

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Informasi telah menjadi kebutuhan yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Penggunaan teknologi informasi bahkan sudah menjadi hal wajib pada suatu lembaga kesehatan. Pada suatu lembaga kesehatan, manajer termasuk pihak pengguna informasi. Informasi yang ada digunakan sebagai rekomendasi untuk menentukan keputusan. Hal ini menuntut adanya fasilitas yang dapat memproses data-data yang ada menjadi informasi yang berguna. Pada saat ini penggunaan komputer dapat mempermudah pengelolaan data informasi. Komputer hanya sebagai alat pendukung, keputusan akhir tetap dipegang oleh pengguna informasi yaitu manusia.

Kecepatan dan ketepatan merupakan salah satu alasan mengapa penggunaan teknologi informasi harus selalu diperhatikan. Sistem manual merupakan faktor penghambat dalam menentukan keputusan. Keterlambatan penentuan keputusan dapat menurunkan kepercayaan publik terhadap lembaga kesehatan. Sistem manual juga merupakan faktor penghambat dalam persaingan yang semakin ketat saat ini. Banyak lembaga kesehatan di seluruh dunia mulai melakukan komputerisasi di bidang informasi. Hal ini perlu dilakukan agar suatu lembaga kesehatan tersebut dapat melayani pasien dengan baik dan cepat.

Rumah Bersalin Puri Adisty adalah salah satu lembaga kesehatan yang memerlukan pengelolaan data yang terkomputerisasi. Saat ini rumah bersalin Puri

Adisty masih menggunakan sistem manual dalam melayani data rekam medis pasien. Sistem yang terkomputerisasi dapat meningkatkan pelayanan pasien. Selain meningkatkan pelayanan pasien, penggunaan database sebagai penyimpanan data pasien juga membuat data pasien tidak mudah rusak. Keuntungan yang terjadi jika melakukan komputerisasi sistem informasi, sudah sepatutnya menjadi perhitungan bagi pengelola Rumah Bersalin Puri Adisty untuk dapat diaplikasikan. Maksud dari komputerisasi sistem informasi pada rumah bersalin adalah penggunaan program komputer pada pengelolaan data. Fungsi pokok program komputer adalah input, hapus, ubah, simpan, cari, dan cetak. Dengan fungsi pokok tersebut, program pengelolaan data sudah dapat diaplikasikan.

Salah satu perangkat lunak atau *software* yang dapat membuat program komputer tersebut adalah Netbeans IDE 6.9 dan dengan bahasa pemrograman java. Memang dalam pembuatan aplikasi, penggunaan bahasa pemrograman java masih kurang populer, namun obyek-obyek yang ditawarkan sangat menarik. Hal ini menjadi daya tarik sendiri dalam penggunaan bahasa pemrograman java. Sedangkan *software* yang mendukung dalam pembuatan database adalah SQL Server 2000. *Software* ini sudah cukup dalam pembuatan database yang kompleks.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan sebelumnya, maka masalah yang ada dirumuskan dalam rumusan masalah adalah bagaimana membuat sistem informasi rekam medis di Rumah Bersalin Puri Adisty yang mempunyai tabel penyimpanan data dengan struktur hak akses login pada sistem tersebut.

1.3 Batasan Masalah

Terbatasnya waktu dan agar penelitian ini dapat lebih terperinci, maka peneliti akan membatasi masalah penelitian. Masalah yang akan diteliti dibatasi hanya pada ruang lingkup rekam medis saja. Aplikasi rekam medis ini juga memiliki struktur hak akses yang dapat membatasi user dalam mengakses menu.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini memiliki tujuan bagi peneliti dan bagi pihak obyek. Adapun rincian tujuan penelitian tersebut antara lain.

1. Bagi Obyek.
 - a. Mengkomputerisasi sistem informasi rekam medis yang dapat mengelola data pasien dan data pendukung lainnya.
 - b. Mempermudah obyek untuk melakukan pengecekan data pasien dan data pendukung lainnya.
 - c. Memperoleh informasi secara cepat, tepat, dan akurat.
2. Bagi Peneliti.
 - a. Melatih diri dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.
 - b. Mengetahui kemampuan yang telah didapat saat menuntut ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Tercapainya tujuan penelitian akan menghasilkan manfaat bagi obyek dan peneliti. Manfaat yang akan didapat antara lain.

1. Bagi Obyek.

- a. Waktu yang digunakan untuk pengelolaan data rekam medis pasien menjadi lebih singkat.
 - b. Menghasilkan space ruang karena penggunaan database computer sebagai penyimpanan data.
2. Bagi Peneliti.
- Menambah pengalaman dalam pembuatan sistem informasi yang terkomputerisasi.

1.6 Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode penelitian sebagai berikut.

1. Metode Pustaka.
Metode penelitian yang melakukan tinjauan terhadap buku, jurnal, dan referensi yang didapat saat kuliah atau dari internet.
2. Metode Kearsipan.
Metode pengumpulan dengan melihat dokumen yang dimiliki oleh obyek penelitian, dengan persetujuan obyek penelitian.
3. Metode Observasi.
Metode penelitian untuk memperoleh informasi penelitian dengan melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian.
4. Metode Wawancara.
Metode pengumpulan data dengan melakukan wawancara kepada petugas yang memiliki wewenang terhadap obyek penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan laporan penelitian ini secara keseluruhan terdiri dari 5 BAB, meliputi.

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang teori – teori yang mendukung tentang judul penelitian dan *software* yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Analisis terhadap masalah yang sedang diteliti diuraikan pada bab ini. Selain menganalisa masalah, bab ini juga menguraikan tentang deskripsi obyek penelitian. Secara garis besar, bab ini membahas tentang tinjauan umum, analisis sistem, dan perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Penjelasan tentang hasil penelitian yang telah dilakukan diuraikan pada bab ini. Secara khusus bab ini memaparkan program yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari laporan penelitian. Bab berisi tentang kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem.

