

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis menyelesaikan “Visualisasi Perumahan Selong Asri dalam 3D” ini dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Untuk membuat Visualisasi 3D yaitu dengan langkah:
 - a. Pembuatan Visualisasi 3D ini menggunakan software 3D Max mulai dari pemodelan objek rumah sampai lightning dan animasi.
 - b. Untuk pemberian material Bitmap terlebih dahulu dipersiapkan di Photoshop untuk kemudian diterapkan pada masing-masing objek.
 - c. Tahap Penyatuan file .tga hasil rendering dilakukan menggunakan software Adobe After Effect CS3 sebelum disajikan.
 - d. Untuk penyajiannya dibuat menggunakan Adobe Encore CS3 dalam bentuk .swf dan DVD.
2. Visualisasi Perumahan Selong Asri telah berhasil dibangun dalam bentuk Animasi 3 Dimensi dan dapat memberikan gambaran terhadap pengguna mengenai bentuk dari perumahan.
3. Tampilan dari objek 3 Dimensi yang nyata serta penyajiannya membuat Visualisasi Perumahan Selong Asri 3D ini terlihat semakin menarik.

5.2 Saran

Melihat kekurangan dan keterbatasan yang ada di dalam Visualisasi Perumahan Selong Asri 3D ini, maka disarankan :

1. Dalam pengembangan berikutnya dapat menggunakan objek yang lebih detail serta durasi yang lebih panjang.
2. Diharapkan pada pengembangannya dapat memberikan bentuk lingkungan secara keseluruhan, mulai dari rumah-rumah yang ada disekeliling perumahan.
3. Visualisasi yang dibangun belum bisa memberikan tampilan area terbuka perumahan dikarenakan keterbatasan bahan yang diperoleh.

