

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo Jambi adalah salah satu sekolah yang menginginkan adanya kemudahan proses pengolahan pendataan siswa baru berdasarkan kelas dan jurusan. Pelayanan yang selama ini dilakukan yaitu dilakukan secara manual dengan melakukan pencatatan di buku dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu memperlancar proses pengolahan serta dapat meningkatkan kualitas dalam pelayanannya sehingga menghasilkan laporan yang cepat, akurat, efektif dan lebih efisien.

Dalam dunia komputer, salah satu media yang dapat digunakan untuk berbagai kebutuhan adalah komputerisasi, sebuah sistem dalam pengolahan data yang digunakan sebagai sumber informasi yang dapat dijadikan bahan pengambil keputusan yang tepat. Oleh karena itu " APLIKASI PENDATAAN SISWA BARU SMK N 1 PELEPAT ILIR MUARA BUNGO, JAMBI BERDASARKAN KELAS DAN JURUSAN" dirancang dan disusun sebagai judul dalam skripsi ini. Perancangan pendataan siswa baru tersebut dirancang agar dapat mengolah data secara efektif dan efisien dalam setiap proses penginputan data siswa, data kelas maupun data jurusan, selain itu untuk mengoptimalkan pemakaian komputer yang sudah ada di SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo Jambi.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang bisa di rangkum berdasarkan latar belakang masalah di atas adalah :

Bagaimana merancang aplikasi pendataan siswa baru yang mempermudah kinerja panitia pelaksana untuk melakukan pendataan biodata siswa baru ?

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah dilakukan untuk menjaga agar perancangan sistem ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, oleh karena itu dalam penelitian ini hanya dibatasi pada hal – hal sebagai berikut :

- a. Pembuatan sistem informasi berfokus pada proses pendataan siswa baru.
- b. Perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan Microsoft Office Access.
- c. Pengguna dalam sistem informasi ini adalah panitia penerimaan siswa baru.
- d. Menampilkan laporan penerimaan siswa baru SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo Jambi yang berupa laporan siswa baru.

1.4 Tujuan Penelitian

- a. Menganalisis, merancang dan mengimplementasikan aplikasi pendataan siswa baru pada SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo, Jambi.

- b. Melengkapi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan S1 pada program studi Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Bagi penulis memperoleh gelar Sarjana Komputer di STMIK Amikom Yogyakarta dan memberikan pengetahuan serta pengalaman dalam pembuatan sebuah sistem informasi.
- b. Bagi pihak sekolah dapat dijadikan suatu fasilitas pendukung untuk meningkatkan keefektifan kinerja sistem.
- c. Bagi panitia penerimaan siswa baru dapat memudahkan penginputan data – data yang diperoleh dari siswa baru.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan dalam pembuatan sistem ini diperoleh dari :

- a. Observasi
Penelitian yang dilakukan dengan mengadakan pengamatan secara langsung ke obyek penelitian yaitu SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo, Jambi dan didapatkan hasil berupa data tertulis dan gambar.
- b. Wawancara
Penelitian yang dilakukan dengan melakukan proses tanya jawab dengan pihak yang bersangkutan yaitu Bapak Ir. Badaruddin E. selaku kepala sekolah SMK N 1 Pelepat Ilir Muara Bungo.
- c. Kepustakaan

Penelitian kepustakaan dalam pembuatan proposal penelitian berasal dari perpustakaan STMIK Amikom Yogyakarta.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori yang berkaitan dengan konsep dasar sistem pendataan siswa baru, konsep basis data, konsep pemodelan sistem dan perangkat lunak yang akan di rancang dan di bangun.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian, analisis yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan serta analisis kelayakan dan perancangan yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data dan perancangan antarmuka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menguraikan tentang implementasi aplikasi sistem terhadap objek dan pembahasan program hasil analisis tes uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan yang di dapatkan dan saran untuk program yang telah dibuat.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Pengertian Sistem, Informasi dan Sistem Informasi

2.1.1 Pengertian Sistem

Sistem adalah suatu kumpulan atau himpunan dari unsur atau variabel – variabel yang saling teroganisasi, saling berinteraksi dan saling bergantung satu sama lain¹.

2.1.2 Pengertian Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya¹.

Sumber dari informasi adalah data. Data merupakan bentuk jamak dari bentuk data item yang menggambarkan suatu kejadian - kejadian suatu dan kesatuan nyata. Data berupa bentuk yang masih mentah yang belum dapat bercerita banyak, sehingga perlu diolah lebih lanjut. Data diolah melalui suatu model untuk dihasilkan suatu informasi.

Data yang diolah melalui suatu model menjadi informasi, penerima kemudian menerima informasi tersebut serta membuat suatu keputusan dan melakukan tindakan yang berarti menghasilkan suatu tindakan yang lain akan

¹ Jogiyanto.1989. Analisis & Desain. ANDY Yogyakarta. hal 8.