

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi merupakan salah satu bidang yang perkembangannya semakin cepat dibandingkan dengan bidang-bidang yang lain. Selain itu, di zaman sekarang ini teknologi informasi memberikan pengaruh besar diberbagai aspek kehidupan masyarakat.

Komputer merupakan suatu teknologi yang dapat melakukan pengolahan data dengan cepat, akurat dan efisien. Sehingga di zaman sekarang komputer merupakan teknologi yang banyak digunakan oleh masyarakat dalam pengambilan keputusan. Banyak lembaga atau instansi yang menggunakan teknologi komputer dalam menyelesaikan permasalahan yang dihadapi. Namun manfaat teknologi informasi menjadi sangat luas dan tak terbatas. Hal tersebut dibuktikan melalui salah satu media informasi yaitu *website*.

Kecepatan informasi menjadi sangat penting bagi instansi atau pun lembaga, sehingga dibutuhkan sarana dan prasarana pendukung untuk menunjang kelancaran kegiatan. *Website* sebagai media informasi yang sekarang ini terus dikembangkan untuk memenuhi kebutuhan informasi di segala bidang kehidupan. Hampir semua instansi ataupun lembaga telah memanfaatkan *website* sebagai media informasi.

Lu-Cafe yang selama ini menggunakan brosur dan spanduk dirasakan masih ada kekurangan-kekurangannya. penyampaian informasi dan promosi

dengan menggunakan Brosur dan Spanduk, kinerjanya sedikit kurang efektif dan efisien yaitu muatan informasi yang terbatas dan proses update yang relatif kurang menguntungkan baik menyakut waktu dan biaya dalam penyampaian informasi terhadap pihak yang berkepentingan, dan juga dapat mengurangi pengeluaran perbulan untuk gaji seorang marketing.

Setelah meninjau permasalahan diatas maka penyusun terdorong untuk mengadakan penelitian tentang "*Analisis dan Perancangan Website Pada Lu-Cafe Sebagai Media Informasi dan Promosi*".

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dijelaskan di atas, maka dapat diketahui pokok permasalahan dalam penelitian ini adalah : Bagaimana merancang sebuah *website* sebagai media informasi dan promosi untuk Lu-Cafe ?

### **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan di atas, maka penyusun membuat batasan masalah hanya pada pembuatan *website* untuk media informasi inventaris barang dan logistic yang saat ini di butuhkan agar tidak meluas dan lebih fokus. Adapun batasan-batasan Ruang lingkup dari informasi yang disampaikan pada *website* tersebut adalah :

1. Sistrm informasi yang dibuat adalah website Lu-Cafe.
2. Tidak membahas keamanan sistem

3. Software yang di gunakan antara lain adalah Adobe dreamweaver sebagai web editor.Adobe photoshop sebagai desain editor.Aplikasi pendukung (Xampp, Photoshop, Mysql, Php Admin), dan Mozila firefox sebagai web browser.

#### **1.4 Tujuan Penellttian**

Membangun sebuah *website* sebagai sistem informasi dan promosi untuk Lu-Cafe.

#### **1.5 Manfaat Penellttian**

##### **1.5.1 Manfaat bagi Lu-Cafe**

Dengan adanya *website* dapat membantu dalam meningkatkan kualitas dan kuantitas informasi yang disediakan bagi pihak yang membutuhkan.

Mempelancar proses kinerja pemasaran dengan menggunakan pemanfaatan Teknologi Informasi.

##### **1.5.2 Manfaat bagi penyusun**

1. Menambah wawasan dan pengalaman tentang pengolahan *website* pada suatu instansi ataupun perusahaan.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang sudah didapatkan dalam perkuliahan.
3. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan data yang diperlukan dalam penelitian ini, penyusunan menggunakan metode :

### **1.6.1 Metode Observasi**

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan data lapangan secara langsung terhadap objek penelitian. Dari observasi yang dilakukan pada Lu-Cafe, diketahui data-data Lu-Cafe.

### **1.6.2 Metode Wawancara / Interview**

Metode yang dilakukan dengan wawancara pada sumber informasi dari pihak Lu-Cafe. Dari wawancara ini, penulis mewawancarai Pemimpin Lu-Cafe. Data yang diperoleh dari wawancara tersebut adalah kebutuhan yang diperlukan Lu-Cafe.

### **1.6.3 Metode Studi Pustaka**

Metode yang mengacu pada buku-buku pedoman yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan pengolahan *website* yang akan diterapkan.

### **1.6.4 Metode Dokumentasi**

Metode yang dilakukan dengan mengambil data dari arsip atau dokumen dari instansi atau perusahaan. Dari dokumentasi penulis memperoleh data yang akan dimasukkan ke dalam *website*.

### **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas latar belakang penulisan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat tugas akhir, metode penulisan dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : DASAR TEORI**

Pada bab ini menjelaskan tentang teori yang mendukung dalam pembuatan tugas akhir.

#### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini di jelaskan tentang analisis sistem informasi berjalan yang meliputi analisis sistem, analisis PIECES ( Performance, Information, Economi, Control, Efisiensi, Service) analisis biaya dan mamfaat ,analisis kebutuhan sistem, serta analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi,ekonomi,hukum, operasional dan sumber daya. Dalam bab ini di jelaskan tentang flowchart sistem, data flow diagram, perancangan basis data dan resalasi antar tabel serta perancangan input dan output program.

#### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

