

# BAB I

## PENDAHULUAN

### I.1. Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan teknologi saat ini memang membuat seakan semuanya menjadi instan. Hal tersebut juga memicu perubahan kebutuhan manusia, kebutuhan manusia yang dari waktu ke waktu akan selalu meningkat. Sifat alami manusia yaitu berinteraksi untuk mendapatkan informasi. Informasi merupakan kebutuhan manusia yang tak pernah bisa dihilangkan. Dan pada saat ini dunia internet semakin berkembang, terutama dalam penggunaannya dalam bidang media komunikasi dan informasi, seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat telah mengubah pola pikir kebiasaan manusia menjadi konsumtif terhadap informasi, yaitu pola pikir yang menghendaki informasi serba cepat dan terbaru.

Biaya akses yang murah serta mudah dalam pengoperasian menjadikan internet sebagai media informasi paling populer saat ini. Melalui internet kita bisa mengetahui informasi terkini di segala bidang. Bagi instansi, perusahaan maupun suatu organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi yang bisa dibidang sangat murah. Membuat banyak orang yang mengakses internet untuk mencari informasi. Melalui internet orang mendapatkan informasi yang terbaru dengan cepat, akurat dan *up to date*. Kata World Wide Web (WWW) seakan sudah menjadi bagian yang tak terpisahkan dari kehidupan manusia modern, saat ini jutaan situs web menawarkan informasi apapun dari belahan dunia tak peduli

berapapun jauhnya. Jarak serta perbedaan waktu tidak lagi menjadi kendala bagi seseorang yang ingin memperoleh informasi.

Website telah menjadi media yang sangat tepat untuk melakukan promosi atau penyampaian informasi yang cepat dan akurat. Sebuah sekolah membutuhkan website sebagai media informasi pada siswa, guru, ataupun masyarakat serta sebagai media pembelajaran bagi siswa siswi untuk lebih mengenal internet lebih dini. Untuk mencapai kebutuhan diatas, sebuah situs web haruslah dinamis. Oleh karena itu, penulis mencoba membuat desain website bagi SD N Candisari Banyurip.

## **1.2. Perumusan Masalah**

Dari latar belakang permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa masalah yang dihadapi yaitu:

1. Bagaimana merancang situs web yang interaktif sehingga informasi yang disajikan dapat diakses dengan cepat dan mudah dimengerti oleh *user*.
2. Bagaimana meningkatkan kualitas SD N Candisari Banyurip Purworejo dengan informasi yang disampaikan melalui situs web tersebut
3. Bagaimana merancang situs web SD N Candisari Banyurip Purworejo dengan PHP dan database MySQL.

### I.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan situs web SD N Candisari Banyurip Purworejo yang terdiri dari :

1. Halaman *user*

a. *User* umum

Halaman ini berisi berita, profil dan kegiatan yang ada di SD N Candisari Banyurip Purworejo.

b. *Siswa*

Untuk mengakses halaman ini siswa harus *login*. Halaman ini berisi *edit* biodata, info untuk siswa, ganti *password*, jadwal kelas siswa, *download* materi/tugas dan daftar nilai.

c. *Guru*

Untuk mengakses halaman ini guru harus *login*. Halaman ini berisi *edit* biodata guru, jadwal mengajar, *upload* materi, *input* nilai (wali kelas), ganti *password*.

2. Halaman admin.

Berisi menu untuk manajemen situs, yaitu *insert*, *delete* dan *update* informasi.

3. Perancangan website ini menyediakan fasilitas *upload* dan *download*.

Guru dapat meng*upload* materi dan tugas ke dalam website, kemudian siswa dapat mend*ownload* materi atau tugas tersebut.

Adapun *software* yang digunakan dalam pembuatan web ini adalah :

1. Macromedia Dreamweaver8.
2. Web browser Mozilla Firefox.
3. Web Server Apache.
4. Database MySQL.
5. Adobe Photoshop CS4 Extended - Portabe.

Disini penulis tidak akan membahas masalah instalasi *software* , keamanan web. Aplikasi yang dibuat berbasis web dan dijalankan di internet.

#### **I.4. Maksud dan Tujuan Penelitian**

- a. Maksud penelitian.
  1. Membuat aplikasi web yang efektif dan efisien dalam penyampaian informasi kepada *user*.
  2. Mengambil data dari SD N Candisari Banyurip Purworejo yang akan digunakan sebagai bahan dalam penyusunan skripsi.
- b. Tujuan penelitian
  1. Menerapkan ilmu dan teori yang selama dalam mengikuti pendidikan khususnya matakuliah Pengenalan Perancangan Web dan Pemrograman Web Lanjut kedalam aplikasi nyata.
  2. Menyelesaikan penyusunan laporan skripsi sebagai prasyarat kelulusan Strata I di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  3. Skripsi ini dapat dijadikan bahan pertimbangan bagi SD N Candisari Banyurip Purworejo dalam membuat media informasi berbentuk web.

4. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian.

### **1.5. Metode Penelitian**

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

1. Metode wawancara

Pada metode ini penulis mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi yang akurat.

2. Metode observasi

Pada metode ini penulis melakukan pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi .

3. Metode studi kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang sedang berjalan dan menyusun sistem baru yang akan diterapkan.



#### 4. Metode dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga yang terkait serta pada media masa dan internet.

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing-masing bab akan di dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

#### **Bab I. Pendahuluan**

Pada bab ini membahas tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian dan metodologi penelitian.

#### **Bab II Landasan Teori**

Landasan teori akan membahas tentang teori yang mendukung pembuatan website sebagai Sistem Informasi di sekolah, beserta penjelasan *software* yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

#### **Bab III Analisis dan Perancangan System**

Tinjauan umum sekolah, Analisis system membahas analisa system yang akan dibuat dari beberapa segi. Perancangan membahas database dan tabel yang digunakan serta rancangan web yang akan dibuat.

#### Bab IV Implementasi dan Pembahasan

Membahas implementasi dari rancangan system yang telah dibuat.

#### Bab V Penutup

Berisi tentang kesimpulan serta saran dari penulis.

