

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan teknologi sangat cepat dan pesat saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia. Banyak sekali didalam perkembangan teknologi sekarang ini, organisasi-organisasi atau perusahaan-perusahaan yang menggunakan peranan Sistem Informasi yang didukung oleh pemanfaatan efisiensi dan efektifitas teknologi yang ada untuk mengambil sebuah keputusan (decision making) ataupun untuk memecahkan suatu masalah (problem solving) yang ada. Untuk memperoleh informasi yang cepat, tepat dan akurat, computer dapat bekerja dengan akses ketelitian maupun kecepatan yang tinggi dibandingkan dengan akses kerja otak manusia. Penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat bantu merupakan pilihan tepat untuk menunjang kegiatan dalam sistem informasi, sehingga dapat mempercepat pelayanan, pembuatan laporan-laporan yang begitu banyak data dan aktivitas, mengurangi beban kerja menjadi lebih ringan dan dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat.

Kebutuhan informasi dalam pelayanan dan pengolahan data sangat diperlukan. Salah satu contohnya adalah pelayanan administrasi pembayaran umum. Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Umum Sekolah merupakan salah satu fungsi utama dalam suatu kegiatan pengolahan data keuangan sekolah, baik pengolahan data pembayaran spp bulanan, pengolahan data pembayaran dsp,

pengolahan data siswa maupun pengolahan pembayaran keuangan lainya di sekolah yang dapat memberikan layanan informasi khususnya pada SMA Kristen Mercusuar Kupang. Diharapkan dengan pengolahan data pembayaran umum sekolah yang baik dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Administrasi Pembayaran sebagai sebuah sistem tentunya memiliki bagian-bagian atau subsistem-subsistem. Salah satu dari subsistem tersebut adalah subsistem sirkulasi. Subsistem sirkulasi ini menangani beberapa proses pembayaran seperti proses pengolahan transaksi pembayaran uang spp, transaksi pembayaran dsp dan tunggakan siswa serta keugan pembayaran siswa lainnya. Pada kenyataannya yang terjadi saat ini adalah laporan data administrasi pembayaran yang dihasilkan kurang maksimal, karena masih dikerjakan secara manual yaitu masih menggunakan microsoft office excel. Hal ini mempengaruhi proses pengambilan keputusan dan kinerja dari staf TU, sehingga proses perhitungan dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan juga terjadi kekeliruan dan kesalahan.

Berdasarkan uraian diatas mendorong penulis untuk melakukan penelitian dengan judul “Analisis Dan Perancangan Sistem Administrasi Pembayaran Umum Pada Sekolah SMA Kristen Mercusuar Kupang”.

1.2 Rumusan Masalah

Mengidentifikasi masalah meruapakan langkah awal dalam yang dilakukan dalam tahap analisis sistem. Dari hasil penelitian yang dilaksanakan

mengenai sistem administrasi pembayaran umum pada SMA Kristen Mercusuar Kupang penulis merumuskan masalah sebagai berikut:

“Bagaimana merancang sistem administrasi pembayaran umum pada sekolah SMA Kristen Mercusuar Kupang yang dapat memberikan informasi yang relevan,uptodate dan menyajikan laporan yang lengkap?”.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini, agar pembahasan tidak terlalu meluas dan untuk memudahkan dalam penyelesaian nantinya, maka penulis memberikan berbagai batasan-batasan pada beberapa kriteria, sebagai berikut :

1. Pengolahan data Administrasi Pembayaran SPP Bulanan
2. Pengolahan data Administrasi Pembayaran DSP
3. Pengolahan data Administrasi Pembayaran Keuangan lainnya
4. Pengolahan data Siswa
5. Pengolahan data Kelas
6. Program yang akan dirancang tidak bersifat *online*
7. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Basic 2008 dan database menggunakan Mysql
8. Pembuatan Laporan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Melakukan analisis dan membangun rancangan aplikasi Sistem Administari Pembayaran Umum Sekolah pada SMA Kristen Mercusuar Kupang.
2. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapannya menjadi sistem baru yang lebih baik.
3. Meningkatkan layanan informasi dan citra positif sekolah khususnya kepada orang tua/wali murid serta masyarakat umum.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Masyarakat
Dapat meningkatkan citra sekolah sebagai sekolah yang peduli, transparan, dan maju selangkah di bidang teknologi.
2. Bagi Pihak Sekolah
Menjalin kerja sama antara Perguruan Tinggi dengan Instansi yang ditempati mahasiswa untuk penelitian.
3. Bagi Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta
Hasil penelitian ini diharapkan dapat dipergunakan oleh mahasiswa lain yang ingin meneliti topik yang sama, sehingga hasil penelitian dapat terus dikembangkan.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data-data sebagai sumber dalam penyusunan laporan ini, maka penyusun menggunakan beberapa metode penelitian yaitu:

1. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan. Sehingga kita akan mendapatkan informasi yang lebih akurat.

2. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data yang diperoleh dengan cara pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti.

3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada di perpustakaan, yang dijadikan sebagai acuan.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besarnya penulisan skripsi ini terbagi kedalam lima bab yaitu:

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari sistem, database, teknologi yang digunakan dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis sistem, analisis SDLC. Serta akan diuraikan tentang sejarah singkat dan struktur organisasi dan dijelaskan juga tentang flowchart system, data flow diagram, normalisasi, dan perancangan database, serta perancangan input dan output program.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoprasikannya.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan atas apa yang telah dikerjakan kemudian diakhiri dengan saran-saran untuk perbaikan di masa yang akan datang.

6. Daftar Pustaka

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.