

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian, penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi-materi diatas maka dapat diambil kesimpulan **"MEDIA PEMBELAJARAN PENGENALAN TANDA BACA AL QURAN PADA MADRASAH DINIYAH MIFTAHUL HUDA"**, sebagai berikut :

1. Aplikasi berbentuk multimedia yang dihasilkan dalam pembuatan dan mendesain menggunakan beberapa software yaitu Adobe Photoshop CS3 Professional, Adobe Flash CS3.
2. Aplikasi berbentuk multimedia yang berinteraksi, kreatif dan berkomunikasi yang dihasilkan dapat membantu dan mempermudah pengguna, santri kelas I yang ingin mempelajari dan memahami tentang pengenalan tanda baca Al Qur'an.
3. Dengan aplikasi ini juga dapat mempermudah santri atau pengguna untuk lebih cepat memahami materi yang diberikan.
4. Dengan aplikasi ini dapat memberikan fleksibilitas waktu dan menghemat penggunaan media penyampaian materi yang dilakukan secara manual.

5.2 Saran

Untuk memproduksi media pembelajaran berbasis multimedia diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif serta pemahaman software aplikasi dan menggunakan efek audio video yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran untuk mempertimbangkan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang bagus dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada materi.
3. Pemilihan warna tampilan, suara backsound dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.
4. Penambahan video tutorial yang dapat membuat anak lebih mudah untuk memahami materi tanda baca Al Qur'an tersebut.

