

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO**

SKRIPSI



disusun oleh

Tareh Akbar Laksana

08.12.2823

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO**

Skripsi
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Tareh Akbar Laksana

08.12.2823

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tareh Akbar Laksana

08.12.2823

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 6 Juli 2012

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS
MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tareh Akbar Laksana

08.12.2823

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 9 Agustus 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

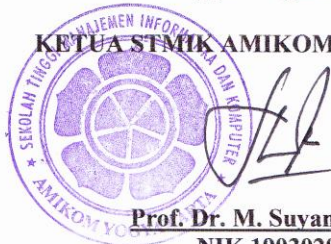
Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Mei P. Kurniawan, M.Kom.
NIK. 190302187



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Agustus 2012

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/ pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Agustus 2012

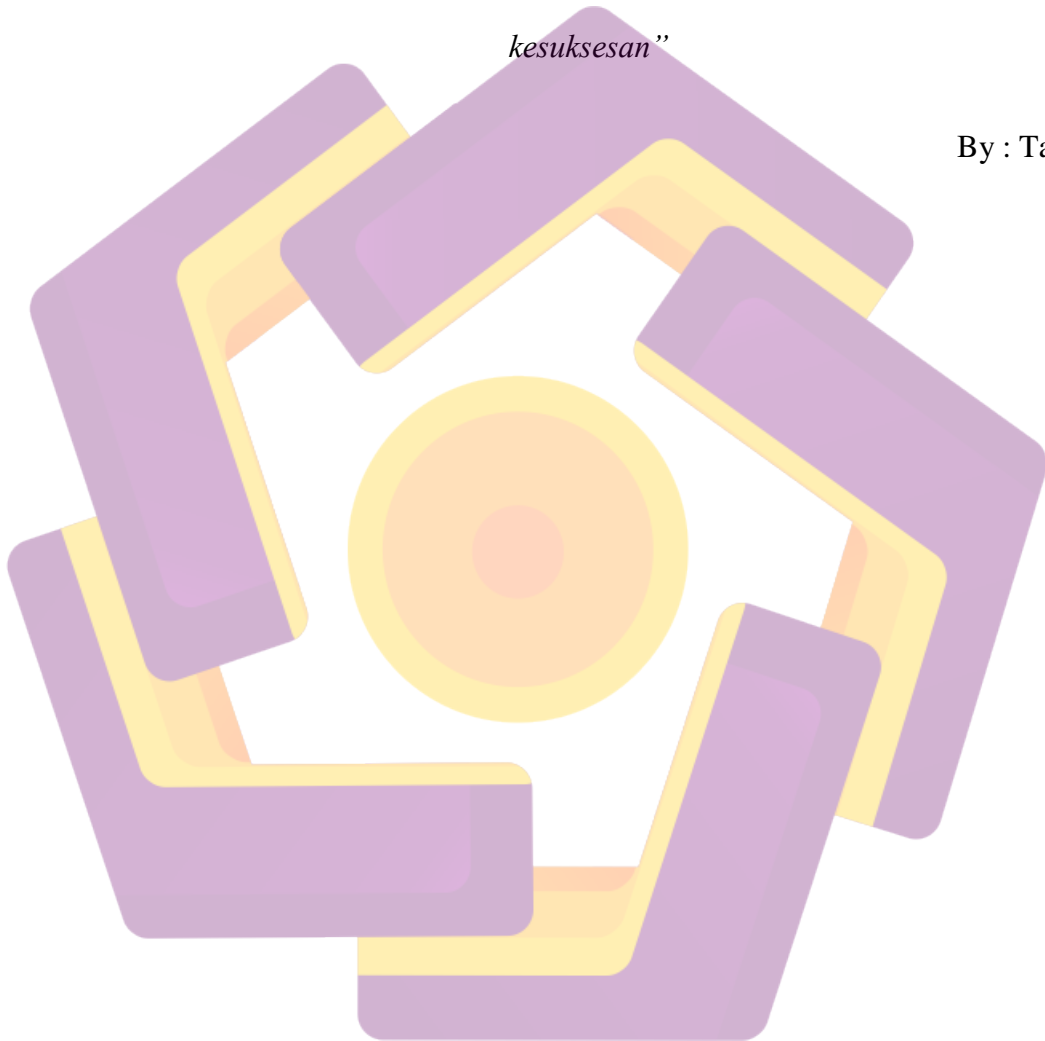
Tareh Akbar Laksana

NIM : 08.12.2823

MOTTO

*“Lebih baik pernah gagal daripada tidak pernah mencoba sama sekali,
karena dari kegagalan kita akan tahu bagaimana cara untuk meraih
kesuksesan”*

By : Tareh



HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan kepada:

- ✚ Allah S.W.T. atas rahmat, hidayah dan karunia, serta junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.
- ✚ Ibu dan Ayah tercinta yang telah memberikan doa dan dukungan secara material maupun spiritual sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
- ✚ Suci Fitriani yang selalu memberi saya semangat dan dukungan.
- ✚ Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku pembimbing skripsi saya, Terima kasih telah meluangkan waktunya untuk membimbing dalam menyusun skripsi.
- ✚ SMA Negeri 2 Purworejo yang telah memberi ijin saya melakukan penelitian dan menyelesaikan skripsi ini.
- ✚ Teman-teman kontrakan yang selalu member masukan dalam penyusunan skripsi ini.
- ✚ Semua teman seperjuangan (KELAS B'08) terima kasih atas doanya.
- ✚ Untuk bapak Kontrakan yang sudah menyediakan berindung saya selama ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat, hidayah dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa saya ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi berjudul **ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMA NEGERI 2 PURWOREJO**. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

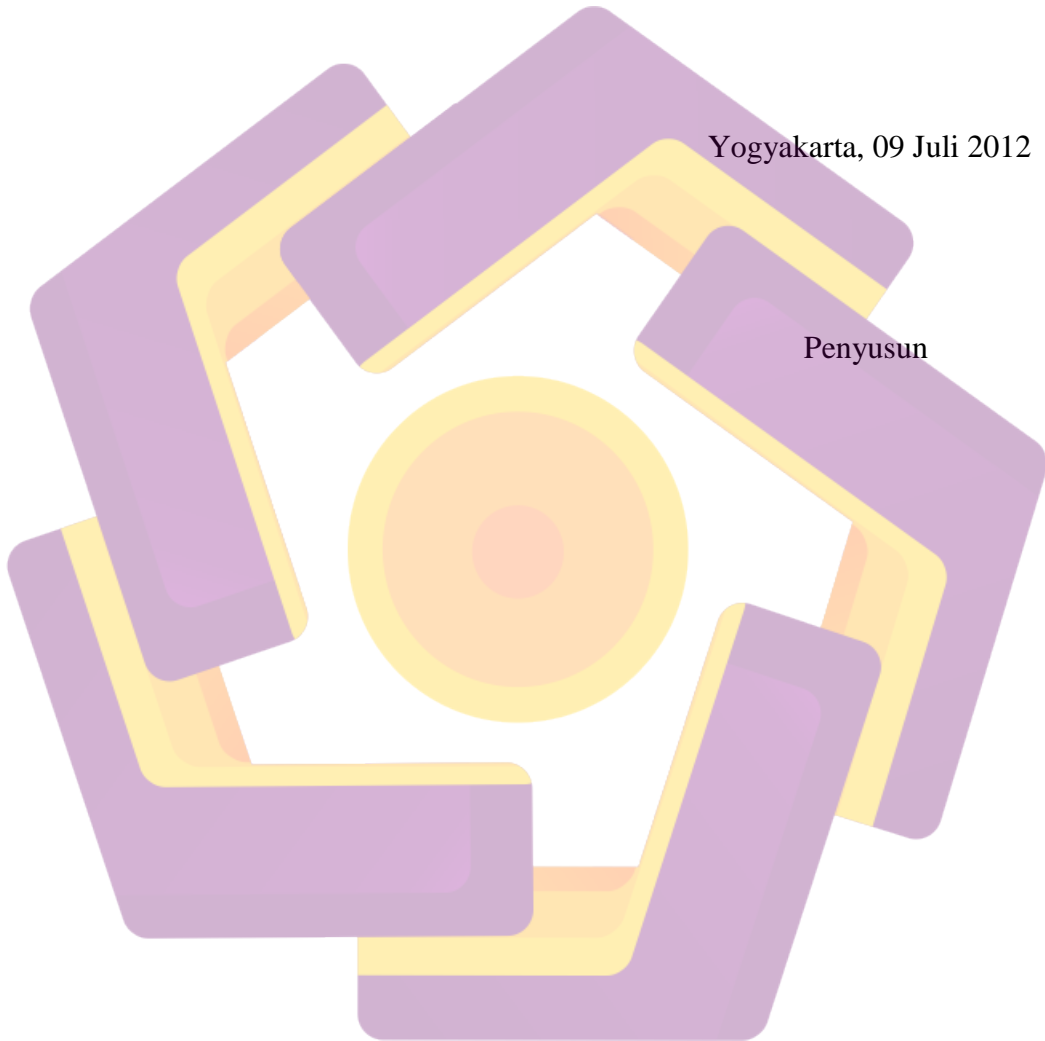
1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Teman-teman S1 SI B '08 dan teman-teman yang ada di Amikom.

Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun , skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 09 Juli 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.2.1 Pengertian Company Profile.....	7
2.2.2 Pengertian CD Interaktif.....	9

2.3 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	12
2.6 Pengertian Multimedia.....	13
2.7 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	16
2.7.1 Struktur Linear.....	17
2.7.2 Struktur Hierarki.....	17
2.7.3 Struktur Piramida.....	18
2.7.4 Struktur Polar.....	18
2.8 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	19
2.8.1 Mengidentifikasi Masalah.....	20
2.8.2 Studi Kelayakan.....	21
2.8.3 Analisis Kebutuhan.....	21
2.8.4 Merancang Konsep.....	21
2.8.5 Merancang Isi.....	21
2.8.6 Menulis Naskah.....	21
2.8.7 Merancang Grafik.....	22
2.8.8 Memproduksi Sistem.....	22
2.8.9 Melakukan Tes Pemakai.....	22
2.8.10 Menggunakan Sistem.....	22
2.8.11 Memelihara Sistem.....	22
2.9 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	23
2.9.1 Adobe Photoshop CS 4.....	23
2.9.2 Macromedia Flash Profesional 8.....	25
2.9.3 Adobe Audition 3.....	27
2.10 Tinjauan Pustaka.....	29
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	34

3.1 Gambaran Umum.....	34
3.1.1 Sejarah Berdirinya SMA N 2 Purworejo.....	34
3.1.2 Lokasi SMA N 2 Purworejo.....	35
3.1.3 Visi Misi.....	35
3.1.3.1 Visi.....	35
3.1.3.2 Misi.....	35
3.1.4 Tujuan SMA Negeri 2 Purworejo.....	36
3.2 Analisis Sistem.....	38
3.3 Identifikasi Masalah.....	39
3.4 Analisis SWOT.....	40
3.4.1 Strength (Kekuatan).....	41
3.4.2 Weakness (Kelemahan).....	41
3.4.3 Opportunity (Peluang).....	42
3.4.4 Treaths (Ancaman).....	43
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	43
3.5.1 Kebutuhan Fungsional.....	43
3.5.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	44
3.5.2.1 Hardware.....	44
3.5.2.2 Software.....	45
3.5.2.3 Brainware.....	45
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	46
3.6.1 Analisis Payback Periods (PP).....	48
3.6.2 Analisis Return or Invesment (ROI).....	49
3.6.3 Analisis Net Present Value (NPV).....	50
3.7 Studi Kelayakan.....	52
3.7.1 Faktor Teknis.....	52
3.7.2 Faktor Ekonomi.....	53

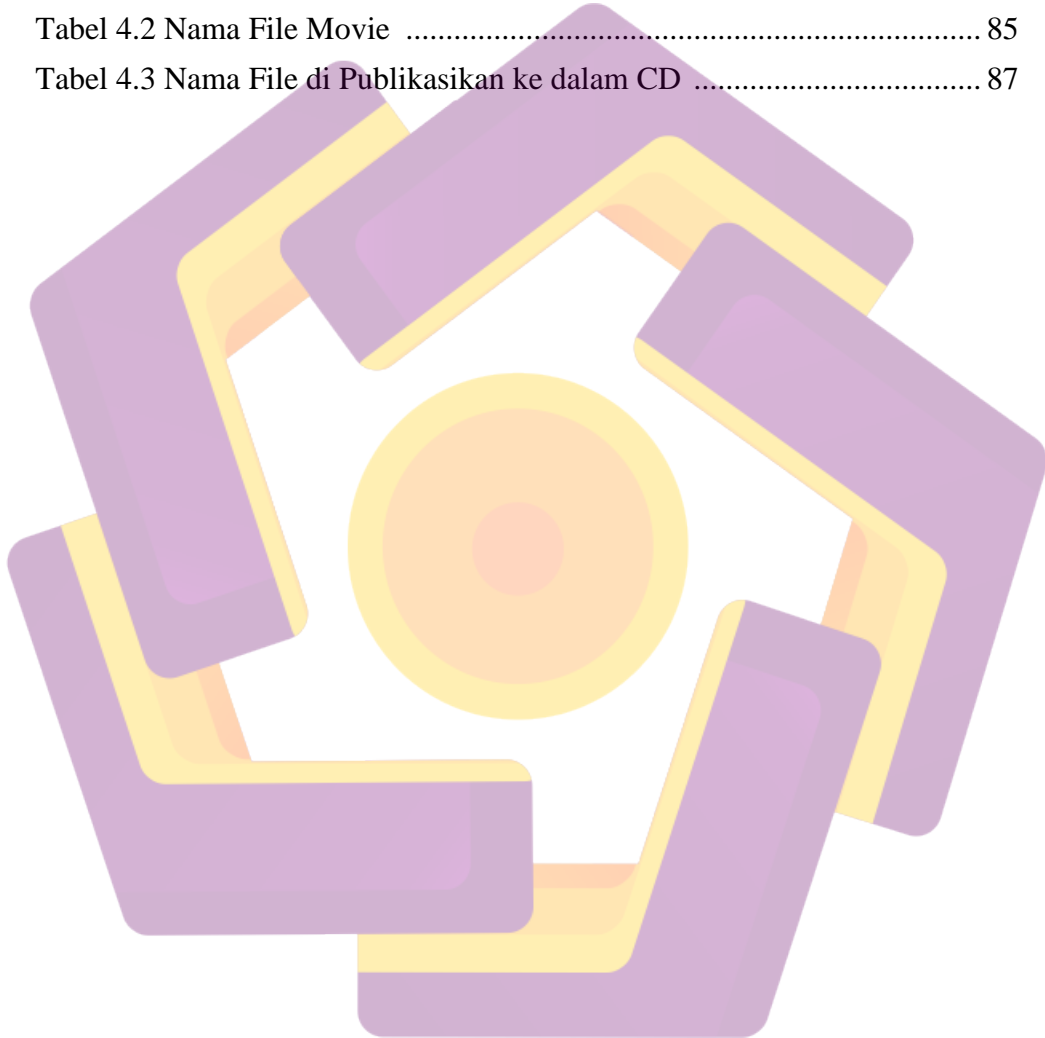
3.7.3 Faktor Operasi.....	53
3.7.4 Faktor Hukum.....	54
3.7.5 Faktor Jadwal.....	54
3.7.6 Faktor Strategik.....	54
3.8 Perancangan Sistem.....	55
3.8.1 Merancang Konsep.....	55
3.8.2 Merancang Isi.....	55
3.8.3 Merancang Naskah.....	60
3.8.4 Merancang Grafik.....	63
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1 Implementasi.....	69
4.1.1 Skema Langkah-langkah Pembuatan Aplikasi.....	69
4.1.1.1 Mengolah Background.....	70
4.1.2 Penambahan Suara.....	74
4.1.3 Membangun Aplikasi.....	74
4.2 Pembahasan.....	88
4.2.1 Pengujian Aplikasi.....	88
4.2.2 Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi.....	103
4.2.3 Prosedur Penggunaan Aplikasi.....	105
4.2.4 Memelihara Sistem.....	105
BAB V PENUTUP.....	107
5.1 Kesimpulan.....	107
5.2 Saran.....	108

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

DAFTAR TABEL

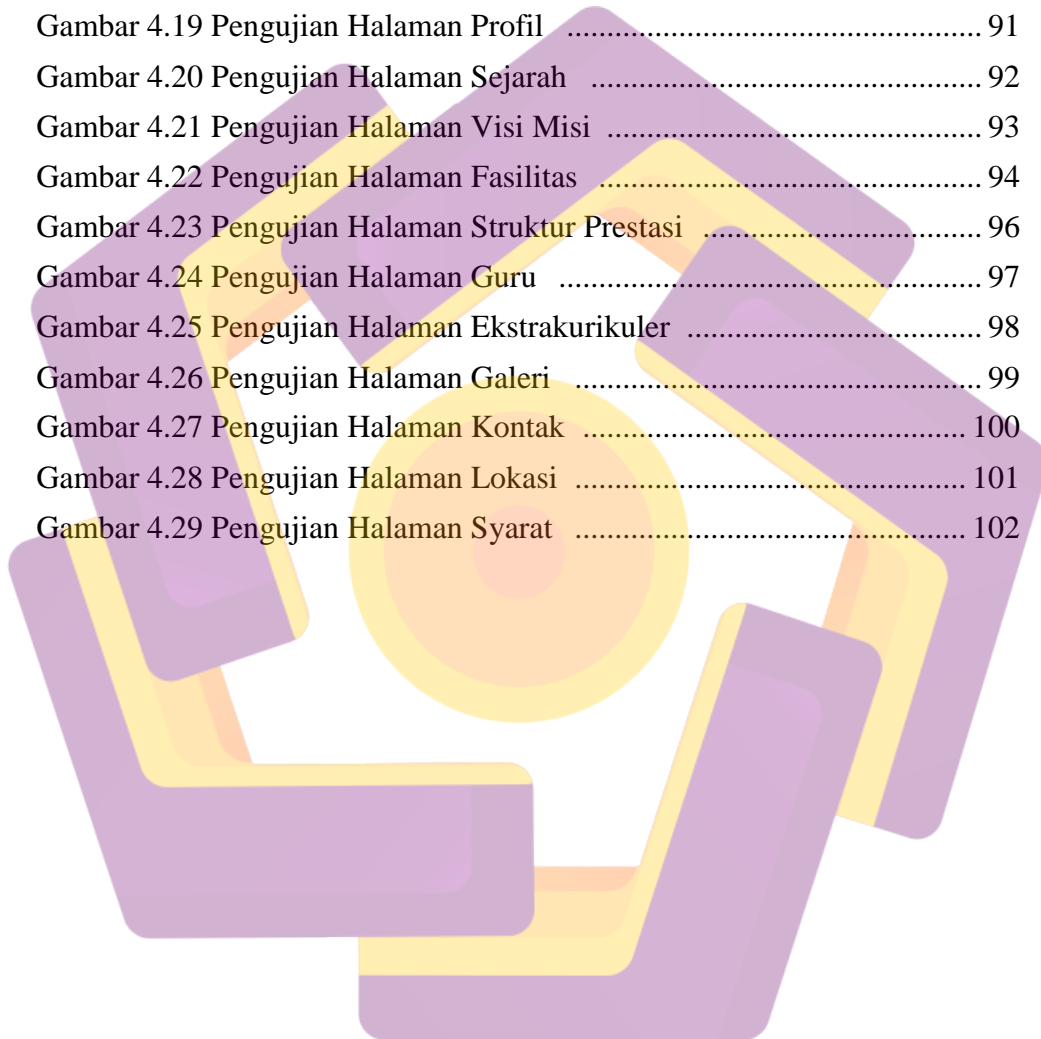
Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware	44
Tabel 3.2 Biaya Analisis dan Manfaat	47
Tabel 3.3 Hasil Keputusan Analisis	52
Tabel 4.1 Hasil Mengolah Desain Grafis	72
Tabel 4.2 Nama File Movie	85
Tabel 4.3 Nama File di Publikasikan ke dalam CD	87



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Dasar Informasi	10
Gambar 2.2	Blok Sistem Informasi yang Berinteraksi	11
Gambar 2.3	Struktur Linier	17
Gambar 2.4	Struktur Hierarki	18
Gambar 2.5	Struktur Piramida	18
Gambar 2.6	Struktur Polar	19
Gambar 2.7	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia	20
Gambar 2.8	Lembar Kerja Adobe Photoshop CS4	23
Gambar 2.9	Tampilan Macromedia Flash 8	26
Gambar 2.10	Jendela Aplikasi Adobe Audition 3	28
Gambar 3.1	Diagram Hierarki	58
Gambar 3.2	Halaman Pembuka (intro)	64
Gambar 3.3	Halaman Menu Utama	65
Gambar 3.4	Halaman Profil	65
Gambar 3.5	Halaman Ekstrakurikuler	66
Gambar 3.6	Halaman Galeri	67
Gambar 3.7	Halaman Kontak	67
Gambar 3.8	Halaman Lokasi	68
Gambar 3.9	Halaman Syarat	68
Gambar 4.1	Skema Pembuatan Aplikasi.....	69
Gambar 4.2	Cropping File Pada Adobe Photoshop CS4	71
Gambar 4.3	Efek Mosaic Tiles Pada Adobe Photoshop CS4	71
Gambar 4.4	Tampilan New Document Macromedia Flash Profesional 8	75
Gambar 4.5	Tampilan Document Properties Macromedia Flash 8.....	76
Gambar 4.6	Tampilan Panel Library Macromedia Flash Profesional 8	77
Gambar 4.7	Tampilan Panel Library Buttons	78
Gambar 4.8	Memuat Tombol pada lembar kerja	79
Gambar 4.9	Panel Properties suara pada Tombol	80
Gambar 4.10	Jendela Select Video	81
Gambar 4.11	Jendela Browse Video	81
Gambar 4.12	Jendela Deployment Video	82

Gambar 4.13 Jendela Encoding Video	82
Gambar 4.14 Jendela Skinning Vide	83
Gambar 4.15 Jendela Flash Video Encoding Progress	84
Gambar 4.16 Jendela Publish Setting	85
Gambar 4.17 Pengujian Halaman intro	89
Gambar 4.18 Pengujian Halaman Menu Utama (Beranda)	90
Gambar 4.19 Pengujian Halaman Profil	91
Gambar 4.20 Pengujian Halaman Sejarah	92
Gambar 4.21 Pengujian Halaman Visi Misi	93
Gambar 4.22 Pengujian Halaman Fasilitas	94
Gambar 4.23 Pengujian Halaman Struktur Prestasi	96
Gambar 4.24 Pengujian Halaman Guru	97
Gambar 4.25 Pengujian Halaman Ekstrakurikuler	98
Gambar 4.26 Pengujian Halaman Galeri	99
Gambar 4.27 Pengujian Halaman Kontak	100
Gambar 4.28 Pengujian Halaman Lokasi	101
Gambar 4.29 Pengujian Halaman Syarat	102



INTISARI

Perkembangan teknologi sangat pesat dari waktu ke waktu di bidang teknologi informasi dengan sarana dan prasarana yang ada dan dengan berbagai penemuan-penemuan ilmiah yang menunjang teknologi informasi itu sendiri, dengan demikian semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas yang mendukung segala bentuk aktifitas manusia baik dalam menyelesaikan pekerjaan, tugas, mencari informasi atau referensi penting secara cepat dan efektif tanpa menyita banyak waktu dari aktifitas kehidupan yang lain.

Salah satu teknologi informasi yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari yaitu teknologi komputer. Salah satu bidang dari komputer adalah multimedia. Tidak diragukan lagi bahwa teknologi multimedia pada masa sekarang ini memiliki peran yang besar dalam bidang komunikasi, bisnis, pendidikan dan perindustrian karena multimedia dapat menggabungkan teks, grafik, animasi, audio dan video. Kelebihan dari multimedia mampu menarik indera dan minat karena merupakan gabungan antara pandangan, suara, dan gerakan yang memberikan kejelasan informasi yang disampaikan kepada masyarakat sehingga multimedia merupakan media yang tepat bagi SMA Negeri 2 Purworejo Untuk meningkatkan keunggulan dalam bersaing, mengenalkan dan mendistribusikan informasi kepada masyarakat.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan system, perancangan naskah, perancangan menu, dan implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah macromedia flash untuk interkatifnya, adobe audition untuk sound dan adobe photoshop untuk desain. Pada kesempatan ini penulis mencoba mempraktekan langsung Analisis dan Perancangan Company Profile pada SMA Negeri 2 Purworejo menggunakan komputer yang biasa digunakan penulis sehingga dapat digunakan oleh SMA Negeri 2 Purworejo tersebut.

Kata Kunci : Profil Perusahaan, CD Interaktif, Multimedia

ABSTRACT

Rapid technological developments from time to time in the field of information technology with the existing infrastructure and with many scientific discoveries that support the information technology itself, thereby also increasing the ease and facility that supports all forms of human activity both in the job , tasks, search for information or important references quickly and effectively without taking much time from other activities of life.

One of the information technologies that are used in everyday life that computer technology. One area of the computer is multimedia. No doubt that in the present multimedia technology has a major role in communications, business, education and industry as multimedia can incorporate text, graphics, animation, audio and video. The advantages of multimedia capable of exciting the senses and interest due to a combination of sight, sound, and movement provide clarity of information provided to communities so that multimedia is an excellent medium for SMA Negeri 2 Purworejo To increase the competitive advantage, introducing and distributing information to the public.

Designing for building applications include designing structural systems development, design text, menu design, and implementation of the program display. The program used is for interkatifnya macromedia flash, adobe audition for sound and adobe photoshop for design. On this occasion, the author tries to practice directly Analysis and Design Company Profile on SMA Negeri 2 Purworejo use computers commonly used by the author so that it can be used by the SMA Negeri 2 Purworejo.

Keywords: *company profile, interactive CD, multimedia*