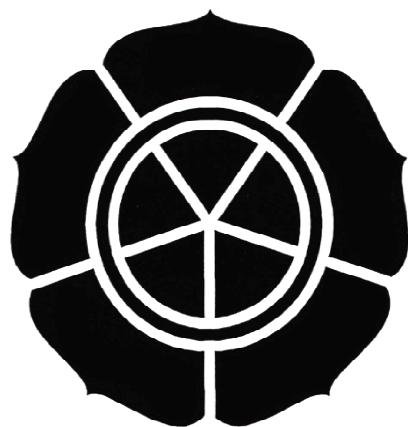


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG
DAN KAMAR DI MONUMEN DIPONEGORO YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh

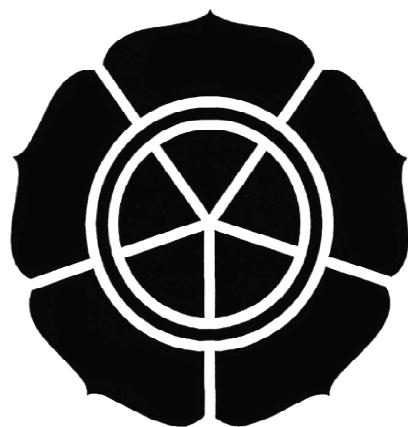
Siti Kopsah

09.12.3691

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENYEWAAN GEDUNG
DAN KAMAR DI MONUMEN DIPONEGORO YOGYAKARTA**

SKRIPSI



Disusun oleh

Siti Kopsah

09.12.3691

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung dan Kamar di
Monumen Diponegoro Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Kopsah

09.12.3691

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 5 Maret 2012

Dosen Pembimbing


Hanif Al Fatta, M.Kom.
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Gedung dan Kamar di

Monumen Diponegoro Yogyakarta

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Siti Kopsah

09.12.3691

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 8 Agustus 2012

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Tanda Tangan

Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom
NIK. 190302125

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom
NIK. 190302010

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302112

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 8 Agustus 2012



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 8 Agustus 2012

Siti Kopsah
09.12.3691

HALAMAN MOTTO

“Sesungguhnya Allah tidak akan mengubah keadaan suatu sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri” (Q.S ArRa’d :11)

“Aku tidak harus menjadi besar untuk memulai, tetapi aku harus mulai menjadi besar”

(Zig Ziglar)

Man jadda wa jada (Barang siapa yang sungguh-sungguh pasti ia akan berhasil melewati rintangan itu)

“Hidup berawal dari mimpi, maka mimpilah setinggi-tingginya”

“Jangan ada penyesalah dalam hidup, jadikan suatu kesalahan sebagai tolak ukur untuk mendapatkan kesuksesan”

PERSEMBAHAN

Segala puji syukur kepada Allah SWT, tuhan semesta alam yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis mampu untuk menyelesaikan laporan Skripsi ini. Skripsi ini penulis persembahkan :

1. Kepada Ibunda dan Ayahanda tercinta, yang telah memberikan sejuta kasih sayang padaku hingga detik ini. Yang senantiasa memberikan dorongan dan semangat untuk berkaya dan terus menuntut ilmu.
2. Kepada Rizki Dwi Sulistomo yang selalu memberi saran sekaligus memberi support dalam pembuatan Skripsi ini sehingga dapat selesai dengan baik.
3. Kepada Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen pembimbing penulis dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Kepada Stevi Ema Wijayanti, Eka Yulianan, Sugiarti, teman – teman yang setia bersama mengerjakan tugas kelompok saat kuliah.
5. Kepada Fitri Apriani, Wahyu Cahyaningrum, Putri Sulaiman yang menemani sekaligus memberi support dalam pembuatan Tugas Akhir ini sehingga dapat selesai dengan baik.
6. Kepada seluruh dosen STMIK AMIKOM yang mengantarkan penulis menuntut ilmu sampai ujung kuliah dan memberikan inspirasi untuk selalu berkarya.
7. Kepada teman-teman SI SI 03 angkatan 2009 yang selalu memberi support sehingga dapat selesai dengan baik.

KATA PENGANTAR

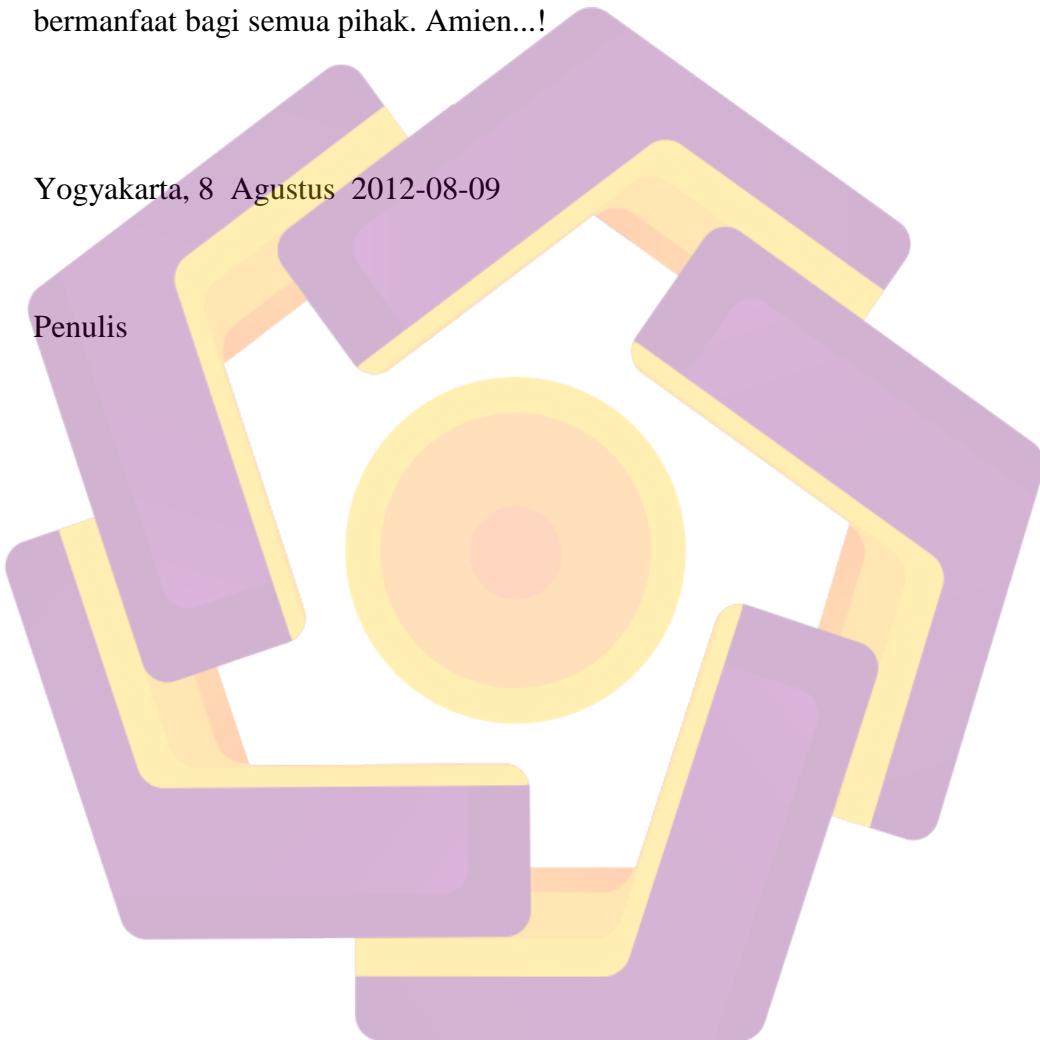
lhamdulillahi rabbil'alamin, puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah di berikan kepada umatnya, serta sholawat dan salam semoga senantiasa terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang S1 Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati, penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Namun berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. M. Suyanto, MM selaku Kepala STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Kedua orang tua dan saudara kandungku yang telah membantu dalam memotivasi dan mendukung untuk menyelesaikan pendidikan ini.
3. Bapak Hanif Al Fattah, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
4. Segenap Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu kepada penulis.

5. Semua teman-teman SI SI 03 angkatan 2009 yang telah membantu sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan dengan sebaik-baiknya.

Akhirnya dengan doa Kepada Allah SWT, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak. Amien...!



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
INTISARI	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	6
1.5.1 Bagi Pihak Manajemen Monumen Diponegoro	6
1.5.2 Bagi Programer.....	6
1.5.3 Bagi Masyarakat	6
1.5.4 Bagi Peneliti Selanjutnya.....	7

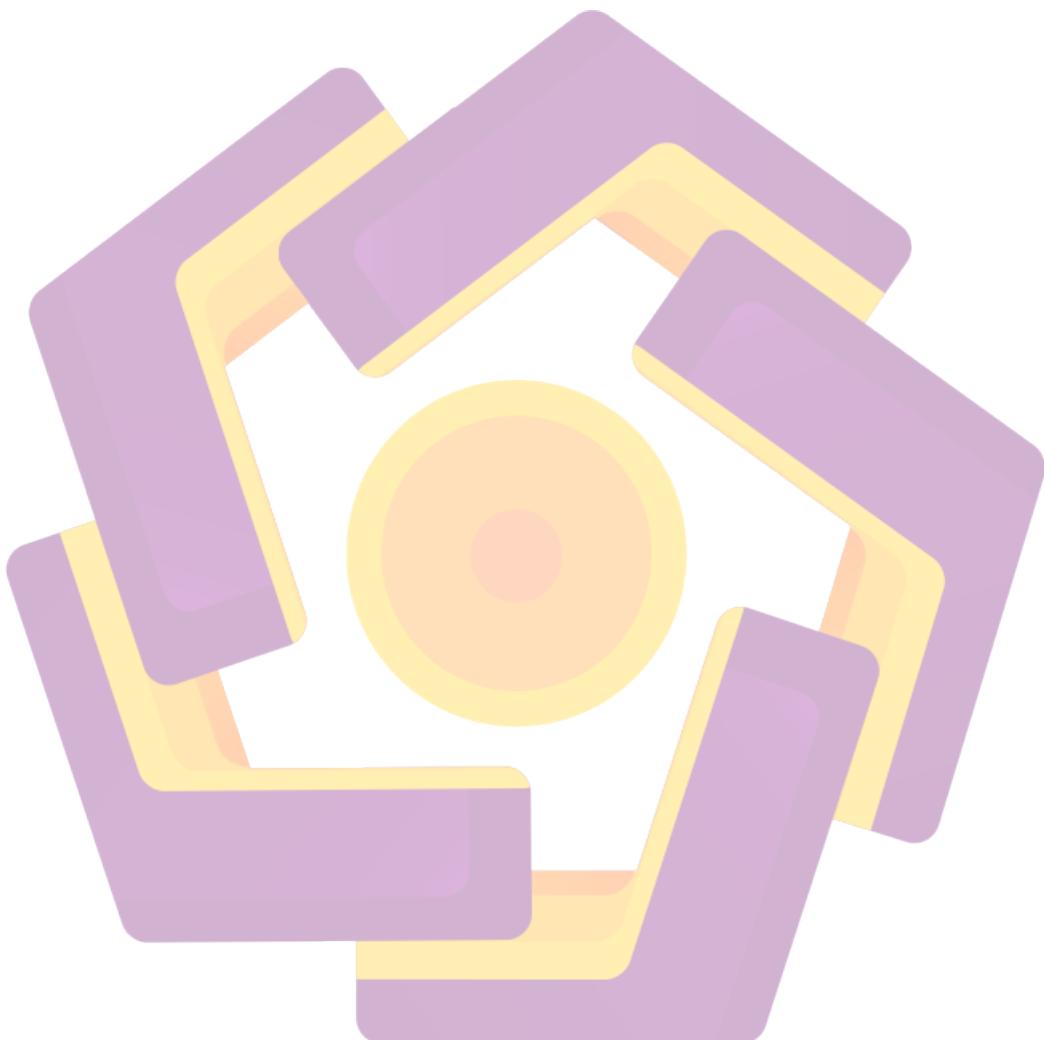
1.6 Metode Pengumpulan Data	7
1.7 Sistematika Penulis Laporan Penelitian	8
BAB II	10
2.1 Definisi Sistem Informasi.....	10
2.1.1 Definisi Sistem.....	10
2.1.2 Informasi.....	11
2.1.3 Sistem Informasi.....	11
2.1.4 Komponen Sistem Informasi	12
2.2 Karakteristik Sistem Informasi.....	13
2.3 Konsep Permodelan Sistem	14
2.3.1 SDLC (System Development Life Cycle)	14
2.3.2 UML (Unified Modeling Language)	17
2.3.3 Dasar UML (Unified Modeling Language).....	17
2.3.3.1 Sesuatu (Things)	19
2.3.3.2 Relasi (Relationship).....	25
2.3.3.3 Diagram.....	26
2.4 Konsep Basis Data.....	29
2.4.1 Pengertian Basis Data	29
2.4.2 Manfaat Basis Data.....	30
2.4.3 Komponen Basis Data	30
2.4.4 Elemen Basis Data	31
2.4.5 MySQL	32
2.5 Java	35
2.5.1 Pengertian Java	35
2.5.2 Bahasa Pemrograman Java	35

2.5.3 Perkembangan Teknologi Java	36
2.5.4 Sistem Operasi Java.....	38
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	38
2.6.1 NetBeans.....	38
2.6.2 XAMPP	39
BAB III.....	42
3.1 Latar Belakang Monumen Diponegoro	42
3.2 Sejarah dan Perkembangan Monumen Diponegoro	42
3.3 Persaingan Pasar	43
3.4 Wilayah Pemasaran	43
3.5 Proses Pendataan Gedung dan Kamar.....	44
3.6 Visi dan Misi Monumen Diponegoro	44
3.7 Analisis	45
3.7.1 Analisis Sistem	46
3.7.2 Analisis Kelemahan	47
3.7.3 Analisis Kinerja (Performance)	47
3.7.4 Analisis Informasi (Information).....	48
3.7.5 Analisis Ekonomi (Economi)	49
3.7.6 Analisis Keamanan (Security)	49
3.7.7 Analisis Efisiensi (Eficiency)	50
3.7.8 Analisis Layanan (Service).....	51
3.8 Analisis Kebutuhan Sistem.....	51
3.8.1 Fungsional	52
3.8.2 Non Fungsional.....	53
3.9 Analisis Kelayakan Sistem	54

3.9.1 Kelayakan Teknologi.....	55
3.9.2 Kelayakan Hukum	56
3.9.3 Kelayakan Operasional.....	56
3.9.4 Kelayakan Ekonomi.....	57
3.9.5 Analisis Biaya.....	61
3.10 Perancangan Sistem.....	64
3.10.1 Perancangan Proses	64
3.10.1.1 Use Case Diagram.....	64
3.10.1.2 Perancangan Activi Diagram	67
3.10.1.3 Class Diagram	75
3.10.1.4 Squence Diagram	77
3.10.2 Perancangan Basis Data.....	90
3.10.3 Perancangan Interface atau Antarmuka	91
BAB IV	103
4.1 Implementasi	103
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	103
4.1.1.1 White Box Testing	103
4.1.1.2 Black Box Testing.....	104
4.1.2 Manual Program	109
4.1.2.1 Halaman Login Petugas	109
4.1.2.2 Halaman Menu Utama	110
4.1.2.3 Halaman Pendataan Gedung	111
4.1.2.4 Halaman Pendataan Barang Pendukung	112
4.1.2.5 Halaman Pendataan Kamar	113
4.1.2.6 Halaman Pendataan Konsumen	114

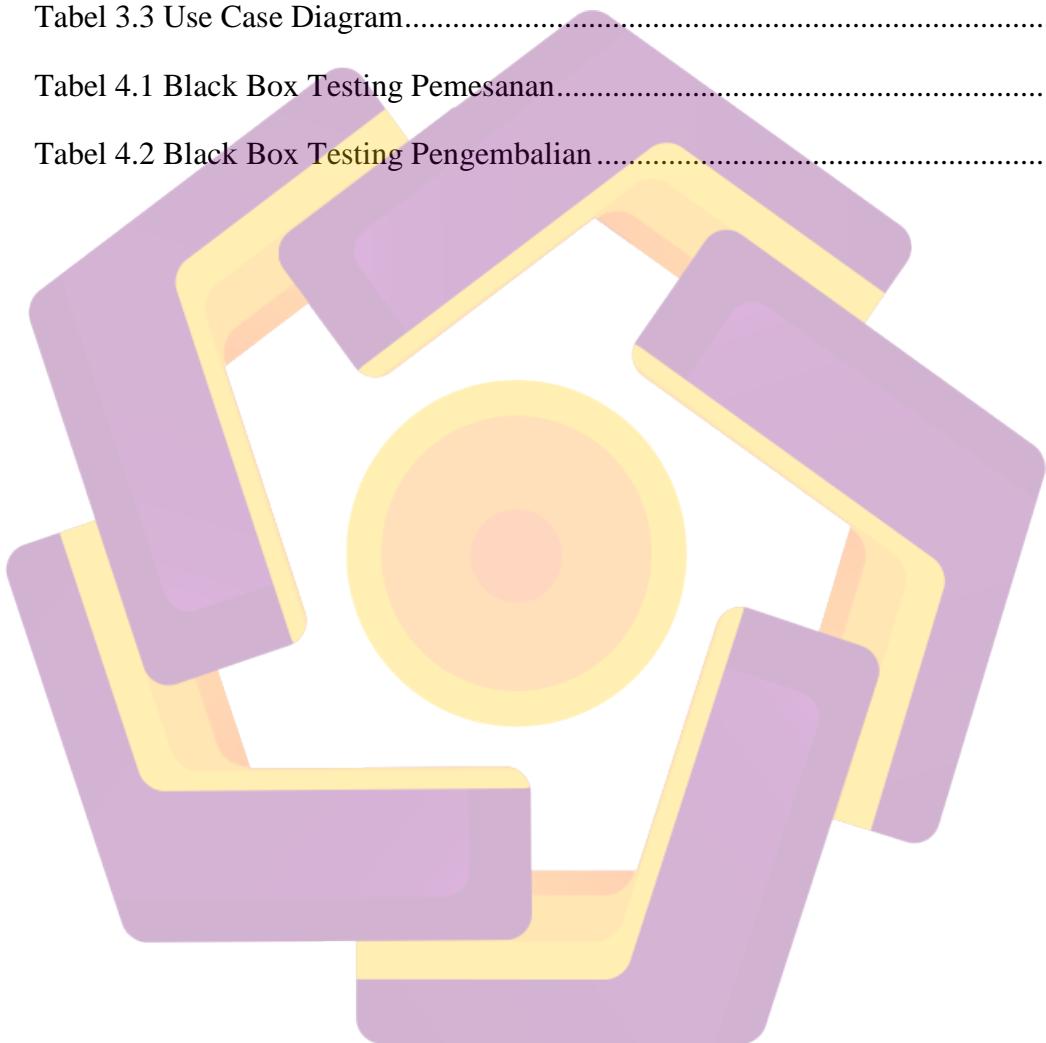
4.1.2.7 Halaman Cek Info	115
4.1.2.8 Halaman Pemesanan Barang Pendukung.....	116
4.1.2.9 Halaman Pemesanan Gedung.....	116
4.1.2.10 Halaman Pemesanan Kamar	117
4.1.2.11 Halaman Input Pemesanan Kamar	118
4.1.2.12 Halaman Transaksi.....	119
4.1.2.13 Halaman Pengembalian.....	120
4.1.3 Tampilan Output / Report.....	121
4.1.3.1 Report Laporan Barang Pendukung.....	121
4.1.3.2 Report Laporan Gedung.....	121
4.1.3.3 Report Laporan Kamar.....	122
4.1.3.4 Report Laporan Tarif Gedung.....	122
4.1.3.5 Report Laporan Konsumen	123
4.1.3.6 Report Laporan Transaksi	123
4.1.3.7 Report Laporan Pengembalian	124
4.1.3.8 Report Nota Pengembalian	124
4.1.3.9 Report Laporan Pemesanan Gedung.....	125
4.1.3.10 Report Laporan Pemesanan Kamar.....	125
4.1.3.11 Report Laporan Pemesanan Gedung.....	125
4.1.4 Manual Instansi.....	126
4.1.4.1 Instansi Software Database	126
4.1.4.2 Instansi JDK	130
4.1.5 Pemeliharaan Sistem.....	136
BAB V.....	134
5.1 Kesimpulan.....	137

5.2 Saran	138
DAFTAR PUSTAKA	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Wild Card pada Keyword	34
Tabel 3.1 Spesifikasi Perangkat keras PC.....	53
Tabel 3.2 Tabel biaya & manfaat.....	60
Tabel 3.3 Use Case Diagram.....	66
Tabel 4.1 Black Box Testing Pemesanan.....	104
Tabel 4.2 Black Box Testing Pengembalian	107



DAFTAR GAMBAR

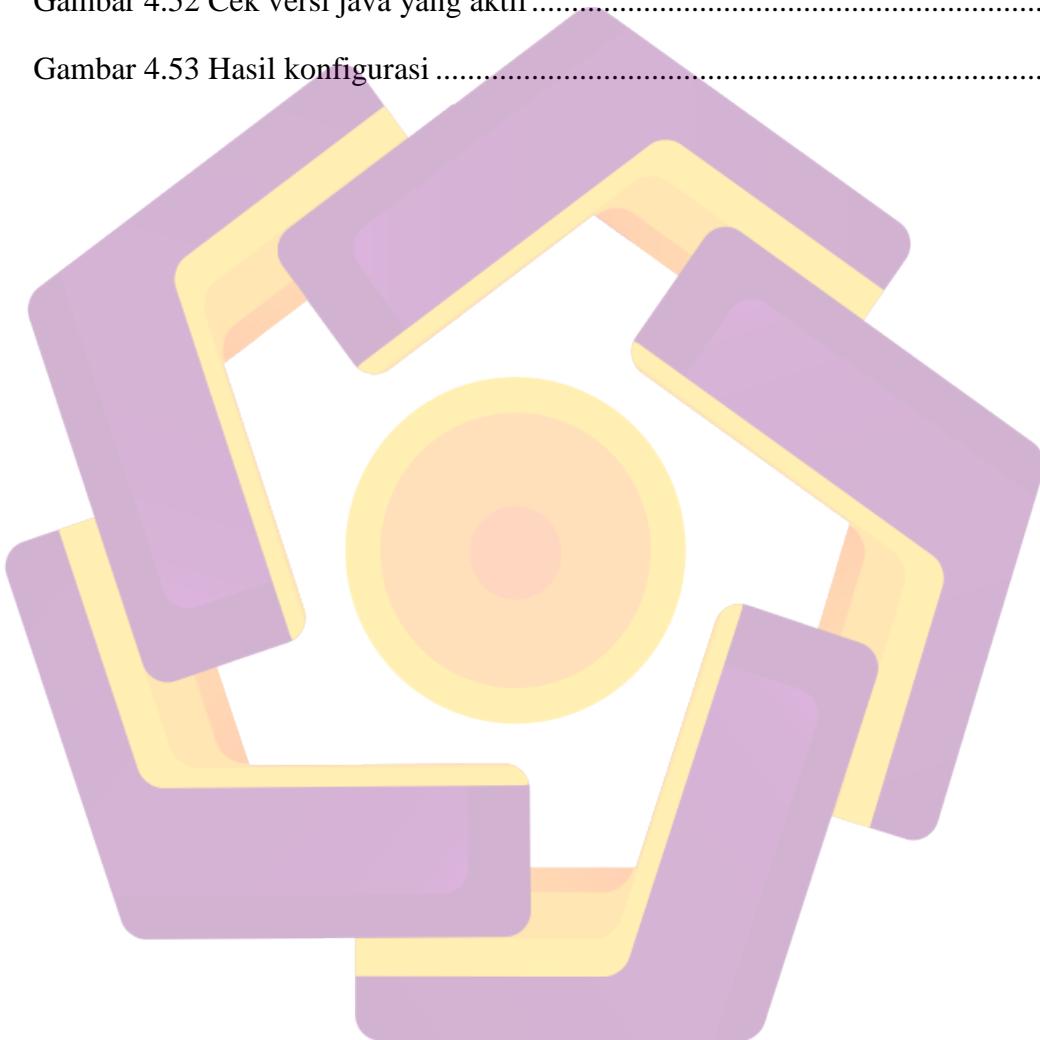
Gambar 2.1 Kelas.....	19
Gambar 2.2 Antarmuka (Interface).....	20
Gambar 2.3 Kolaborasi	21
Gambar 2.4 Use Case	21
Gambar 2.5 Kelas Aktif	21
Gambar 2.6 Komponen	22
Gambar 2.7 Simpul (Node).....	22
Gambar 2.8 Pesan (Message).....	23
Gambar 2.9 State	24
Gambar 2.10 Paket.....	24
Gambar 2.11 Catatan.....	24
Gambar 2.12 Dependency.....	25
Gambar 2.13 Asosiasi	25
Gambar 2.14 Generalisasi	26
Gambar 2.15 Genelarisasi	26
Gambar 3.1 Use Case Diagram Penyewaan.....	65
Gambar 3.2 Activity Diagram Pemesanan Gedung	68
Gambar 3.3 Activity Diagram Pemesanan Kamar	70
Gambar 3.4 Activity Diagram Pemesanan Barang Pendukung	72
Gambar 3.5 Activity Diagram Pengembalian	73
Gambar 3.6 Class Diagram Penyewaan	75
Gambar 3.7 Sequence Diagram Login	77
Gambar 3.8 Sequence Diagram Gedung	78

Gambar 3.9 Sequence Diagram Kamar.....	79
Gambar 3.10 Sequence Diagram Barang Pendukung	80
Gambar 3.11 Sequence Diagram Pemesanan Gedung.....	81
Gambar 3.12 Sequence Diagram Pemesanan Kamar.....	82
Gambar 3.13 Sequence Diagram Pemesanan Barang Pendukung	84
Gambar 3.14 Sequence Diagram Pengembalian	85
Gambar 3.15 Sequence Diagram Menu Laporan Konsumen.....	86
Gambar 3.16 Sequence Diagram Menu Laporan Gedung	87
Gambar 3.17 Sequence Diagram Menu Laporan Tarif.....	87
Gambar 3.18 Sequence Diagram Menu Laporan Kamar	88
Gambar 3.19 Sequence Diagram Menu Laporan Barang Pendukung	88
Gambar 3.20 Sequence Diagram Menu Laporan Transaksi	89
Gambar 3.21 Sequence Diagram Menu Laporan Pengembalian	89
Gambar 3.22 Perancangan Basis Data Penyewaan	90
Gambar 3.23 Interface Login	91
Gambar 3.24 Interface Menu Utama.....	91
Gambar 3.25 Interface Konsumen	93
Gambar 3.26 Interface Gedung	94
Gambar 3.27 Interface Tarif Gedung	95
Gambar 3.28 Interface Kamar.....	96
Gambar 3.29 Interface Barang Pendukung	97
Gambar 3.30 Interface Pemesanan Gedung	97
Gambar 3.31 Interface Pemesanan Kamar.....	98
Gambar 3.32 Interface Input Pemesanan Kamar	99
Gambar 3.33 Interface Pemesanan Barang Pendukung	99

Gambar 3.34 Interface Cek Info.....	100
Gambar 3.35 Interface Transaksi	101
Gambar 3.36 Interface Pengembalian	102
Gambar 4.1 White box kesalahan login petugas.....	103
Gambar 4.2 White box Menu Utama	104
Gambar 4.3 Halaman Login Petugas	109
Gambar 4.4 Halaman Menu Utama	110
Gambar 4.5 Halaman Gedung	111
Gambar 4.6 Halaman Barang Pendukung.....	112
Gambar 4.7 Halaman Kamar	113
Gambar 4.8 Halaman Konsumen	114
Gambar 4.9 Halaman Cek Info	115
Gambar 4.10 Halaman Informasi Cek Info	115
Gambar 4.11 Halaman Pemesanan Barang Pendukung.....	116
Gambar 4.12 Halaman Pemesanan Gedung.....	116
Gambar 4.13 Halaman Pemesanan Kamar.....	117
Gambar 4.14 Halaman Input Pemesanan Gedung	118
Gambar 4.15 Halaman Transaksi	119
Gambar 4.16 Halaman Pengembalian	120
Gambar 4.17 Tampilan Report Laporan Barang Pendukung.....	121
Gambar 4.18 Tampilan Report Laporan Gedung.....	121
Gambar 4.19 Tampilan Report Laporan Kamar	122
Gambar 4.20 Tampilan Report Laporan Tarif Gedung.....	122
Gambar 4.21 Tampilan Report Laporan Konsumen	123
Gambar 4.22 Tampilan Report Laporan Transaksi.....	123

Gambar 4.23 Tampilan Report Laporan Transaksi.....	124
Gambar 4.24 Tampilan Report Nota Pengembalian	124
Gambar 4.25 Tampilan Report Laporan Pemesanan Gedung.....	125
Gambar 4.26 Tampilan Report Laporan Pemesanan Kamar	125
Gambar 4.27 Tampilan Report Laporan Pemesanan Barang Pendukung.....	126
Gambar 4.28 Insatalasi.....	126
Gambar 4.29 Create shortcuts	127
Gambar 4.30 Proses Setup	127
Gambar 4.31 Proses Setup	127
Gambar 4.32 Proses Setup	128
Gambar 4.33 Proses Akhir Setup	128
Gambar 4.34 Print Screen Installansi langkah 8	128
Gambar 4.35 Menjalankan localhost.....	129
Gambar 4.36 Tampilan localhost / xampp	129
Gambar 4.37 Localhost / phpmyadmin	129
Gambar 4.38 Create database baru.....	130
Gambar 4.39 Import database	130
Gambar 4.40 Jdk.exe.....	130
Gambar 4.41 License Agreement.....	131
Gambar 4.42 Costum Setup	131
Gambar 4.43 Proses Instalansi	131
Gambar 4.44 Destination folder.....	132
Gambar 4.45 Finish.....	132
Gambar 4.46 Command promt.....	133
Gambar 4.47 Cek koneksi java	133

Gambar 4.48 System property.....	134
Gambar 4.49 Cek setting part.....	134
Gambar 4.50 Setting part	135
Gambar 4.51 Cek konfigurasi part baru.....	135
Gambar 4.52 Cek versi java yang aktif	135
Gambar 4.53 Hasil konfigurasi	136



INTISARI

Monumen adalah jenis bangunan yang dibuat untuk memperingati seseorang atau peristiwa yang dianggap penting oleh suatu kelompok sosial sebagai bagian dari peringatan kejadian pada masa lalu. Monumen Diponegoro ini menempati bekas rumah kediaman Pangeran Diponegoro di Tegalrejo, Yogyakarta. Pada tanggal 9 Agustus 1969 dan diresmikan oleh Jendral TNI (Purnawirawan) Soekarno.

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mendukung transaksi penyewaan gedung dan kamar yang ada di Monumen Diponegoro. Penerapan yang baik di Monumen Diponegoro akan membantu terciptanya suatu tempat bersejarah yang tidak dipandang sebelah mata bagi masyarakat, sehingga keuangan Monumen Diponegoro bisa dimanfaatkan dan dipantau dengan baik. Yang bertujuan untuk melestarikan tempat bersejarah di Indonesia.

Menerapkan sistem informasi untuk menggantikan sistem manual pada Monumen Diponegoro dapat membantu laporan keuangan setiap bulan atau tahunan, sehingga dengan adanya sistem ini membantu Monumen Diponegoro agar lebih efektif dan efisien dalam pengolahan keuangan

Kata Kunci: Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Gedung dan Kamar di Monumen Diponegoro, Persewaan, Desain Sistem, analisis.

ABSTRACT

The monument is a type of building created to commemorate a person or event that is considered important by a social group as part of the memorial events in the past. Diponegoro monument occupies the former residence of Prince Diponegoro in Tegalrejo, Yogyakarta. On August 9, 1969 and inaugurated by General TNI (Retired) Soekarno.

Along with science and technology berkembangya needed an information system that can support the building and room rental transactions in Monument Diponegoro. A good implementation of the Monument Diponegoro will help create a historical place that is not underestimated for the community, so that financial Diponegoro Monument can be used and monitored properly. Which aims to preserve historic places in Indonesia.

Implement information systems to replace the manual system at Monument Diponegoro can help the financial statements on a monthly or yearly, so that the existence of this system helps Memorial Diponegoro to more effective and efficient in processing financial

Keywords : *Booking Information System Design Building and Monument Room at Diponegoro, Ownership, System Design, analysis.*