

**MERANCANG DAN MEMBANGUN APLIKASI PAKAIAN PADA
SWALAYAN QBAR ADI BUSANA SEJATI YOGYAKARTA**

Skripsi



disusun oleh

Muhammad Arif Nur Rokhman

07.11.1850

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**MERANCANG DAN MEMBANGUN APLIKASI PAKAIAN PADA
SWALAYAN QBAR ADI BUSANA SEJATI YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Muhammad Arif Nur Rokhman

07.11.1850

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Merancang Dan Membangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Swalayan
Qbar Adi Busana Sejati Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Arif Nur Rokhman

07.11.1850

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Desember 2011

Dosen Pembimbing

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Merancang Dan Membangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Swalayan
Qbar Adi Busana Sejati Yogyakarta**

Yang dipersiapkan Dan Disusun Oleh

Muhammad Arif Nur Rokhman

07.11.1850

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

Pada Tanggal 14 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Drs. Bambang Sudaryatno, MM

NIK. 190302029

Dhani Ariatmanto, M.Kom

NIK. 190302197

Krisnawati, S.Si., Mt.

NIK. 190302038

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Agustus 2012

KETUA STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof.Dr.M.Suyanto, M.M

Nik. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Intitusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 7 agustus 2012

Muhammad Arif Nur Rokhman
07.11.1850

MOTTO

- UCAPKANLAH **"BISMILLAH"** UNTUK MENGAWALI SETIAP YANG KITA KERJAKAN
- BERHASIL ADALAH 5% PINTAR 95% USAHA DAN KERJA KERAS
- ORANG YANG BERFIKIR NEGATIF SELALU MELIHAT KESULITAN DALAM SETIAP KESEMPATAN, SEDANGKAN ORANG SUKSES SELALU Mencari KESEMPATAN DALAM KESULITAN
- SEORANG PRIA TIDAK AKAN PERNAH MELARIKAN DIRI, SEBERAT APAPUN MASALAH YANG DIHADAPINYA
- JANGAN TAKUT AKAN SALAH, BERUSAHALAH UNTUK TIDAK SALAH
- SESUATU YANG BELUM DIKERJAKAN, SERINGKALI TAMPAK MUSTAHIL, KITA BARU YAKIN KALAU KITA TELAH BERHASIL MELAKUKANNYA DENGAN BAIK.
- SEORANG SAHABAT MENARUH KASIH SETIAP WAKTU DAN MENJADI SAUDARA DALAM KESUKARAN
- SEBAIK-BAIKNYA ORANG ADALAH YANG BISA BERGUNA BAGI ORANG LAIN
- MASA LALU ADALAH KENANGAN, HARI INI ADALAH KENYATAAN, DAN ESOK ADALAH MASA DEPAN
- JANGAN MENUNGGU SUKSES UNTUK MEMBUAT ORANG TUA BANGGA DAN BAHAGIA. LAKUKAN APA PUN YANG KITA BISA SAAT INI UNTUK MEMBAHAGIAKAN MEREKA
- RAIHLAH ILMU, DAN UNTUK MERAHIL ILMU BELAJARLAH UNTUK TENANG DAN SABAR
- JADILAH SEPERTI KARANG DI LAUTAN YANG KUAT DIHANTAM OMBAK DAN KERJAKANLAH HAL YANG BERMANFAAT UNTUK DIRI SENDIRI DAN ORANG LAIN, KARENA HIDUP HANYALAH SEKALI. INGAT HANYA PADA ALLAH APAPUN DAN DIMANAPUN KITA BERADA KEPADA DIA-LAH TEMPAT MEMINTA DAN MEMOHON

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur alhamdulillah, maka skripsi ini kupersembahkan kepada :

- Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta karuniannya...
- Bapak dan ibu tersayang atas ketulusan kasih sayang, doa, dukungan, dan pengorbanan mereka selama ini yang telah bekerja keras dalam membiayai kuliahku sampai aku sarjana...
- Masaku Ridwan tersayang atas dukungan yang tidak terhingga, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar...
- Bapak Dosen Pembimbingku Bapak Bambang, terima kasih Pak atas bimbingan serta arahan-arahanmu sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan lancar...
- Untuk sahabat-sahabat seperjuanganku (Anton, Pankky, Puxs, Wahyu, Candra, Angga, Hermawan, Zul, Unggul) terima kasih telah menjadi sahabat terbaikku selama ini. Semoga kebersamaan kita ini tak akan pernah pudar dan berakhir sampai kapanpun...
- Semua teman-temanku (yang gak bisa ku sebutin satu-satu), terima kasih untuk semuanya...
- Semua teman seperjuangan S1-7J Kelas G yang telah memberikan bantuan kepadaku dalam menyelesaikan skripsi ini...
- Buatku sendiri... SEMANGAT!! Jadilah Orang Yang Berhasil Dan Kejarlah Cita - Citamu....

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur dipanjatkan kehadiran Allah SWT berkat rahmat dan hidayah-Nya, sehingga dapat terselesaikannya skripsi dengan judul “Merancang Dan Membangun Aplikasi Penjualan Pakaian Pada Swalayan Qbar Adibusana Yogyakarta”. Skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana Komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang setulusnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM Yogyakarta”
2. Bapak Bambang Sudaryatno, MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan tuntunan dan arahan pada penulis dalam penyusunan Skripsi.
3. Ayah dan ibu tercinta yang selalu memberikan do'a dan motivasi dalam menyelesaikan studi.
4. Rekan-rekan se-angkatan serta semua pihak yang telah banyak membantu yang tidak bisa disebut satu persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, untuk itu saran dan kritik yang sifatnya membangun sangat diharapkan. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 7 Agustus 2012

Penulis

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
INTISARI.....	xx
ABSTRAC	xxi
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II	7
LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Konsep Dasar Sistem	7


2.1.1	Definisi Sistem.....	7
2.1.2	Karakteristik Sistem.....	9
2.1.3	Klasifikasi Sistem.....	11
2.2	Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1	Definisi Informasi.....	12
2.2.2	Kualitas Informasi.....	13
2.2.3	Siklus Informasi.....	14
2.3	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	15
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	15
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	15
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan.....	17
2.5	Konsep Arsitektur Sistem.....	18
2.6	Teori Analisis.....	20
2.6.1	PIECES.....	20
2.7	Konsep Pemodalan Sistem.....	22
2.7.1	Flowchart.....	22
2.7.2	Data Flow Diagram (DFD).....	23
2.8	Konsep Basis Data.....	25
2.8.1	Pengertian Basis Data.....	25
2.8.2	Keuntungan Basis Data.....	26
2.8.3	Komponen Sistem Basis Data.....	27
2.8.4	Operasi Dasar Basis Data.....	28
2.8.5	Normalisasi.....	29
2.8.5.1	Tujuan Normalisasi.....	29

2.8.5.2 Bentuk - Bentuk Normalisasi	29
2.9 Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
2.9.1 Microsoft Visual Studio 2010	31
BAB III	40
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	40
3.1 Tinjauan Umum	40
3.1.1 Sejarah Singkat Swalayan Qbar Adi Busana Sejati	40
3.1.2 Visi dan Misi Swalayan Qbar Adi Busana Sejati	42
3.1.3 Struktur Organisasi	42
3.2 Analisis Sistem.....	44
3.2.1 Definisi Analisis Sistem.....	44
3.2.2 Langkah - Langkah Dalam Analisis Sistem.....	45
3.2.3 Identifikasi Masalah	45
3.3 Analisis Kelemahan Sistem.....	46
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	52
3.4.1 Analisis Kebutuhan Teknologi.....	52
3.4.1.1 Perangkat Keras (Hardware).....	53
3.4.1.2 Perangkat Lunak (Software).....	54
3.4.2 Analisis Kebutuhan Informasi	55
3.4.3 Kebutuhan Manusia (<i>Brainware</i>).....	56
3.5 Analisis Kelayakan Sistem.....	57
3.5.1 Analisis Studi Kelayakan	57
3.5.1.1 Kelayakan Teknologi.....	58
3.5.1.2 Kelayakan Operasional.....	59
3.5.1.3 Kelayakan Hukum	60

3.5.1.4 Kelayakan Ekonomi	60
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat	61
3.6.1 Komponen-Komponen Biaya.....	61
3.6.2 Komponen-Komponen Manfaat.....	62
3.6.3 Perangkat Manusia	63
3.7 Perancangan Sistem	71
3.7.1 Perancangan Proses	71
3.7.1.1 Flowchart Sistem.....	72
3.7.1.2 Rancangan Data Flow Diagram.....	74
1. DFD Level Context.....	75
2. DFD	76
3.8 Perancangan Database.....	77
3.8.1 Normalisasi	77
3.8.2 Relasi Antar Tabel	82
3.9 Perancangan Tabel Database.....	83
3.10 Perancangan Form.....	88
BAB IV	100
IMPLEMENTASI SISTEM.....	100
4.1 Pemograman dan Test Program	100
4.1.1 Pemograman.....	100
4.1.2 Pengetesan Program	125
4.2 Instalasi Sistem	129
4.2.1 Manual Instalasi	129
4.2.1.1 Mendistribusikan Program	130
4.2.1.2 Proses Instalasi	134

4.3	Pengetesan Sistem.....	135
4.3.1	Pengujian Interface Sistem.....	136
4.3.2	Pengujian Form Handle Sistem.....	137
4.3.3	Pengujian Keamanan Sistem.....	138
4.3.4	Pengujian Kinerja Sistem.....	139
4.4	Pelatihan.....	141
4.5	Konversi Sistem.....	141
4.6	Pemeliharaan.....	142
4.7	Manual Program.....	143
4.7.1	Form Login.....	143
4.7.2	Menu Utama.....	144
4.7.3	Form Input Data.....	145
4.7.3.1	Form Data Supplier.....	145
4.7.3.2	Form Input Data Barang.....	147
4.7.3.3	Form Input Karyawan.....	149
4.7.3.4	Form Data Login.....	151
4.7.3.5	Form Data Pembelian.....	152
4.7.3.6	Form Data Penjualan.....	154
4.7.3.7	Form Return Barang.....	156
4.7.4	Form Laporan.....	157
4.7.4.1	Laporan Barang.....	157
4.7.4.2	Laporan Barang Keluar.....	158
4.7.4.3	Laporan Barang Masuk.....	158
4.7.4.4	Laporan Stok Barang.....	159
4.7.4.5	Laporan Supplier.....	160

4.7.4.6 Laporan Karyawan	161
BAB V	163
PENUTUP.....	163
5.1 Kesimpulan	163
5.2 Saran.....	163
DAFTAR PUSTAKA	165



DAFTAR TABEL

3.1 Rincian spesifikasi hardware.....	53
3.2 Rincian spesifikasi software.....	55
3.3 Rincian Biaya dan Manfaat.....	66
3.4 Bentuk Tidak Normal.....	78
3.5 Normalisasi Bentuk Pertama.....	79
3.6 Normalisasi Bentuk Kedua	80
3.7 Normalisasi Bentuk Ketiga	81
3.8 Relasi Antar Tabel.....	82
3.9 Tabel Barang	83
3.10 Tabel Supplier	84
3.11 Tabel Karyawan	84
3.12 Tabel Transaksi Pembelian	85
3.13 Tabel Detail Pembelian.....	85
3.14 Tabel Penjualan.....	86

3.15	Tabel Detail Penjualan	86
3.16	Tabel Return.....	87
4.1	Tabel Pengujian Interface Sistem.....	136
4.2	Tabel Pengujian Form Handle Sistem	138



DAFTAR GAMBAR

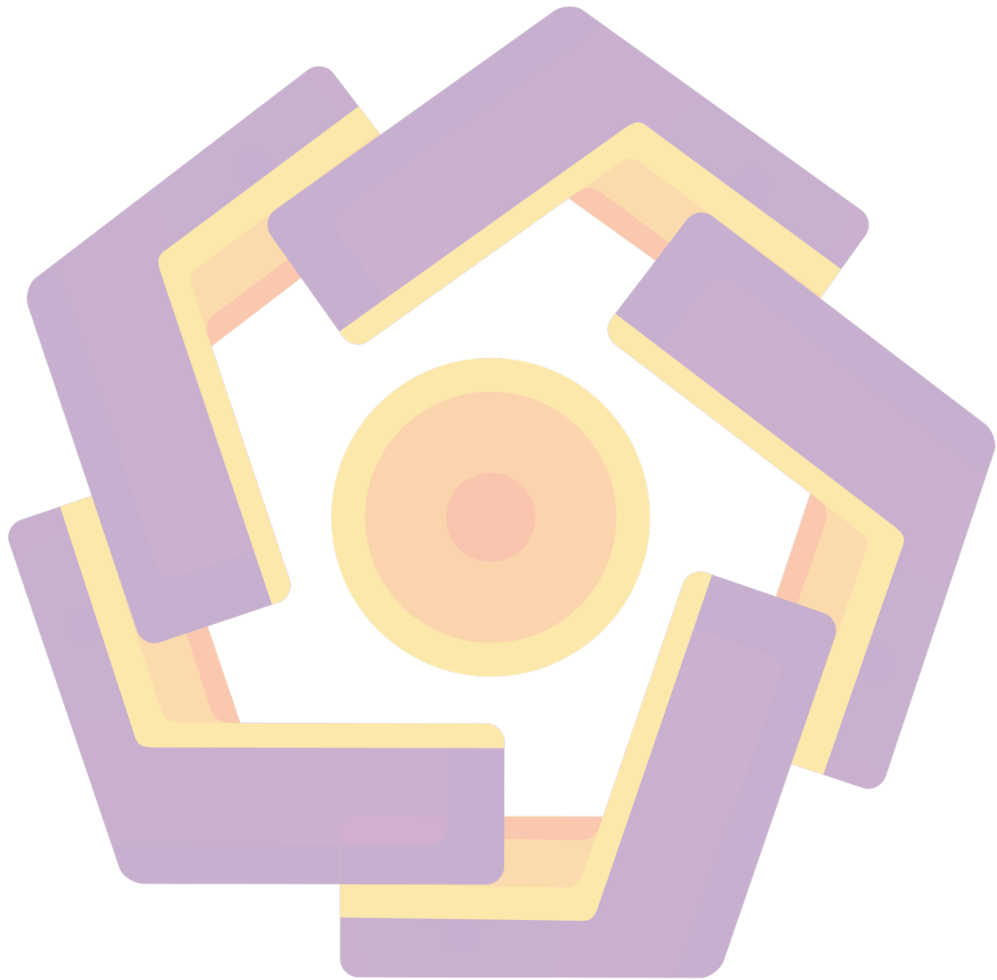
2.1	Siklus Informasi	15
2.2	Entity Luar	24
2.3	Aliran Data.....	24
2.4	Proses	25
2.5	berkas	26
2.6	Microsoft Visual Studio 2010.....	32
2.7	Project	33
2.8	Project Baru.....	33
2.9	Solution Explorer	34
2.10	Tool Box	35
2.11	Jendela Properties	36
2.12	Kode Tampil	37
2.13	Project Utama.....	39
2.14	Extention Manager.....	39

3.1	Struktur Organisasi	42
3.2	Flowchart yang diusulkan	73
3.3	Diagram Context	75
3.4	Data Flow Diagram (DFD)	76
3.5	Rancangan Form Login.....	88
3.6	Rancangan Menu Utama	89
3.7	Rancangan Data Barang.....	90
3.8	Rancangan Input data Barang	90
3.9	Rancangan Tampilan Supplier	91
3.10	Rancangan Data Supplier	91
3.11	Rancangan Tampilan Karyawan	92
3.12	Rancangan Input Data Karyawan.....	92
3.13	Rancangan Form pembelian.....	93
3.14	Rancangan Form Penjualan.....	94
3.15	Rancangan Return Barang.....	95
3.16	Rancangan Laporan Penjualan Barang	96
3.17	Rancangan Stok Barang	97
3.18	Rancangan Laporan Data Supplier.....	98
3.19	Rancangan Laporan Data Karyawan.....	99
4.1	Microsoft Visual Studio 2101	101
4.2	Menu New Projec Microsoft Visual Studio	101
4.3	Jendela Data Source	102
4.4	Data Source Configuration Wizard	102
4.5	Tes Data Connection	103
4.6	Server Explorer	104

4.7	Create Tabel	105
4.8	Tabel SQL Compact 3.5.....	106
4.9	Add Windows Form.....	107
4.10	Toolbox Data.....	108
4.11	Dataset Type	108
4.12	Form Connection Database.....	109
4.13	Form Tabel Barang	110
4.14	Form Tabel Input barang.....	110
4.15	Data Source	112
4.16	Data Source Wizard	112
4.17	Data Source Wizard Model.....	113
4.18	Data Source Wizard Connection.....	114
4.19	Data Source Wizard Data Object.....	114
4.20	Data Set Barang	115
4.21	Crystal Report	116
4.22	Crystal Report Galery	117
4.23	Crystal Report Wizard Data.....	118
4.24	Crystal Report Wizard Field	119
4.25	Crystal Report Wizard Grouping	120
4.26	Crystal Report Wizard Record.....	120
4.27	Crystal Report Wizard Style	121
4.28	Crystal Report Main Report.....	122
4.29	Crystal Report Laporan Data	124
4.30	Tabel Form Login	127
4.31	Tabel Data User Login.....	127

4.32	Tabel Data Barang	128
4.33	Tabel Data Barang	129
4.34	Publish Wizard	130
4.35	Publish Wizard User Install	131
4.36	Publish Wizard Check For Update.....	132
4.37	Publish Wizard Finish.....	133
4.38	Folder Location.....	134
4.39	Aplication Install.....	135
4.40	Form Transaksi	140
4.41	Form Login	143
4.42	Form Menu Utama	144
4.43	Tabel Data Supplier	146
4.44	Input Data Supplier	146
4.45	Tabel Data Barang	148
4.46	Input Data Barang	148
4.47	Tabel Data Karyawan.....	150
4.48	Input data karyawan	150
4.49	Input dan Tabel User Login	151
4.50	Transaksi Pembelian	153
4.51	Tabel Transaksi Pembelian	153
4.52	Transaksi Penjualan	155
4.53	Tabel Transaksi Penjualan	155
4.54	Transaksi Return Barang.....	156
4.55	Laporan Data Barang	157
4.56	Laporan Penjualan.....	158

4.57	Laporan Barang Masuk.....	159
4.58	Laporan Stok Barang	160
4.59	Laporan Data Supplier	161
4.60	Laporan data Karyawan	162



INTISARI

Sistem Penjualan merupakan bagian dari sistem informasi yang berguna untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan dalam pengelolaan data penjualan. Qbar Adi Busana Sejati merupakan Swalayan yang menjual berbagai jenis Pakaian di daerah Yogyakarta yang masih menggunakan sistem penjualan manual dalam pengolahan data penjualan. Oleh karena itu dengan membangun sistem informasi penjualan berbasis komputer diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan dalam pengolahan data penjualan.

Skripsi ini membahas tentang bagaimana melakukan analisis dan merancang serta membangun sebuah sistem informasi penjualan sebagai salah satu cara untuk meningkatkan efektivitas, dan efisiensi jumlah tenaga kerja. Dijelaskan pula tentang proses analisis sistem informasi penjualan serta proses perancangannya.

Sehingga pada akhirnya dihasilkan sebuah sistem informasi penjualan barang yang nantinya diharapkan mampu untuk meningkatkan pendapatan serta pelayanan kepada konsumen menjadi semakin baik.

Kata kunci : Sistem informasi, analisis, penjualan

ABSTRACT

The sale is part of system information that is useful to solve the problems in the management of sales data. Qbar Adi Busana Sejati is a self-service that sells various types of clothing in Yogyakarta areas who are still using manual sales system in the processing of sales data. Therefore, by building a computer-based information system sales are expected to solve problems in the processing of sales data.

This thesis discusses how to perform the analysis and design and build a sales information system as one way to improve the effectiveness and efficiency of the workforce. Also explained about the process of selling information systems analysis and design process.

Which in turn produced an information system that will be selling goods expected to be able to increase revenue and customer service to be getting better.

Keywords: *information systems, analysis, sales*