

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS  
MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH KUTOARJO**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Suci Fitriani**

**08.12.2819**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS  
MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH KUTOARJO**

**Skripsi**  
untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Suci Fitriani**

**08.12.2819**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS  
MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH KUTOARJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Suci Fitriani**

**08.12.2819**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 8 Juli 2012

**Dosen Pembimbing,**

  
**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS  
MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH KUTOARJO**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Suci Fitriani**

**08.12.2819**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 6 Agustus 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**M. Rudvanto Arief, MT**  
NIK. 190302098

**Kusnawi, S.Kom., M.Eng.**  
NIK. 190302112

**Sudarmawan, S.T., M.T**  
NIK. 190302035



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 6 Agustus 2012



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
NIK 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI). Dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang sepengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah di tulis dan/ pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 1 Agustus 2012

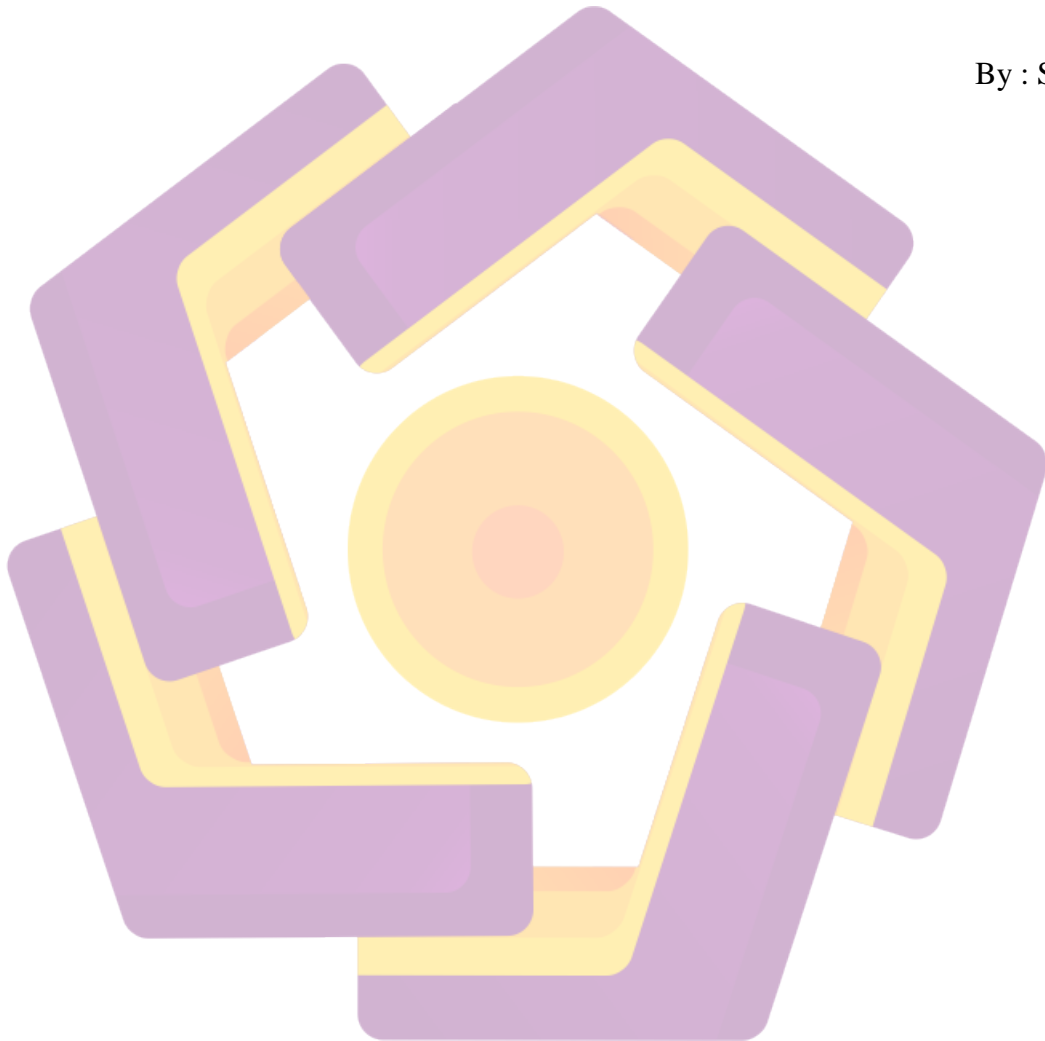
Suci Fitriani

NIM : 08.12.2819

## **MOTTO**

*“Janganlah terlalu memikirkan masa lalu, pikirkan dan fokuslah pada masa  
depan”*

By : Suci



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ❖ Allah SWT atas rahmat, hidayah, dan karunia-Nya. Serta Rasulullah Muhammad SAW yang telah mengajarkan kita semua arti kebenaran yang sesungguhnya.
- ❖ Bapak dan Ibu yang sangat saya cintai dan saya hormati yang telah memberi doa dan dukungan baik secara materi maupun spiritual kepada saya.
- ❖ Tareh Akbar yang telah meluangkan begitu banyak waktunya untuk mendukung dan mendoakan saya.
- ❖ Saudara-saudaraku tercinta yang telah mendoakan dan mendukung saya.
- ❖ Sahabat-sahabatku seperjuangan yang telah mendukung dan mendoakan saya.

- ❖ Keluarga besar *STMik AMIKOM* Yogyakarta yang telah memberikan pendidikan mental, spiritual, dan akademis kepada saya.
- ❖ Keluarga besar *SD Muhammadiyah Kutoarjo* yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
- ❖ Bapak *M. Rudyanto Arief, MT* yang telah membimbing saya dalam menyusun skripsi ini.
- ❖ Semua teman seperjuangan *SIBETA'08* yang telah memberikan dukungan dan doa.
- ❖ Teman-teman kost yang sudah memberikan saran, dukungan, dan doa.





## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa mencurahkan rahmat, hidayah dan inayah kepada setiap hamba-Nya dan tak lupa saya ucapkan sholawat salam kepada junjungan kita Nabi Muhammad SAW yang telah menunjukkan kepada saya sebuah jalan kebenaran yang haqiqi bagi umatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya Skripsi berjudul **ANALISIS DAN PERANCANGAN PROFIL SEKOLAH BERBASIS MULTIMEDIA PADA SD MUHAMMADIYAH KUTOARJO**. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada :

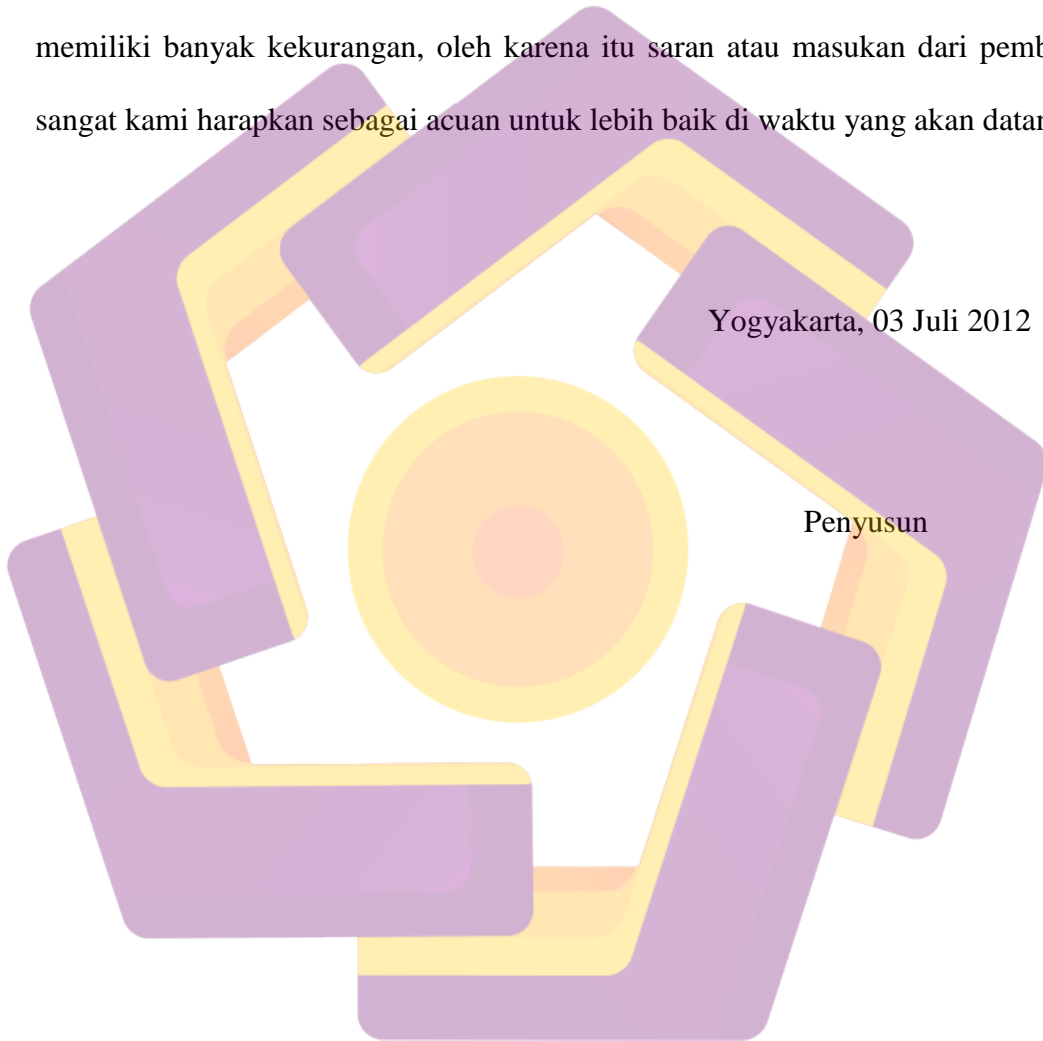
1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan yang membantu dalam menyelesaikan Skripsi ini.
4. Temen-temen S1 SI B '08 dan temen-temen yang ada di Amikom.

Semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian Skripsi ini yang tidak bisa saya sebutkan satu demi satu.

Akhir kata semoga Skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak terkait dan kalangan umum dan khususnya bagi penyusun , skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, oleh karena itu saran atau masukan dari pembaca sangat kami harapkan sebagai acuan untuk lebih baik di waktu yang akan datang.

Yogyakarta, 03 Juli 2012

Penyusun



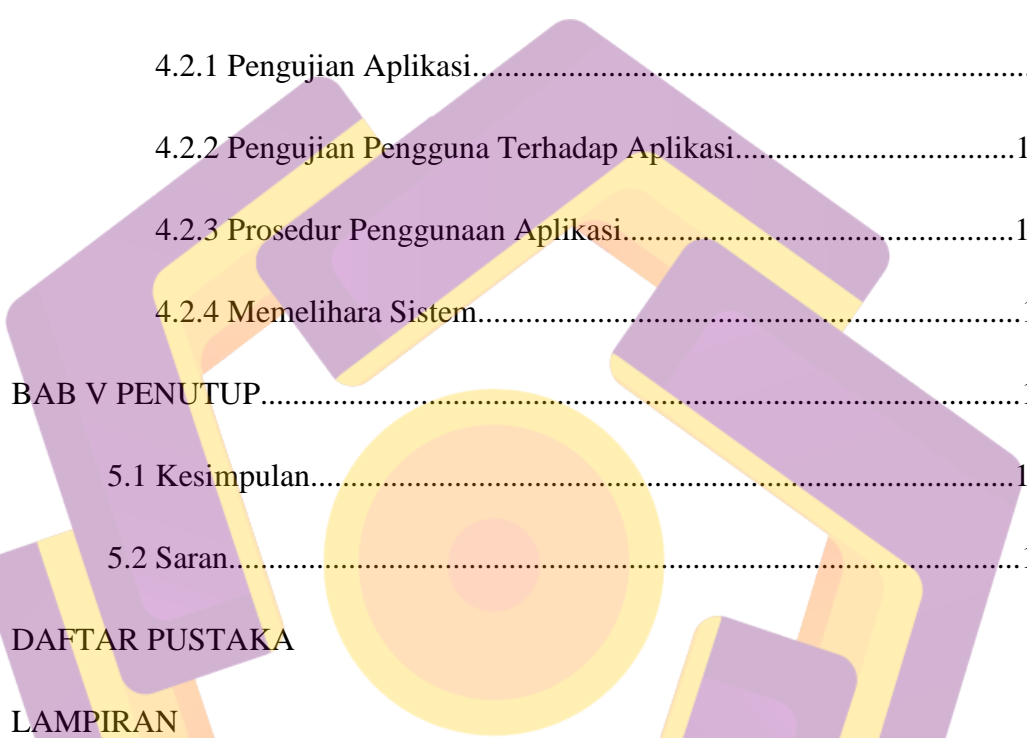
## DAFTAR ISI

	Halaman
JUDUL.....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xxii
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4

1.7 Sistematika Penulisan.....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	7
2.2 Konsep Dasar Multimedia.....	7
2.2.1 Pengertian Company Profile.....	7
2.2.2 Pengertian CD Interaktif.....	8
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	9
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen.....	11
2.6 Pengertian Multimedia.....	12
2.7 Struktur Sistem Informasi Multimedia.....	16
2.7.1 Struktur Linier.....	16
2.7.2 Struktur Hierarki.....	17
2.7.3 Struktur Piramida.....	17
2.7.4 Struktur Polar.....	18
2.8 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	18
2.9 Sistem Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
2.9.1 Adobe Photoshop CS4.....	21
2.9.2 Macromedia Flash 8.....	22
2.9.3 Adobe Audition 3.0.....	26
2.10 Tinjauan Pustaka.....	28

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	33
3.1 Gambaran Umum SD Muhammadiyah Kutoarjo.....	33
3.1.1 Sejarah Berdirinya SD Muhammadiyah Kutoarjo.....	33
3.1.2 Visi dan Misi.....	35
3.1.2.1 Visi.....	35
3.1.2.2 Misi.....	35
3.1.3 Tujuan Berdirinya.....	35
3.2 Analisis Sistem.....	36
3.3 Identifikasi Masalah.....	36
3.3.1 Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	38
3.3.2 Masalah Dalam Sistem Multimedia.....	38
3.4 Analisis SWOT.....	38
3.4.1 Strength (Kekuatan).....	39
3.4.2 Weakness (Kelemahan).....	39
3.4.3 Opportunity (Peluang).....	40
3.4.4 Treath (Ancaman).....	40
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.5.1 Kebutuhan Fungsional.....	41
3.5.2 Kebutuhan Non-Fungsional.....	41
3.5.2.1 Hardware.....	42
3.5.2.2 Software.....	43

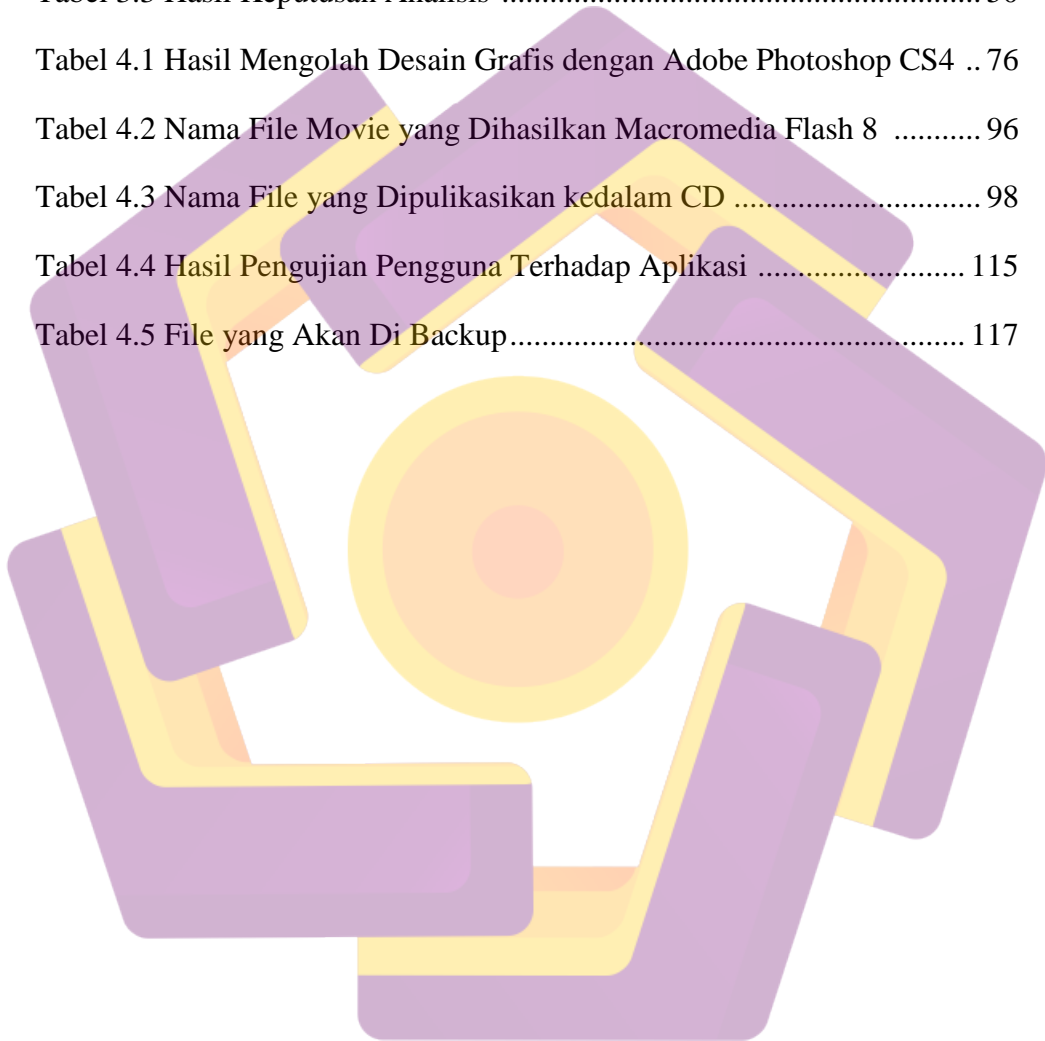
3.5.2.3 Brainware.....	43
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat.....	44
3.6.1 Analisis Payback Periods (PP).....	46
3.6.2 Analisis Return Or Invesment (ROI).....	47
3.6.3 Analisis Net Present Value (NPV).....	48
3.7 Studi Kelayakan.....	50
3.7.1 Faktor Teknis.....	50
3.7.2 Faktor Ekonomi.....	51
3.7.3 Faktor Operasi.....	51
3.7.4 Faktor Hukum.....	52
3.7.5 Faktor Jadwal.....	52
3.7.6 Faktor Strategik.....	52
3.8 Perancangan Sistem.....	53
3.8.1 Merancang Konsep.....	53
3.8.2 Merancang Isi.....	53
3.8.3 Merancang Naskah.....	57
3.8.4 Merancang Grafik.....	65
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>73</b>
4.1 Implementasi.....	73
4.1.1 Skema Langkah-Langkah Pembuatan Aplikasi.....	73
4.1.2 Mengolah Background.....	74



4.1.3 Mengolah File Suara.....	78
4.1.4 Membangun Aplikasi.....	80
4.1.5 Mempublikasikan Aplikasi kedalam Compact Disc (CD).....	97
4.2 Pembahasan.....	98
4.2.1 Pengujian Aplikasi.....	99
4.2.2 Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi.....	114
4.2.3 Prosedur Penggunaan Aplikasi.....	116
4.2.4 Memelihara Sistem.....	116
<b>BAB V PENUTUP.....</b>	<b>119</b>
5.1 Kesimpulan.....	119
5.2 Saran.....	120
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Spesifikasi Hardware .....	42
Tabel 3.2 Biaya Analisis dan Manfaat .....	45
Tabel 3.3 Hasil Keputusan Analisis .....	50
Tabel 4.1 Hasil Mengolah Desain Grafis dengan Adobe Photoshop CS4 ..	76
Tabel 4.2 Nama File Movie yang Dihasilkan Macromedia Flash 8 .....	96
Tabel 4.3 Nama File yang Dipulikasikan kedalam CD .....	98
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Pengguna Terhadap Aplikasi .....	115
Tabel 4.5 File yang Akan Di Backup.....	117





## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep dasar Informasi .....	10
Gambar 2.2 Blok sistem informasi yang berinteraksi .....	11
Gambar 2.3 Struktur Linier .....	17
Gambar 2.4 Struktur Hierarki .....	17
Gambar 2.5 Struktur Piramida .....	17
Gambar 2.6 Struktur Polar .....	18
Gambar 2.7 Proses Pengembangan Sistem Multimedia .....	19
Gambar 2.8 Lembar Kerja Adobe Photoshop CS4 .....	21
Gambar 2.9 Tampilan Macromedia Flash 8 .....	24
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Audition 3.0 .....	26
Gambar 3.1 Diagram Hierarki Aplikasi Profil SD Muhammadiyah .....	56
Gambar 3.2 Tampilan Intro .....	66
Gambar 3.3 Tampilan Menu Utama .....	66
Gambar 3.4 Tampilan Menu Profil .....	67
Gambar 3.5 Tampilan Menu Ekstrakurikuler .....	68
Gambar 3.6 Tampilan Menu Guru .....	69
Gambar 3.7 Tampilan Menu Kontak .....	70
Gambar 3.8 Tampilan Menu Lokasi .....	71
Gambar 3.9 Tampilan Menu Syarat .....	72
Gambar 4.1 Skema Langkah-Langkah Pembuatan Aplikasi .....	73
Gambar 4.2 Cropping File Gambar pada Adobe Photoshop CS4 .....	75
Gambar 4.3 Efek Stained Glass pada Adobe Photoshop CS4 .....	75
Gambar 4.4 Mengimport File Suara pada Adobe Audition 3 .....	79

Gambar 4.5 Memilih File Suara yang akan Diimport .....	79
Gambar 4.6 Mengisolasi Bagian dari File Suara yang akan Digunakan .....	80
Gambar 4.7 Tampilan New Document Macromedia Flash Profesional 8 ..	81
Gambar 4.8 Halaman Document Properties Macromedia Flash Prof.8 .....	82
Gambar 4.9 Panel Library Macromedia Flash Profesional 8 .....	83
Gambar 4.10 Panel Library Buttons .....	84
Gambar 4.11 Tampilan Timeline Intro .....	90
Gambar 4.12 Panel Properties Suara pada Tombol .....	91
Gambar 4.13 Jendela Select Video .....	92
Gambar 4.14 Jendela Browse Video .....	92
Gambar 4.15 Jendela Deployment Video .....	93
Gambar 4.16 Jendela Encoding Video .....	93
Gambar 4.17 Jendela Skinning Video .....	94
Gambar 4.18 Jendela Flash Video Encoding Progress .....	94
Gambar 4.19 Jendela Publish Setting .....	95
Gambar 4.20 Pengujian Halaman Intro .....	101
Gambar 4.21 Pengujian Halaman Menu Utama (Beranda) .....	102
Gambar 4.22 Pengujian Halaman Profil .....	103
Gambar 4.23 Pengujian Halaman Sejarah .....	104
Gambar 4.24 Pengujian Halaman Visi Misi .....	105
Gambar 4.25 Pengujian Halaman Fasilitas .....	106
Gambar 4.26 Pengujian Halaman Struktur Prestasi .....	107
Gambar 4.27 Pengujian Halaman Guru .....	108
Gambar 4.28 Pengujian Halaman Ekstrakurikuler .....	109
Gambar 4.29 Pengujian Halaman Galeri .....	110

Gambar 4.30 Pengujian Halaman Kontak ..... 111  
Gambar 4.31 Pengujian Halaman Lokasi ..... 112  
Gambar 4.32 Pengujian Halaman Syarat ..... 113



## INTISARI

Perkembangan teknologi sangat pesat dari waktu ke waktu di bidang teknologi informasi dengan sarana dan prasarana yang ada dan dengan berbagai penemuan-penemuan ilmiah yang menunjang teknologi informasi itu sendiri, dengan demikian semakin meningkat pula kemudahan dan fasilitas yang mendukung segala bentuk aktifitas manusia baik dalam menyelesaikan pekerjaan, tugas, mencari informasi atau referensi penting secara cepat dan efektif tanpa menyita banyak waktu dari aktifitas kehidupan yang lain.

Salah satu teknologi informasi yang sering digunakan dalam kehidupan sehari-hari yaitu teknologi komputer. Salah satu bidang dari komputer adalah multimedia. Tidak diragukan lagi bahwa teknologi multimedia pada masa sekarang ini memiliki peran yang besar dalam bidang komunikasi, bisnis, pendidikan dan perindustrian karena multimedia dapat menggabungkan teks, grafik, animasi, audio dan video. Kelebihan dari multimedia mampu menarik indera dan minat karena merupakan gabungan antara pandangan, suara, dan gerakan yang memberikan kejelasan informasi yang disampaikan kepada masyarakat sehingga multimedia merupakan media yang tepat bagi SD Muhammadiyah Kutoarjo Untuk meningkatkan keunggulan dalam bersaing, mengenalkan dan mendistribusikan informasi kepada masyarakat.

Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan system, perancangan naskah, perancangan menu, dan implementasi tampilan program. Program yang digunakan adalah macromedia flash untuk interkatifnya, adobe audition untuk sound dan adobe photoshop untuk desain. Pada kesempatan ini penulis mencoba mempraktekan langsung Analisis dan Perancangan Company Profile pada SD Muhammadiyah Kutoarjo menggunakan komputer yang biasa digunakan penulis sehingga dapat digunakan oleh SD Muhammadiyah Kutoarjo tersebut.

**Kata Kunci :** Profil Perusahaan, CD Interaktif, Multimedia

## **ABSTRACT**

*Rapid technological developments from time to time in the field of information technology with the existing infrastructure and with many scientific discoveries that support the information technology itself, thereby also increasing the ease and facility that supports all forms of human activity both in the job , tasks, search for information or important references quickly and effectively without taking much time from other activities of life.*

*One of the information technologies that are used in everyday life that computer technology. One area of the computer is multimedia. No doubt that in the present multimedia technology has a major role in communications, business, education and industry as multimedia can incorporate text, graphics, animation, audio and video. The advantages of multimedia capable of exciting the senses and interest due to a combination of sight, sound, and movement provide clarity of information provided to communities so that multimedia is an excellent medium for SD Muhammadiyah Kutoarjo To increase the competitive advantage, introducing and distributing information to the public.*

*Designing for building applications include designing structural systems development, design text, menu design, and implementation of the program display. The program used is for interkatifnya macromedia flash, adobe audition for sound and adobe photoshop for design. On this occasion, the author tries to practice directly Analysis and Design Company Profile on SD Muhammadiyah Kutoarjo use computers commonly used by the author so that it can be used by the SD Muhammadiyah Kutoarjo.*

**Keywords: interactive CD, media promotion, information**