

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film animasi Buba dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

1. Langkah – langkah pembuatan film animasi tiga dimensi ini melalui beberapa tahapan penting yaitu tahap pra produksi, produksi, dan pasca produksi.
2. Dalam pembuatan animasi ini menggunakan teknik 3D *Digital Animation*. Model karakter dan pengeditan pada film animasi ini dikerjakan dengan beberapa software selain Blender 2.57 untuk mendukung proses produksi.
3. Dalam pembuatan ekspresi wajah dalam film ini menggunakan *Shapekey* dan pergerakan badan karakter menggunakan *Bonex*.
4. Dalam proses render, terlebih dahulu dijadikan file gambar, baru kemudian diubah menjadi file video untuk mengurangi resiko apabila terjadi mati listrik ditengah – tengah proses merender.

5.2 Saran

Saran dari laporan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dalam pembuatan film animasi kartun pahami terlebih dahulu konsepnya supaya dalam pembuatannya akan lebih mudah.
2. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, karena kendala waktu menjadi masalah dalam proses pembuatannya.
3. Perbanyaklah menonton film animasi untuk memperbanyak referensi.
4. Jangan pernah menyerah untuk belajar, karena membuat film animasi membutuhkan kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi yang akan dibuat

