

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada saat ini teknologi komputer telah memasuki hampir disetiap aspek kehidupan manusia. Terlihat juga keberadaan komputer dirasakan kegunaannya pada perusahaan kecil maupun besar yang menuntut efisiensi waktu, efektifitas kerja dan tingkat ketelitian tinggi. Hal ini memang karena informasi yang di berikan oleh komputer dapat dengan cepat dan mudah dapat terselesaikan.

Efektifitas dan efisiensi kerja dewasa ini sangat dibutuhkan diberbagai bidang pekerjaan. Hal ini disebabkan adanya pemikiran dan dinamika masyarakat akan tingkat pendidikan yang diperoleh, serta pengaruh tuntutan perkembangan jaman yang semakin terbuka dan global. Tuntutan tersebut sangat terasa pengaruhnya terhadap perkembangan informasi.

Internet merupakan salah satu contoh perkembangan teknologi yang sekarang ini berkembang sangat pesat. Dengan internet kita dapat mengetahui berbagai informasi yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Teknologi internet merupakan salah satu terobosan baru yang dihadirkan oleh para ahli untuk menghilangkan batasan-batasan yang selama ini menghambat jalur komunikasi manusia. Dan sampai saat ini jelas telah terbukti dengan banyaknya publik, baik dari kalangan pemerintahan maupun swasta yang memanfaatkan teknologi internet dalam melakukan koordinasi dan komunikasinya. Oleh karena itu website dinilai sebagai media promosi yang efektif dan efisien.

Berkaitan dengan hal tersebut, maka penulis mencoba membuat sebuah website yang digunakan sebagai media informasi. Pada laporan skripsi ini penulis menunjuk sebuah Perusahaan Umum Kehutanan Negara Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta sebagai tempat penyusunan proyek tersebut.

Penulis menunjuk Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta sebagai proyek, karena Perum tersebut belum memiliki sebuah website. Website tersebut akan berfungsi sebagai media informasi yang dapat diakses kapan saja dan dimana saja. Sehingga website tersebut akan lebih efektif dan efisien bila dibandingkan dengan media informasi lain seperti surat kabar, majalah, dll. Website tersebut dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP yang terkoneksi dengan basisdata MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian diatas, maka perumusan masalah yang dapat dirumuskan adalah bagaimana membuat Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta ?.

1.3 Batasan Masalah

Agar dapat memberikan gambaran yang lebih rinci, penulis hanya membatasi pada masalah berikut:

- a. Analisa dan perancangan website tersebut digunakan sebagai media informasi.

- b. Website dirancang dengan PHP dan MySQL.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai adalah menganalisa dan merancang website sebagai media informasi pada Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Bagi Mahasiswa

Manfaat untuk mahasiswa, perancangan dan pembuatan proyek akhir dengan judul Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Pada Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta ini adalah:

1. Mahasiswa dapat menumbuhkan kreatifitas dalam bidang ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya sistem informasi.
2. Mahasiswa dapat meningkatkan keterampilan dalam merancang dan membuat aplikasi sistem informasi yang tepat guna.

- b. Bagi pihak Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta

Adapun manfaat dari Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website bagi pihak Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta ini adalah:

1. Membuat media informasi Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta yang mampu memenuhi kebutuhan masyarakat untuk mengetahui informasi

mengenai Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta.

2. Mempermudah penyebaran informasi tentang produk kehutanan yang dihasilkan dan daerah wisata alam yang ada di wilayah Perum Perhutani Unit I Jawa Tengah KPH (Kesatuan Pemangkuan Hutan) Surakarta.

c. Bagi Pihak Akademik

1. Menambah literature khasanah pustaka di perpustakaan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Sebagai Pertimbangan kelulusan.

1.6 Metodologi Penelitian

Digunakan suatu metode penelitian deskriptif dengan jenis penelitian studi kasus pada perusahaan.

a. Teknik pengumpulan data yang digunakan, antara lain:

1. Observasi, yaitu mengamati secara langsung proses kerja yang dilaksanakan di dalam perusahaan untuk memperoleh gambaran yang jelas mengenai objek yang diteliti.
2. Wawancara, yaitu melakukan dialog secara langsung dengan pihak yang berwenang dalam memberikan keterangan terhadap data yang dibutuhkan.
3. Studi literatur, dilakukan dengan mencari pustaka-pustaka yang menunjang. Pustaka tersebut dapat berupa buku-buku atau mencari

penjelasan yang berhubungan untuk pemecahan masalah melalui internet.

- b. Teknik analisis data menggunakan metode dan paradigma perangkat lunak secara *waterfall* yang akan meliputi serangkaian kegiatan:

1. Analisis dan definisi persyaratan.

Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem. Persyaratan ini kemudian didefinisikan secara rinci dan berfungsi sebagai spesifikasi sistem.

2. Perancangan sistem dan perangkat lunak.

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Kegiatan ini menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan. Perancangan perangkat lunak melibatkan identifikasi dan deskripsi abstraksi sistem perangkat lunak yang mendasar dan hubungannya.

3. Implementasi dan pengujian unit.

Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

4. Integrasi dan pengujian sistem.

Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi.

5. Operasi dan pemeliharaan.

Pemeliharaan mencakup koreksi dari berbagai *error* yang tidak ditemukan pada tahap-tahap terdahulu, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem, sementara persyaratan-persyaratan baru ditambahkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mengetahui gambaran mengenai penulisan laporan penelitian ini, maka dibawah ini akan dijelaskan mengenai sistematika penulisan, sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini, dijelaskan mengenai gambaran umum tentang laporan penelitian yaitu latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Landasan teori dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software*

(komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi antara lain: Tinjauan Umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, misalnya gambaran umum perusahaan (struktur organisasi, jabatan tugas dan wewenang), atau gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan dengan kegiatan penelitian. Point utama pada bab ini adalah analisis masalah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Selain itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN & SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dalam pengembangan sistem informasi dan saran untuk pengembangan sistem selanjutnya.