

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari penelitian yang sudah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

- a) Dengan adanya Demo Game 3D yang bertujuan edukasi ini dapat membuat menambah suasana baru dalam belajar.
- b) Dengan menggunakan game engine, pembuatan game lebih cepat dan efisien dalam proses pengerjaannya sebab dalam game engine sudah terdapat tools yang mempermudah pengembangan game contohnya resource editor, map editor, deployment tools dan configurator.
- c) Penggunaan plugin Neoaxis Engine atau mengaktifkan Post Effect pada game dapat menurunkan performa game tersebut, sebab plugin dan post effect tersebut membutuhkan video graphic adapter dengan shader model 2.
- d) Dalam spesifikasi hardware maka pembuatan game 3D memerlukan spesifikasi yang cukup bagus agar berjalan dengan lancar.

5.2. Saran

Setelah mengevaluasi demo game ini maka beberapa saran yang dapat digunakan untuk membuat demo game ini lebih bagus ataupun guna pengembangan game setelahnya antara lain adalah .

- a) Memperbaiki game flow , yaitu menyertakan adanya Splash Screen dan Tampilan menu utama supaya lebih sama dengan game flow dari game kebanyakan.
- b) Memperbaiki tampilan GUI agar pemain lebih bisa berinteraksi lagi dengan game.
- c) Menambahkan objek karakter NPC beserta AI supaya suasana dalam game tidak membosankan dan terkesan sepi.
- d) Menambahkan fungsi mini map yang sangat berguna untuk game yang berbasis petualangan.