

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari penjelasan yang terdapat dalam bab - bab yang sudah ditulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat sebuah game flash side scrolling, harus benar-benar menguasai adobe flash, yang menjadi perangkat lunak utama dalam pembuatan game flash, serta perangkat lunak lainnya sebagai perangkat lunak pendukung.
2. Dalam pembuatan game, developer harus memahami betul pasar game yang akan dibuat seperti sasaran pemain game itu sendiri.

#### **5.2 Saran**

1. Pembuatan game dalam pelaksanaan Tugas Akhir diharapkan dapat membuat game-game yang lebih kompleks, tidak hanya pembuatan game sederhana.
2. Game Save The Sheep ini, agar dapat dikembangkan tentunya dengan kenaikan level dan tingkat kesulitan dalam setiap levelnya harus melalui analisa dan pengembangan yang lebih baik lagi.