

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA DISTRO ANNABEL SOULS
KEBUMEN

SKRIPSI



disusun oleh

Sidik Cahya Hidayat

07.11.1714

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA

2012

PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN
PENJUALAN PADA DISTRO ANNABEL SOULS
KEBUMEN

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana SI
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Sidik Cahya Hidayat

07.11.1714

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012

PENGESAHAN**SKRIPSI**

**Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan
Penjualan Pada Distro Annabel Souls
Kebumen**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Sidik Cahya Hidayat

07.11.1714

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juli 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

**Erik Hadi Saputra, S.Kom. , M.Eng.
NIK. 190302107**

**M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098**

**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom.
NIK. 190000002**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 26 Juli 2012

KEPULA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan
Penjualan Pada Distro Annabel Souls
Kebumen**

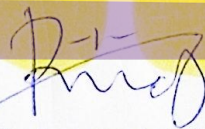
yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Sidik Cahya Hidayat

07.11.1714

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Juli 2012

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT.
NIK. 190302098

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, - Juli 2012

Sidik Cahya Hidayat
NIM. 07.11.1714

MOTTO

- ❖ *Perbaiki apa yang masih bisa diperbaiki.*
- ❖ *Hidup itu mencari harga, bukan untuk dihargai.*
- ❖ *Dahulu untuk dikenang, dipelajari dan bukan untuk dilupakan..Saat ini, esok, dan seterusnya untuk harapan, perjuangan dan masa depan.*



PERSEMBAHAN

- ✓ ALLAH, Tuhanku Yang Maha Esa, Luar Biasa, dan Istimewa. Terimakasih untuk segala karunia, inayah, hidayah, semua cobaan dan kenikmatan yang telah engkau berikan kepadaku selama ini.
- ✓ KANJENG ROMO Abdullah & BIYUNG Jumini, Kedua orang tuaku yang terbaik, luar biasa, Dan istimewa. pokie i love and miss you so much.
- ✓ Priyagung P. Sebagai saudara laki-laki saya, terimakasih untuk supportnya.
- ✓ M. Rudyanto Arief, MT. yang telah bersedia menjadi dosen pembimbing yang baik buat saya dan bagi seluruh para dosen di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah membekali saya dengan segudang ilmu pengetahuan.
- ✓ Pihak Annabel Souls Distro yang telah memberikan izin dan kepercayaan buat saya untuk dijadikan objek skripsi ini..
- ✓ Special thanks for WANTED Crew, Mitra Global Sarana, All of S1_T.I.E (2007), Green House Family, Miniest Kost, Romanisti Indonesia Regional Yogyakarta. Terimakasih atas semua kenangannya teman-teman tercinta.
- ✓ Haifa Chairunnisa Widyananda, sing ngakune ayu dewe..terimakasih untuk waktu, support, semua kenangan-kenangannya. Thanks for all ndutttt.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT karena atas segala karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Keberhasilan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, dalam kesempatannya, penulis berterima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Bapak dan Ibu dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa masih banyak terdapat kekurangan dalam menyelesaikan skripsi ini baik dari segi materi maupun penyajiannya, untuk itu penulis menerima saran serta kritik yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.



Yogyakarta, - Juli 2012

Sidik Cahya Hidayat

07.11.1714

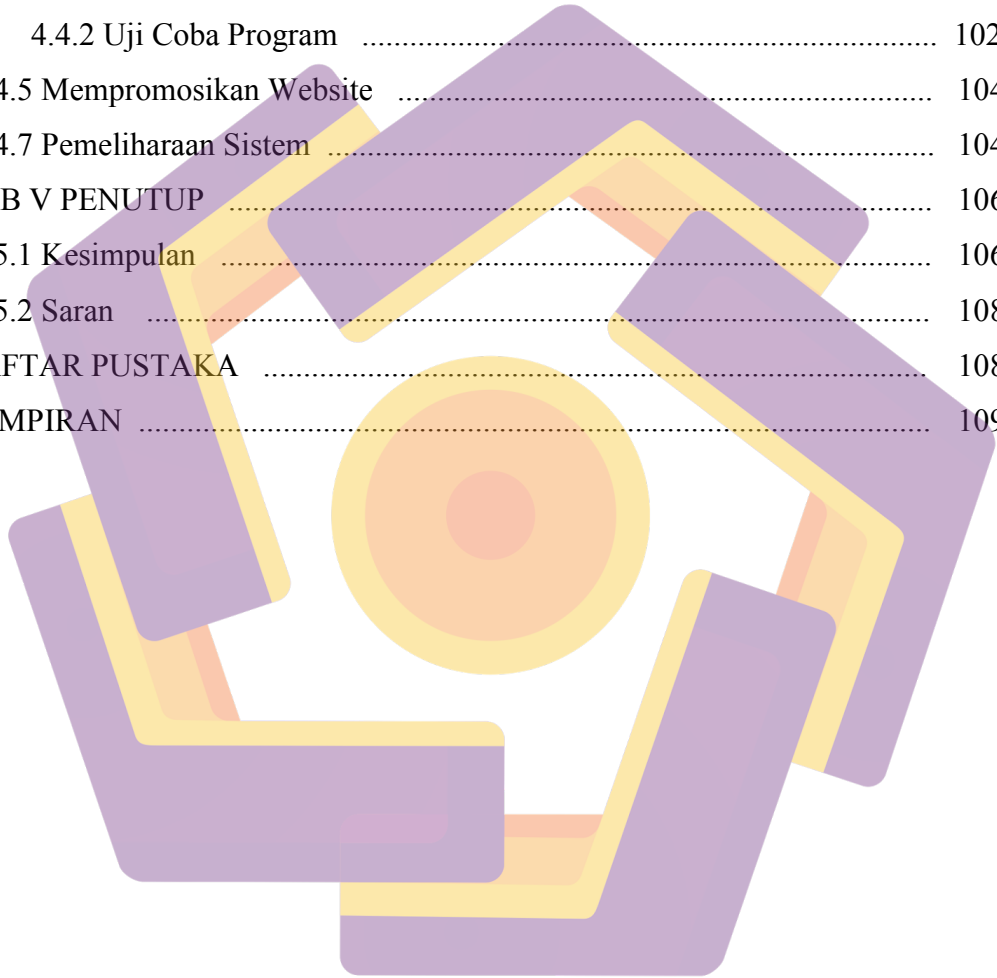
DAFTAR ISI

Judul	i
Lembar Pengesahan	ii
Lembar Persetujuan	iii
Lembar Pernyataan	iv
Lembar Motto	v
Lembar Persembahan	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI DAN <i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Sistem	8
2.1.1 Pengertian Sistem	8
2.1.2 Syarat-syarat Sistem	9
2.1.3 Karakteristik Sistem	9
2.1.4 Klasifikasi Sistem	11
2.2 E-Commerce	12
2.2.1 Pengertian E-Commerce	12
2.3 Konsep Dasar Media Promosi	15
2.4 Konsep Dasar Informasi	15
2.5 Konsep Dasar Sistem Informasi	17

2.6 Konsep Dasar Basis Data	17
2.6.1 Basis Data	18
2.6.2 Tabel	18
2.6.3 Kolom	18
2.6.4 Primary Key	19
2.3.5 Foreign Key	19
2.7 Pemodelan Sistem	20
2.7.1 Data Flow Diagram	20
2.7.2 Teknik Normalisasi	21
2.8 Flowchart	23
2.9 Konsep Dasar Internet	24
2.9.1 Pengertian Web	24
2.9.2 Pemrograman Web	25
2.9.3 Web Server	27
2.9.4 Web Browser	27
2.9.4 Promosi Di Internet (Web)	28
2.10 Perangkat Lunak yang Digunakan	29
2.10.1 MySQL	29
2.10.2 Adobe Dreamweaver	31
2.10.3 Adobe Photoshop CS	32
2.10.4 Wamp Server	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	34
3.1 Analisis Sistem	34
3.2 Analisis Terhadap Sistem	34
3.3 Identifikasi Masalah	34
3.4 Analisis Kelemahan Sistem	35
3.4.1 Analisis SWOT	35
3.4.2 Hasil Analisis SWOT	36
3.4.3 Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.4.4 Kebutuhan Fungsional Sistem	40
3.4.5 Kebutuhan Non Fungsional Sistem	42

3.5 Analisis Kelayakan Sistem	44
3.6 Perancangan Sistem	46
3.7 Pemodelan Sistem	46
3.7.1 Physical (Perancangan DFD)	46
3.7.2 Logical (Flowchart)	54
3.7.3 Perancangan Sistem Menu	55
3.8 Normalisasi	56
3.8.1 Bentuk Normal Pertama	57
3.8.2 Bentuk Normal Kedua	58
3.8.3 Bentuk Normal Ketiga	59
3.8.4 Relasi Antar Tabel	61
3.9 Perancangan Basis Data	61
3.10 Perancangan Halaman	68
3.10.1 Halaman Administrator	68
3.10.2 Halaman User	71
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM	73
4.1 Implementasi Database	73
4.2 Pembahasan	85
4.2.1 Koneksi Server	85
4.2.2 Input Data ke Tabel	86
4.2.3 Update Tabel	86
4.2.4 Hapus Data Dalam Tabel	86
4.2.5 Otomatis Delete Data Pemesanan	86
4.2.6 Print PDF.....	87
4.3 Implementasi Menu Program	90
4.3.1 Halaman Utama	90
4.3.2 Menu Profil	90
4.3.3 Menu Info& Berita	91
4.3.4 Halaman Kontak Kami	91
4.3.5 Halaman Produk	92
4.3.6 Halaman Pelanggan	93

4.3.7 Halaman Admin	94
4.4 Pengetesan Website	101
4.4.1 Uji Coba Sistem	101
4.4.1.1 White Box Testing	101
4.4.1.2 Black Box Testing	102
4.4.2 Uji Coba Program	102
4.5 Mempromosikan Website	104
4.7 Pemeliharaan Sistem	104
BAB V PENUTUP	106
5.1 Kesimpulan	106
5.2 Saran	108
DAFTAR PUSTAKA	108
LAMPIRAN	109



DAFTAR TABEL

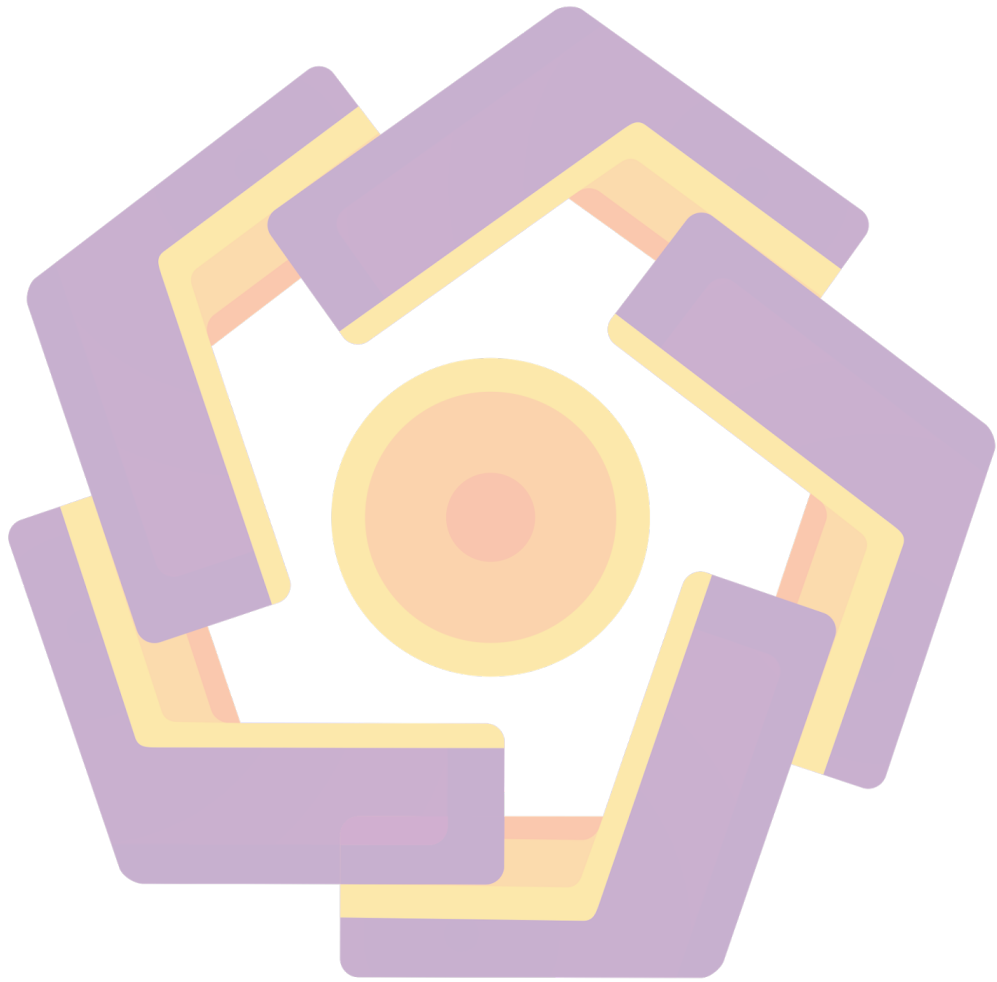
Tabel 2.1 Simbol Data Flow Diagram	20
Tabel 2.2 Flowchart	23
Tabel 3.1 Analisis Biaya Produksi	45
Tabel 3.2 Tabel Admin	62
Tabel 3.3 Tabel Belanja	62
Tabel 3.4 Tabel Berita	63
Tabel 3.5 Tabel Contact	63
Tabel 3.6 Tabel Kategori	64
Tabel 3.7 Tabel Pelanggan	64
Tabel 3.8 Tabel Pemesanan	65
Tabel 3.9 Tabel Pemesanan Detail	65
Tabel 3.10 Tabel Produk	66
Tabel 3.11 Tabel Propinsi	66
Tabel 3.12 Tabel Header	67
Tabel 4.1 Tabel Uji Coba Program	102

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 DFD level 0	47
Gambar 3.2 DFD level 1 Proses Olah Data User	47
Gambar 3.3 DFD level 1 Proses Login-Logout	48
Gambar 3.4 DFD level 1 Proses Olah Data Produk	48
Gambar 3.5 DFD level 1 Proses Olah Data Produk Detail	49
Gambar 3.6 DFD level 1 Proses Olah Data Kategori	49
Gambar 3.7 DFD level 1 Proses Olah Data Info dan Berita	50
Gambar 3.8 DFD level 1 Proses Olah Data Kontak Kami	50
Gambar 3.9 DFD level 1 Proses Olah Data Bank	51
Gambar 3.10 DFD level 1 Proses Olah Data Informasi	51
Gambar 3.11 DFD level 1 Proses Olah Data Order	52
Gambar 3.12 DFD level 1 Proses Olah Data Detail Order	52
Gambar 3.13 DFD level 1 Proses Olah Data Header	53
Gambar 3.14 Flowchart	54
Gambar 3.15 Perancangan Menu Sistem	55
Gambar 3.16 Normal Pertama	58
Gambar 3.17 Normal Kedua	59
Gambar 3.18 Normal Ketiga	60
Gambar 3.19 Relasi Antar Tabel	61
Gambar 3.20 Halaman Utama Admin	68
Gambar 3.21 Halaman Login Admin	69
Gambar 3.22 Halaman Input Produk	69
Gambar 3.23 Halaman Input Kategori	70
Gambar 3.24 Halaman Input News	70
Gambar 3.25 Halaman Add Propinsi	71
Gambar 3.26 Halaman Utama	71
Gambar 3.27 Halaman Kontak Kami	72
Gambar 3.28 Halaman Registrasi Pelanggan	72
Gambar 4.1 Tampilan Tabel Database	73

Gambar 4.2 Tampilan Tabel Admin	74
Gambar 4.3 Tampilan Tabel Belanja	75
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Berita	76
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Contact	86
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Kategori	78
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Pelanggan	79
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Pemesanan	80
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Pemesanan Detail	81
Gambar 4.10 Tampilan Tabel Produk	82
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Propinsi	83
Gambar 4.11 Tampilan Tabel Header	84
Gambar 4.13 Tampilan Utama	90
Gambar 4.14 Halaman Profil	91
Gambar 4.15 Halaman Info & Berita	91
Gambar 4.16 Halaman Kontak Kami	92
Gambar 4.17 Halaman Produk	93
Gambar 4.18 Halaman Pendaftaran Pelanggan	94
Gambar 4.19 Halaman Form Login Administrator	95
Gambar 4.20 Halaman Utama Admin	95
Gambar 4.21 Halaman Halaman Masukkan Kategori	96
Gambar 4.22 Halaman Lihat Pelanggan	96
Gambar 4.23 Halaman Produk	97
Gambar 4.24 Halaman Info Berita	97
Gambar 4.25 Halaman Propinsi	98
Gambar 4.26 Halaman Header	98
Gambar 4.27 Halaman Nomor Pesan	99
Gambar 4.28 Halaman Laporan Lunas	99
Gambar 4.29 Halaman Laporan Terkirim	100
Gambar 4.30 Halaman Laporan Kontak	100
Gambar 4.31 White Box Testing Error	101
Gambar 4.32 White Box Testing Benar	101

Gambar 4.33 Black Box Testing 102



INTISARI

Teknologi saat ini makin berkembang, begitu pula dengan semakin banyaknya penjual pakaian (bermodel distro) yang ada. Namun apabila dalam pelaksanaan atau menjual pakaiannya hanya dengan cara manual saja itu dirasa tidak cukup dan kurang memuaskan karena semakin banyaknya pesaing yang makin hari makin meningkat. Untuk mengatasi hal tersebut maka dilakukan dengan salah satu cara yaitu dengan menjual pakaian dalam media online yang sekiranya dimaksudkan agar pakaian yang dijual itu mudah untuk didapatkan dan dikenalkan pada masyarakat luas karena kemudahan dalam pengaksesan melalui teknologi internet, jadi masyarakat tidak perlu repot-repot dari jauh untuk datang membeli pakaian ke distro karena semua fasilitas sudah disediakan dalam media tersebut. Media yang dimaksud yaitu dengan cara dibuatkan web pada distro yang bersangkutan. Web yaitu sebuah aplikasi berbentuk media informasi yang mempunyai database yang tersambung dengan internet (online) yang didalamnya terdapat semua fasilitas yang diperlukan. yang akan dibuat berisi tentang pakaian yang dijual, cara pemesanan, info harga, info tempat penjualan, alamat distro, sekilas tentang distro, dan ada juga yang lainnya.

Aplikasi ini dibuat menggunakan PHP dan MySQL dan Adobe Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor. Adapun program pendukung lain yaitu Wamp Server sebagai program pendukung PHP dan MySQL.

Kata-kunci: *Internet, Web*

ABSTRACT

The technology is currently growing, as well as more clothes seller (having a certain distro) that exist. However, if the implementation selling clothes or just the manual way it felt to be insufficient and unsatisfactory because of the increasing number of competitors is increasingly rising. To overcome this then do one of two ways, namely by selling underwear online media in which if intended to sell clothing that is easy to come by and introduced to the public at large because of the ease of accessing the internet through technology, so people do not have to bother with a distance to come to buy clothes to distributions due to all the facilities already provided in the media. Media is the web created by the distro in question. Web is an application form that has a database of information media that are connected to the internet (online) in which there are all necessary facilities. that will be created containing about clothes that are sold, how to order, price info, news outlets, distribution address, a glimpse of the distro, and there are also others.

This application is created using PHP and MySQL and Adobe Macromedia Dreamweaver MX as a web editor. There are another program to supporting program PHP and MySQL namely Wamp Server.

Keywords: Internet, Web

