

**SISTEM INFORMASI PERJALANAN BUS TRANSJOGJA BERBASIS  
APLIKASI MULTIMEDIA DAN WEB**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Joni Reval**

**09.22.1047**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI PERJALANAN BUS TRANSJOGJA  
BERBASIS APLIKASI MUTLTIMEDIA DAN WEB**

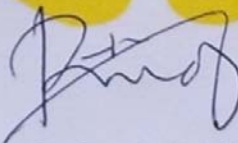
yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Joni Reval**

**09.22.1047**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 29 Juli 2010

**Dosen Pembimbing,**



**M. Rudyanto Arief, MT**

**NIK. 190302098**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### SISTEM INFORMASI PERJALANAN BUS TRANSJOGJA BERBASIS PALIKASI MULTIMEDIA DAN WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Joni Reval**

**09.22.1047**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 01 Maret 2012

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

M. Rudvanto Arief, MT  
NIK. 190302098

Ir. Rum M Andri KR, M.Kom  
NIK. 190302011


Dony Arivus, M.Kom  
NIK. 190302128

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 06 September 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.  
NIK. 190302001

## **PERNYATAAN KEASLIAN KARYA**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 05 September 2012

Joni Reval

09.22.1047

## HALAMAN MOTTO

*"Bangun pagi akan menimbulkan pikiran yang positif  
Berfikir positif akan menimbulkan hal yang positif  
Hal yang positif akan membawa kita pada keprofesionalan  
keprofesionalan dalam melakukan segala hal yang positif akan  
menimbulkan prestasi yang gemilang  
Insya Allah"*

*"Harta yang paling berharga adalah sebuah kesehatan  
kekayaan harta dunia takkan abadi  
kekayaan teman, sahabat, kerabat dan kekayaan  
hati yang soleh/solehah akan kekal selamanya  
walau dunia tidak ada lagi"*

By : Joni Reval

E-mail : joni.reval@yahoo.com

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Laporan skripsi ini telah selesai saya kerjakan atas dukungan dari orang-orang hebat di belakang saya, dengan demikian, laporan ini saya persembahkan untuk :

- ✚ *Allah SWT, yang telah memberikan nikmatnya berupa nikmat sehat, sehingga dapat mengerjakan skripsi ini*
- ✚ *Mamak, Bapak, yang telah memberi banyak dorongan dan semangat dalam segala hal dan juga disetiap doa yang selalu menyertai.*
- ✚ *Chintrawan adikka tercinta, terima kasih atas dorongan dan motivasinya, semoga kamu diberikan kekuatan atas ujian yang Allah berikan padamu, yakinkanlah denganNya*
- ✚ *Adikka Tika & Navi tercinta, terima kasih atas dorongan dan motivasinya*
- ✚ *Keluarga Besar Ngayogyakarta, terima kasih atas semuanya yang mungkin saya tidak dapat mengganginya*
- ✚ *Keluarga Besar Medan, Terimakasih telah mendukung saya*
- ✚ *Keluarga Besar STMIK "AMIKOM", terima kasih atas ilmu - ilmu yang telah diberikan*
- ✚ *Semua teman - teman seperjuangan, anak transfer Sistem Informasi 2010, khususnya kelas A yang telah menorehkan kenangan dan kebahagiaan.*
- ✚ *Ria (Mb. nung) InsyaAllah calon istrinya, Motivasi, crewetmu, dan semua aturannya itu membuatku jadi disiplin, semoga kamu tak bosan dengan semua itu...*
- ✚ *Yogyakarta, yang telah memberi sejata kenangan manis dan pahit dalam perjalanan studiku, semoga engkau tetap istimewa...*

By : Joni Reval

Email: [joni.reval@yahoo.com](mailto:joni.reval@yahoo.com)

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh, zikir dengan rasa syukur saya ucapkan kehadiran Allah yang maha agung dan maha bijaksana, dengan semua keagungannya insyaAllah saya dapat mengerjakan skripsi ini dengan judul **"Sistem Informasi Perjalanan Bus TransJogja Berbasis Aplikasi Multimedia dan Web"** merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Strata 1 Sistem Informasi.

Adapun dalam penyelesaian Skripsi ini tidak terlepas dari dukungan, bimbingan, dan bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengajaran dan banyak ide bermanfaat kepada kami.
3. Pemerintah Kota Yogyakarta selaku pemberi izin untuk melakukan penelitian
4. Dinas Perhubungan Provinsi Yogyakarta selaku pemberi data-data yang saya butuhkan.
5. Orang tua tercinta yang telah memberikan dukungan dan bantuan secara moral dan material.
6. Teman-teman angkatan 2009, khususnya anak-anak transfer kelas A Sistem Informasi, yang selalu mendukung dalam belajar selama ini.



7. Semua pihak yang telah membantu yang tidak bisa kami sebutkan satu persatu.

Saya menyadari bahwa didalam pembuatan Skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan. Oleh karena itu, saya mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun sekaligus sebagai bahan pelajaran saya guna penyempurnaan Skripsi ini dan perbaikan pada tugas-tugas selanjutnya, Semoga Skripsi yang saya buat ini bermanfaat bagi para pembaca.

Wabillahirtaufiq Wal Hidayah, Wassalamualaikum Warrahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta, Juli 2011

Penyusun



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR TABEL.....	xx
IINTISARI.....	xxii
<i>ABSTRACT</i> .....	xxiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.5.1 Bagi Penulis.....	3
1.5.2 Bagi TransJogja.....	3
1.5.3 Bagi Akademik.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode pengumpulan data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Perancangan Sistem.....	5
1.6.4 Implementasi sistem.....	5

1.6.5 Pengujian Aplikasi. ....	6
1.7 Sistematika Penulisan. ....	6
1.8 Rencana Kegiatan. ....	8
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi. ....	10
<b>2.1.1 Konsep Dasar Sistem.</b> ....	10
<b>2.1.1.1 Pengertian Sistem.</b> ....	11
<b>2.1.1.2 Karakteristik sistem.</b> ....	12
<b>2.1.1.3 Klasifikasi Sistem.</b> ....	16
<b>2.1.2 Konsep Dasar Informasi.</b> ....	16
<b>2.1.2.1 Pengertian Informasi.</b> ....	17
<b>2.1.2.2 Kualitas Informasi.</b> ....	18
<b>2.1.2.3 Nilai Informasi.</b> ....	19
<b>2.1.3 Konsep Dasar Sistem Informasi.</b> ....	19
<b>2.1.4 Sistem Informasi Berbasis Multimedia.</b> ....	20
<b>2.1.5 Sistem Informasi Berbasis Web.</b> ....	21
<b>2.1.6 Sistem Informasi Berbasis multimedia dan web.</b> ....	21
2.2 Konsep Dasar Multimedia. ....	22
<b>2.2.1 Sejarah Multimedia.</b> ....	22
<b>2.2.2 Pengertian Multimedia.</b> ....	22
<b>2.2.3 Komponen-Komponen Multimedia.</b> ....	23
2.2.3.1 Teks. ....	23
2.2.3.2 Gambar atau Grafik. ....	23
2.2.3.3 Audio (Suara) ....	24
2.2.3.4 Video. ....	26
2.2.3.5 Animasi. ....	28
<b>2.2.4 Struktur Sistem Informasi Multimedia.</b> ....	29
2.2.4.1 Struktur Linier. ....	29
2.2.4.2 Struktur Hirarki ....	30
2.2.4.3 Struktur Piramida. ....	30
2.2.4.4 Stuktur Polar. ....	31

<b>2.2.5</b> Tahap – Tahap Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia. . . . .	32
2.3 Konsep dasar Web. . . . .	35
<b>2.3.1</b> Sejarah Web. . . . .	35
<b>2.3.2</b> Pengertian web atau situs. . . . .	36
<b>2.3.3</b> Unsur-Unsur Web Site atau Situs. . . . .	37
2.3.3.1 Domain Name. . . . .	37
2.3.3.2 Hosting. . . . .	37
2.3.3.3 Scripts/Bahasa Program. . . . .	38
2.3.3.4 Design Web. . . . .	39
2.3.3.5 Publikasi. . . . .	39
2.4 Tinjauan Pustaka. . . . .	40
2.4.1 Sistem Informasi Perjalanan Bus TransJogja Berbasis Aplikasi Multimedia oleh (Lukas Chrysta Hari .P, Joni Reval, Agung Widodo) . . . . .	40
2.5 Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan. . . . .	42
<b>2.5.1</b> Macromedia Director MX 2004. . . . .	42
<b>2.5.2</b> CorelDraw X4. . . . .	44
<b>2.5.3</b> Adobe Photoshop Cs2. . . . .	45
<b>2.5.4</b> Macromedia Flash. . . . .	47
<b>2.5.5</b> Cool Edit Pro. . . . .	49
<b>2.5.6</b> Appserv -win32-2.5.10. . . . .	51
<b>2.5.7</b> Teks Editor Notepad++ . . . . .	51
<b>2.5.8</b> Mozilla Firefox. . . . .	52
2.6 Script Pemrograman Yang Digunakan. . . . .	54
<b>2.6.1</b> HTML. . . . .	54
<b>2.6.2</b> PHP. . . . .	54
<b>2.6.3</b> MySQL. . . . .	54
2.7 Spesifikasi Perangkat Keras Yang Digunakan. . . . .	55
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
3.1 Analisis Sistem. . . . .	57
<b>3.1.1</b> Analisis Kelemahan Sistem. . . . .	57

<b>3.1.1.1</b> Identifikasi Masalah. . . . .	57
<b>3.1.1.2</b> Sasaran Hasil. . . . .	58
<b>3.1.1.3</b> Kerangka Analisis. . . . .	59
<b>3.1.1.4</b> Analisis Kelayakan Sistem. . . . .	63
<b>3.1.1.5</b> Analisis Kebutuhan Sistem. . . . .	65
<b>3.2</b> Perancangan sistem. . . . .	72
<b>3.2.1</b> Multimedia. . . . .	72
<b>3.2.2</b> Perancangan Multimedia. . . . .	72
<b>3.2.2.1</b> Merancang Konsep Multimedia. . . . .	73
<b>3.2.2.2</b> Merancang Isi Multimedia. . . . .	74
<b>3.2.2.3</b> Merancang Naskah. . . . .	77
<b>3.2.2.4</b> Merancang Grafik. . . . .	83
<b>3.2.3</b> Website. . . . .	85
<b>3.2.4</b> Perancangan Website. . . . .	85
<b>3.2.4.1</b> Perancangan Proses. . . . .	85
<b>3.2.4.2</b> Perancangan Database. . . . .	90
<b>3.2.4.3</b> Perancangan Halaman Website. . . . .	95
<b>BAB IV</b> IMPLEMENRASI DAN PEMBAHASAN	
<b>4.1</b> Memproduksi Sistem Multimedia . . . . .	103
<b>4.1.1</b> CorelDraw X4. . . . .	103
<b>4.1.1.1</b> Menjalankan CorelDraw X4. . . . .	103
<b>4.1.1.2</b> Pembuatan Gambar. . . . .	104
<b>4.1.1.3</b> Pengexportan Gambar. . . . .	104
<b>4.1.2</b> Macromedia Flash 8. . . . .	106
<b>4.1.2.1</b> Memulai Menggunakan Aplikasi. . . . .	106
<b>4.1.2.2</b> Memasukkan atau Mengimport Gambar. . . . .	107
<b>4.1.2.3</b> Membuat Gambar. . . . .	107
<b>4.1.2.4</b> Membuat Animasi. . . . .	109
<b>4.1.2.5</b> Membuat Animasi Tombol. . . . .	111
<b>4.1.2.6</b> Mepublish Projek. . . . .	114
<b>4.1.3</b> Cool Edit Pro. . . . .	115

4.1.4 Penggabungan Multimedia dengan Macromedia Director MX. ....	117
<b>4.1.4.1</b> Menjalankan Macromedia Director MX. ....	117
<b>4.1.4.2</b> Mengimport File Ke Dalam Macromedia Director MX. ....	118
<b>4.1.4.3</b> Mengatur File dalam Lembar Kerja. ....	119
4.1.4.3.1 Penggunaan Marker. ....	119
4.1.4.3.2 Membuat Tombol Navigasi. ....	121
4.1.4.3.3 Menambah Behaviors. ....	122
4.2 Memproduksi Website. ....	124
4.2.1 Perangkat Linak yang Digunakan. ....	124
<b>4.2.1.1</b> AppServ. ....	124
<b>4.2.1.2</b> Notepad ++. ....	126
4.2.2 Pembahasan Database. ....	126
<b>4.2.2.1</b> Tabel Setatus. ....	127
<b>4.2.2.2</b> Tabel Berita. ....	127
<b>4.2.2.3</b> Tabel Tiket. ....	128
<b>4.2.2.4</b> Tabel Fasilitas. ....	128
<b>4.2.2.5</b> Tabel Galeri. ....	129
<b>4.2.2.6</b> Tabel Petunjuk. ....	130
<b>4.2.2.7</b> Tabel Rute. ....	130
<b>4.2.2.8</b> Tabel Peta. ....	131
<b>4.2.2.9</b> Tabel Wisata. ....	131
<b>4.2.2.10</b> Tabel Tentang. ....	132
<b>4.2.2.11</b> Tabel Admin. ....	133
4.2.3 Pembahasan Website. ....	134
<b>4.2.3.1</b> Membuat Tampilan User/Pengguna. ....	134
<b>4.2.3.2</b> Membuat Tampilan Administrator. ....	138
4.3 Proses Pengintegrasian Multimedia dengan Web. ....	144
4.3.1 Mempublish File .dcr menjadi File html. ....	145
4.3.2 Adobe Sockwave. ....	147
<b>4.3.2.1</b> Mendownload dan Menginstal adobe sockwave. ....	147
4.3.3 Mengatur dan Mengubah Tampilan Multimedia dalam Web. ....	148

4.3.3.1	Kode Asli Macromedia Director MX. ....	148
4.3.3.2	Penyisipan script pada script Macromedia. ....	148
4.4	Menjalankan Aplikasi. ....	150
4.4.1	Menjalankan Aplikasi Multimedia. ....	151
4.4.1.1	Aplikasi Multimedia Profil. ....	151
4.4.1.2	Aplikasi Animasi Rute. ....	154
4.4.1.3	Aplikasi Peta. ....	156
4.4.2	Menjalankan Aplikasi Website. ....	156
4.4.2.1	Menjalankan Aplikasi Website Pada User/Pengguna. ....	157
4.4.2.2	Menjalankan Web Pada User Admin. ....	162
4.5	Implementasi Sistem. ....	170
4.6	Menerapkan Rencana Implementasi. ....	170
4.7	Melakukan Kegiatan Implementasi. ....	170
4.7.1	Menggunakan Sistem. ....	171
4.7.2	Memelihara Sistem. ....	171
4.7.2.1	Melakukan Pengupdatetan. ....	171
4.7.2.2	Melakukan <i>Backup Database</i> . ....	172
4.7.2.3	Melakukan Pencatatan Kesalahan. ....	172
4.7.3	Manual Program. ....	173
<b>BAB V PENUTUP</b>		
5.1	Kesimpulan. ....	185
5.2	Saran. ....	186
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>		

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1</b>	Karakteristik Suatu Sistem. ....	15
<b>Gambar 2.2</b>	Siklus Informasi. ....	20
<b>Gambar 2.3</b>	Pengolahan Data Menjadi Informasi. ....	18
<b>Gambar 2.4</b>	Struktur Linear. ....	29
<b>Gambar 2.5</b>	Struktur Hirarki. ....	30
<b>Gambar 2.6</b>	Struktur Piramida. ....	30
<b>Gambar 2.7</b>	Struktur Polar. ....	31
<b>Gambar 2.8</b>	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia. ....	32
<b>Gambar 2.9</b>	Tampilan Macromedia Director. ....	43
<b>Gambar 2.10</b>	Tampilan Corel Draw X4. ....	45
<b>Gambar 2.11</b>	Tampilan Adobe Photoshop CS2. ....	46
<b>Gambar 2.12</b>	Tampilan Adobe Photoshop CS2. ....	48
<b>Gambar 2.13</b>	Tampilan Cool Edit Pro. ....	50
<b>Gambar 2.14</b>	Notepad ++. ....	52
<b>Gambar 2.15</b>	Mozilla Firefox. ....	53
<b>Gambar 3.1</b>	Struktur Piramida digunakan untuk struktur Multimedia. ....	75
<b>Gambar 3.2</b>	Tampilan Rute Berbasis Multimedia. ....	83
<b>Gambar 3.3</b>	<i>Flowchat</i> Sistem Usulan. ....	86
<b>Gambar 3.4</b>	Data Flow Diagram Level 0. ....	87
<b>Gambar 3.5</b>	Data Flow Diagram Level 1. ....	87
<b>Gambar 3.6</b>	DFD Level 2 Proses Administrator. ....	88
<b>Gambar 3.7</b>	DFD Level 2 Proses User/pengguna. ....	89
<b>Gambar 3.8</b>	Rancangan Tampilan Home / Beranda. ....	95
<b>Gambar 3.9</b>	Rancangan Tampilan Utama. ....	96
<b>Gambar 3.10</b>	Rancangan Tampilan Profil. ....	97
<b>Gambar 3.11</b>	Rancangan Menu Pencarian. ....	97
<b>Gambar 3.12</b>	Rancangan Menu Peta. ....	98
<b>Gambar 3.13</b>	Rancangan Menu Rute. ....	98

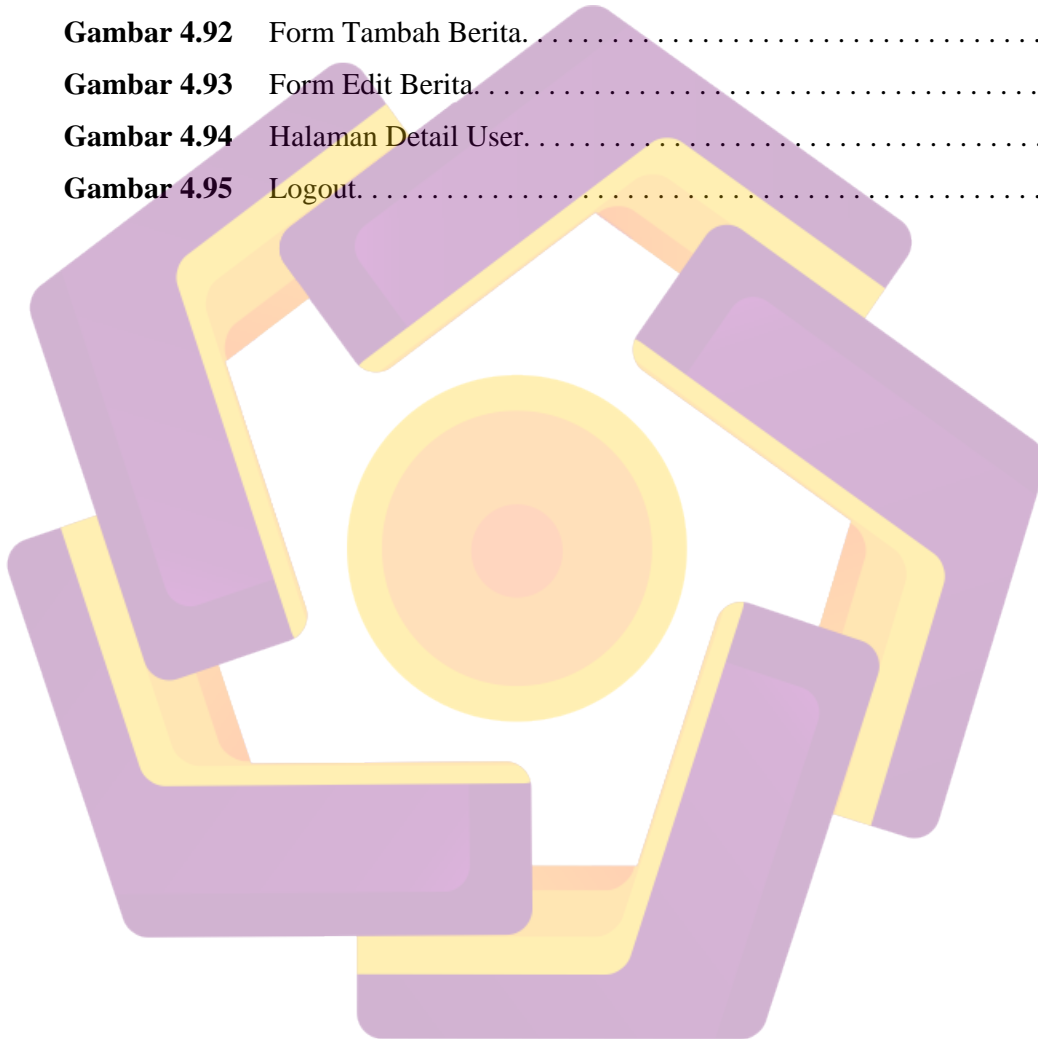


<b>Gambar 3.14</b>	Rancangan Login. ....	99
<b>Gambar 3.15</b>	Rancangan Halaman Administrator. ....	99
<b>Gambar 3.16</b>	Rancangan Halaman Tambah dan Edit ....	100
<b>Gambar 3.17</b>	Rancangan Halaman Status ....	100
<b>Gambar 3.18</b>	Rancangan Halaman Isi. ....	105
<b>Gambar 3.19</b>	Rancangan Halaman Detail. ....	101
<b>Gambar 3.20</b>	Rancangan Halaman Log out. ....	102
<b>Gambar 4.1</b>	Lembar Kerja Pada Corel Draw X4. ....	103
<b>Gambar 4.2</b>	Pembuatan gambar dengan Corel Draw X4. ....	104
<b>Gambar 4.3</b>	Hasil Pembuatan Peta Yogyakarta dengan CorelDraw X4. ....	105
<b>Gambar 4.4</b>	Hasil Pembuatan Gambar header dengan CorelDraw X4. ....	105
<b>Gambar 4.5</b>	Memulai Macromedia Flash 8. ....	106
<b>Gambar 4.6</b>	Gambar Halte. ....	108
<b>Gambar 4.7</b>	frame. ....	109
<b>Gambar 4.8</b>	layer. ....	109
<b>Gambar 4.9</b>	Animasi yang di hasilkan untuk rute trayek 1A pada frame pertama. ....	110
<b>Gambar 4.10</b>	Animasi yang di hasilkan untuk rute trayek 1A pada frame terakhir. ....	111
<b>Gambar 4.11</b>	Frame Pada Botten. ....	112
<b>Gambar 4.12</b>	Background Tombol. ....	112
<b>Gambar 4.13</b>	Hasil Tombol Play. ....	113
<b>Gambar 4.14</b>	Hasil Tombol Stop. ....	113
<b>Gambar 4.15</b>	Hasil Tombol Halte Yang Di Lewati. ....	113
<b>Gambar 4.16</b>	Hasil Tombol Jalan Yang Di Lewati. ....	113
<b>Gambar 4.17</b>	Kotak dialog <i>Publish Setting</i> . ....	114
<b>Gambar 4.18</b>	Memilih Instrument Yang Akan Diedit. ....	115
<b>Gambar 4.19</b>	Tampilan Instrument Yang Diedit. ....	116
<b>Gambar 4.20</b>	Menyimpan File Instrument. ....	117
<b>Gambar 4.21</b>	Tampilan awal Macromedia Director MX. ....	118
<b>Gambar 4.22</b>	Mengimport File. ....	118
<b>Gambar 4.23</b>	Tampilan Cast Member. ....	119
<b>Gambar 4.24</b>	Score. ....	120

<b>Gambar 4.25</b>	Behavior Inspector. ....	123
<b>Gambar 4.26</b>	Animasi Multimedia Jalur Trayek 1A ....	123
<b>Gambar 4.27</b>	Tampilan MySQL. ....	125
<b>Gambar 4.28</b>	Tampilan Php MyAdmin ....	125
<b>Gambar 4.29</b>	Tampilan Notepad ++. ....	126
<b>Gambar 4.30</b>	Tampilan Beranda. ....	135
<b>Gambar 4.31</b>	Tampilan Profil. ....	136
<b>Gambar 4.32</b>	Tampilan Menu Rute. ....	137
<b>Gambar 4.33</b>	Menu Peta ....	138
<b>Gambar 4.34</b>	User Login. ....	139
<b>Gambar 4.35</b>	Tampilan Utama Halaman Administrator. ....	140
<b>Gambar 4.36</b>	Halaman Setatus. ....	141
<b>Gambar 4.37</b>	Halaman Isi. ....	142
<b>Gambar 4.38</b>	Halaman Detail. ....	143
<b>Gambar 4.39</b>	Halaman Penambah ....	143
<b>Gambar 4.40</b>	Halaman Edit ....	144
<b>Gambar 4.41</b>	Pengatur Publish. ....	145
<b>Gambar 4.42</b>	Tampilan Download adobe Socewave Player. ....	147
<b>Gambar 4.43</b>	Tampilan Halaman Rute. ....	150
<b>Gambar 4.44</b>	Tampilan Halaman Intro. ....	152
<b>Gambar 4.45</b>	Menu Utama Profil. ....	152
<b>Gambar 4.46</b>	Menu TransJogja. ....	153
<b>Gambar 4.47</b>	Menu Lokasi ....	153
<b>Gambar 4.48</b>	Menu Video. ....	154
<b>Gambar 4.49</b>	Tampilan animasi rute. ....	154
<b>Gambar 4.50</b>	Menu Halte yang di lewati. ....	155
<b>Gambar 4.51</b>	Menu Jalan yang dilewati. ....	155
<b>Gambar 4.52</b>	Halaman Peta ....	156
<b>Gambar 4.53</b>	Tampilan Halaman Utama atau index ....	157
<b>Gambar 4.54</b>	Tampil Halaman Status. ....	158
<b>Gambar 4.55</b>	Tampilan Halaman Profil ....	158

<b>Gambar 4.56</b>	Tampilan Halaman Tiket .....	159
<b>Gambar 4.57</b>	Tampilan Halaman Rute. ....	159
<b>Gambar 4.58</b>	Tampilan Halaman Peta. ....	160
<b>Gambar 4.59</b>	Tampilan Halaman Wisata .....	160
<b>Gambar 4.60</b>	Tampilan Halaman Pencarian. ....	161
<b>Gambar 4.61</b>	Tampilan Halaman Hasil Pencarian. ....	161
<b>Gambar 4.62</b>	Menu Login. ....	162
<b>Gambar 4.63</b>	Halaman Administrator .....	162
<b>Gambar 4.64</b>	Tombol Menu Utama .....	163
<b>Gambar 4.65</b>	Menu Kiri. ....	163
<b>Gambar 4.66</b>	Halaman Isi Berita. ....	164
<b>Gambar 4.67</b>	Tambah Berita Baru .....	164
<b>Gambar 4.68</b>	Tambah Berita Baru .....	165
<b>Gambar 4.69</b>	Form Pengisian Berita .....	165
<b>Gambar 4.70</b>	Aksi .....	165
<b>Gambar 4.71</b>	Halaman Detail .....	166
<b>Gambar 4.72</b>	Halaman Status. ....	166
<b>Gambar 4.73</b>	Detail Profil User Administrator. ....	167
<b>Gambar 4.74</b>	Halaman Data User. ....	167
<b>Gambar 4.75</b>	Halaman Log out. ....	168
<b>Gambar 4.76</b>	Tampilan Menu Utama. ....	173
<b>Gambar 4.77</b>	Halaman menu utama dengan informasi wisata. ....	174
<b>Gambar 4.78</b>	Tampilan Menu Profil. ....	174
<b>Gambar 4.79</b>	Rute Jalur 1A. ....	175
<b>Gambar 4.80</b>	Halte yang dilewati. ....	176
<b>Gambar 4.81</b>	Jalan yang dilewati. ....	176
<b>Gambar 4.82</b>	Halaman Peta. ....	177
<b>Gambar 4.83</b>	Tampilan Halaman Pencarian. ....	177
<b>Gambar 4.84</b>	Hasil Pencarian. ....	178
<b>Gambar 4.85</b>	Tampilan Menu LogIn. ....	178
<b>Gambar 4.86</b>	Halaman Utama Administrator. ....	179

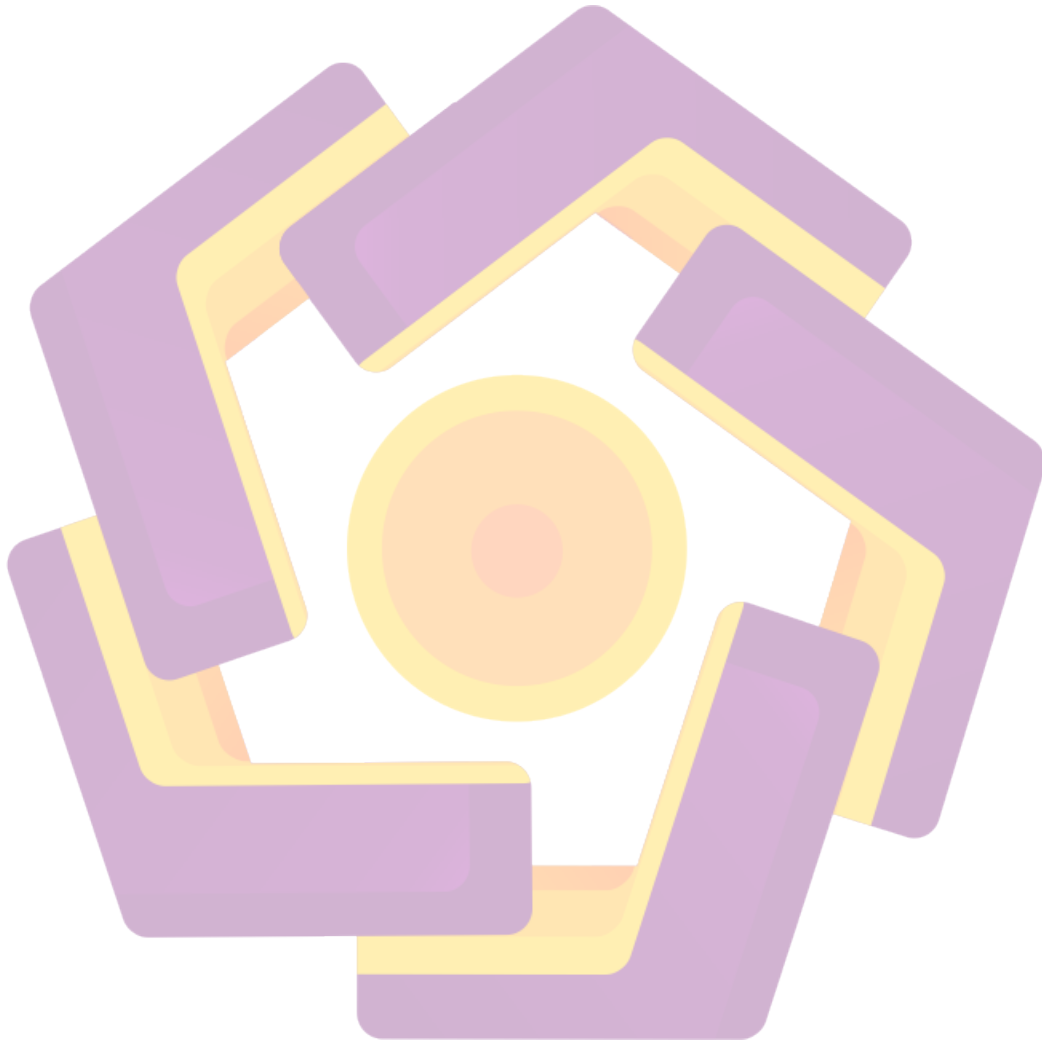
<b>Gambar 4.87</b>	Menu panah bawah. ....	179
<b>Gambar 4.88</b>	Menu Kiri. ....	180
<b>Gambar 4.89</b>	Form Status. ....	180
<b>Gambar 4.90</b>	Halaman Isi. ....	181
<b>Gambar 4.91</b>	Halaman Detail. ....	181
<b>Gambar 4.92</b>	Form Tambah Berita. ....	182
<b>Gambar 4.93</b>	Form Edit Berita. ....	182
<b>Gambar 4.94</b>	Halaman Detail User. ....	183
<b>Gambar 4.95</b>	Logout. ....	183



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 1.1</b>	Jadwal Kegiatan. . . . .	8
<b>Tabel 2.1</b>	Definisi Sistem Informasi. . . . .	20
<b>Tabel 2.2</b>	Extention File Gambar atau Grafik. . . . .	24
<b>Tabel 2.3</b>	Extention File Suara (Audio) . . . . .	25
<b>Tabel 2.4</b>	Extention File Video. . . . .	28
<b>Tabel 3.1</b>	Pebandingan Analisis Kinerja. . . . .	60
<b>Tabel 3.2</b>	Perbandingan Analisis Informasi. . . . .	61
<b>Tabel 3.3</b>	Perbandingan Analisi Pengendalian. . . . .	62
<b>Tabel 3.4</b>	Perbandingan Analisis Efisiensi. . . . .	62
<b>Tabel 3.5</b>	Perbandingan Analisis Pelayanan. . . . .	63
<b>Tabel 3.6</b>	Setatus. . . . .	90
<b>Tabel 3.7</b>	Berita . . . . .	90
<b>Tabel 3.8</b>	Profil. . . . .	91
<b>Tabel 3.9</b>	Tiket. . . . .	91
<b>Tabel 3.10</b>	Fasilitas. . . . .	92
<b>Tabel 3.11</b>	Galeri. . . . .	92
<b>Tabel 3.12</b>	Wisata. . . . .	92
<b>Tabel 3.13</b>	Petunjuk . . . . .	93
<b>Tabel 3.14</b>	Peta . . . . .	93
<b>Tabel 3.15</b>	Rute. . . . .	94
<b>Tabel 3.16</b>	Admin. . . . .	94
<b>Tabel 4.1</b>	Tabel Setatus . . . . .	127
<b>Tabel 4.2</b>	Tabel Berita . . . . .	127
<b>Tabel 4.3</b>	Tabel Tiket . . . . .	128
<b>Tabel 4.4</b>	Tabel Fasilitas . . . . .	129
<b>Tabel 4.5</b>	Tabel Galeri . . . . .	129
<b>Tabel 4.6</b>	Tabel Petunjuk . . . . .	130
<b>Tabel 4.7</b>	Tabel Rute . . . . .	130
<b>Tabel 4.8</b>	Tabel Peta . . . . .	131

<b>Tabel 4.9</b>	Tabel Wisata .....	132
<b>Tabel 4.10</b>	Tabel Tentang .....	132
<b>Tabel 4.11</b>	Tabel Admin .....	133



## INTISARI

Teknologi informasi pada masa sekarang ini sangat pesat perkembangannya di dunia, sehingga teknologi informasi menjadi kebutuhan manusia sehari-hari. Multimedia salahsatu teknologi yang berperan penting untuk menyampaikan suatu informasi, karena multimedia dapat berinteraksi dengan manusia artinya multimedia sangat membantu dan melakukan timbal balik kepada penggunanya dan juga, multimedia akan sangat mudah difahami oleh manusia karena menggunakan beberapa komponen yaitu teks, grafik, animasi, audio dan video sehingga ini akan menjadi sebuah perangkat lunak yang dapat berinteraksi dengan manusia.

Website dizaman ini telah berkembang sangat pesat sekali, bahkan banyak masyarakat, instansi yang menggunakan teknologi ini sebagai alat komunikasi dan sebagai informasi. Begitu pentingnya dan sebagai kebutuhan teknologi website ini dimasyarakat. Hal tersebut diatas akan semakin efektif jika website ini di gabungkan dengan multimedia, sehingga website ini akan dapat efektif dalam menyampaikan informasi.

Yogyakarta adalah salah satu kota pariwisata dan kota pelajar di Indonesia. Sebagai kota wisata, tentunya banyak turis dalam dan luar negeri yang berkunjung ke kota Yogyakarta. TransJogja adalah sebuah angkutan dalam kota Yogyakarta yang di kelola oleh Dinas Perhubungan Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta sebagai sarana angkutan umum. Peran aplikasi website dan multimedia dalam hal ini adalah sebagai sarana informasi untuk angkutan kota di Yogyakarta yaitu bus TransJogja, sehingga masyarakat dapat menggunakan website ini sebagai informasi angkutan kota bus TransJogja terutama turis dalam atau luar negeri.

**Kata Kunci :** Informasi, Interaksi, penggabungan, aplikasi, Multimedia, Website



## ABSTRACT

*Information technology at the present time is very rapid development in the world, so that information technology into everyday human needs. One of the main multimedia technology that is important to convey the information, because it can interact with humans multimedia multimedia means extremely helpful and did reciprocal to its users and also, multimedia will be easily understood by humans because it uses some components of text, graphics, animation, audio and video so that it will be a software that can interact with humans,*

*Website at this time has grown very rapidly, even many people, agencies use this technology as a communication tool and as information. Once the importance of technology and the needs of the community website. The foregoing will be more effective if the website is in combination with multimedia, so the website will be effective in conveying information.*

*Yogyakarta is one of the cities and towns tourism students in Indonesia. As a tourist city, of course, many domestic and foreign tourists who visit the city of Yogyakarta. TransJogja is a transit in the city of Yogyakarta which is managed by the Department of Transportation Special Province of Yogyakarta as a means of public transport. The role of multimedia applications and websites in this regard is as a means of transportation information for the city of Yogyakarta is TransJogja bus, so that people can use this website as a city transport bus information TransJogja mainly domestic and foreign tourists.*

*Keywords: Information, Interaction, merging, applications, Multimedia, Websit*