

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan game *BrainMath* dapat disimpulkan bahwa :

1. Terdapat 3 pertanyaan yaitu penjumlahan, pengurangan, dan perkalian
2. Aplikasi game ini terdapat penilaian atau score, tingkatan level dan tidak terdapat eror saat di jalankan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game *BrainMath* ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi game *BrainMath* dapat mengasah otak user karena dalam game ini terdapat beberapa pertanyaan.
2. Memberi tambahan pemain dalam game *BrainMath* agar permainan lebih menantang dan bisa berfikir secara cepat.