemilik MPS Komputer Palopo mengenai pelayanan yang ada.

### 2. Metode Observasi

Pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap objek dan permasalahan-permasalahan yang terjadi di tempat penelitian, seperti pencarian data-data dan informasi di MPS Komputer Palopo.

### 3. Metode Kepustakaan

Yaitu pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku atau referensi yang dapat menunjang laporan penelitian ini.

## **1.7. Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan laporan skripsi ini disusun dan diuraikan sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab ini akan diuraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini akan diuraikan tentang analisis permasalahan yang ada serta perancangan sistem yang akan dibangun.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi tentang hasil dari tahapan penelitian, tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan aplikasi penjualan multiuser.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**