

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pengamatan yang telah dilakukan pada SMA PGRI Brebes terhadap sistem manual yang telah diterapkan pada saat ini maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi sistem informasi aplikasi penggajian SMA PGRI Brebes merupakan aplikasi yang dirancang menggunakan bahasa pemrograman visual basic dengan database Sql Server. Aplikasi tersebut dibuat dengan menggunakan perangkat lunak Microsoft Visual Basic 6.0 sebagai editor VB yang digunakan dalam pembuatan interface dan fungsi program. Sedangkan untuk *database* yang digunakan adalah Microsoft Sql Server 2000 yang nantinya akan digunakan sebagai penampung data (*database*) pegawai SMA PGRI Brebes.
2. Dengan Aplikasi penggajian SMA PGRI brebes diterapkan pada komputer sehingga dapat membantu pihak Tata Usaha dalam mengolah data-data pegawai yang berkaitan dengan penggajian. Aplikasi ini dilengkapi dengan form input data dan gaji, olah data dan gaji, pencarian data dan cetak laporan hasil dari pengolahan data penggajian yang berisi data pegawai dan gaji yang diserahkan untuk Kepala Sekolah dan slip gaji untuk Pegawai. Diharapkan aplikasi ini dapat membantu pihak Tata Usaha dalam mengolah data gaji pegawai yang berkaitan dengan manajemen penggajian sehingga informasi yang diberikan lebih akurat,

detail dan cepat dalam pemrosesannya serta menghemat waktu, biaya dan tempat.

5.2 Saran - saran

1. Sistem yang dibuat diharapkan bisa diterapkan di SMA PGRI Brebes, penerapan sistem yang baru sebaiknya dilaksanakan secara paralel yaitu sistem lama masih berjalan dibarengi dengan sistem baru, agar proses yang terjadi berjalan secara berkesinambungan dan sebaiknya harus benar-benar dikaji dan dipelajari secara mendalam, sehingga didapatkan kemudahan dalam menggunakan sistem yang baru. Karena dalam membuat sistem ini memerlukan biaya yang tidak sedikit, maka dari itu harus terjalin kerja sama yang baik antara lingkungan sekolah dengan sistem itu sendiri, sehingga selama pelaksanaannya nanti tidak menyimpang dari tujuan pengembangan sistem.
2. Mengadakan perawatan rutin terhadap perangkat sistem komputer. Perawatan tersebut menggambarkan suatu bentuk kegiatan pemeliharaan supaya hardware & software tersebut awet dan tahan lama.