

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan aplikasi *web* yang semakin pesat sejak munculnya teknologi *internet* sangat membantu dalam kemudahan serta kecepatan pengiriman, penyampaian dan penerimaan informasi. Mulai dari perusahaan-perusahaan, sekolah-sekolah, perguruan tinggi, dan lembaga atau organisasi lainnya telah banyak memanfaatkan aplikasi *web* dalam kegiatan penjualan, promosi, belajar dan kegiatan lainnya dimana dibutuhkan pengiriman, penyebaran dan penerimaan informasi sehingga memberikan kemudahan bagi pengguna *user* yang membutuhkan. Aplikasi *web* atau biasa disebut juga dengan perangkat lunak berbasis *web* telah berkembang dengan pesat baik dari segi penggunaan, ukuran, bahasa yang digunakan dan kompleksitasnya. Aplikasi *web* pada mulanya hanya berupa situs *web* yang bersifat statis dan *navigated oriented*, serta lebih banyak digunakan sebagai brosur produk atau profil perusahaan *online*. Pada saat ini aplikasi *web* telah banyak yang bersifat dinamis, interaktif dan *task oriented* untuk digunakan dalam system informasi, telekomunikasi, perdagangan, perbankan dan lain-lain.

Salah satu aplikasinya yaitu *World Wide Web (WWW)*. Di awal perkembangannya *World Wide Web* hanya digunakan untuk kalangan akademis dan riset, namun sekarang *World Wide Web* digunakan untuk bisnis dan hiburan. Oleh karena itu dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, maka penulis membuat suatu *website* di Yayasan Sabilal Muhtadin, yang mana sebelumnya di lembaga tersebut belum

mempunyai sebuah *website*. Dengan sebuah *website* ini, sekolah Yayasan Sabilal Muhtadin pun dapat mempromosikan dirinya kepada masyarakat luas dan masyarakat pun dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai Yayasan Sabilal Muhtadin dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak. Peranan *website* ini juga tidak terlepas dari penggunaan peralatan yang mampu mengatasi kelemahan-kelemahan yang mengandalkan tenaga manusia.

Dengan hal tersebut diatas yang melatar belakangi untuk mengajukan judul "**Analisis dan Perancangan Website Pada Sekolah Islam Sabilal Muhtadin Banjarmasin**". Sehingga diharapkan dengan adanya sistem yang baru ini keefektifan dan keefisienan waktu dan tenaga akan tercapai dan pelayanannya akan lebih baik lagi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Dari penjelasan di atas maka dapat dirumuskan permasalahan pokok yaitu :

- 1) Bagaimanakah perancangan dan implementasi sistem informasi manajemen pada Yayasan Sabilal Muhtadin?
- 2) Apakah dengan perancangan dan implementasi sistem informasi manajemen pada Yayasan Sabilal Muhtadin dapat memberikan informasi yang cepat dan akurat?

### 1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dari penelitian sistem informasi Yayasan Sabilal Muhtadin adalah :

1. Membahas pembuatan desain web dinamis sebagai suatu *website* yang memberikan informasi bagi pengguna baik kalangan masyarakat umum maupun dari pihak sekolah itu sendiri yang membutuhkan informasi tentang Yayasan Sabilal Muhtadin.
2. Aplikasi *web* ini dibangun dibawah system operasi Windows XP yang mencakup aplikasi *Adobe Dreamweaver CS3*, *Web Server Apache*, *Web Scripting PHP* dan *MySQL*. Selain itu, aplikasi web ini juga didukung bahasa pemrograman *web* lainnya seperti *HTML (Hypertext Markup Language)*, *CSS (Cascading Style Sheet)*, dan bahasa pemrograman *web* lainnya.

### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk memberikan pelayanan pendaftaran siswa baru melalui sistem online.
2. Untuk menjaring alumni yang telah lulus sekolah di Yayasan Islam Sabilal Muhtadin.
3. Maksud di adakannya penelitian ini adalah untuk melengkapi syarat kelulusan Program Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi (SI) pada

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM"  
YOGYAKARTA

4. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama *study* di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat penelitian adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis  
Dengan pelaksanaan penelitian ini diharapkan dapat memperkaya pengetahuan tentang bagaimana merancang perangkat lunak.
2. Bagi Perusahaan  
Di harapkan pemilik Yayasan Sabilal Muhtadin mempersiapkan sistem informasi berbasis komputer agar dapat menambah pelayanan kepada guru, siswa dan masyarakat.
3. Manfaat dari Program  
Dapat memberikan kemudahan dalam memberikan informasi kepada guru, siswa dan masyarakat.
4. Manfaat terhadap Dunia Akademik  
Sebagai bahan masukan atau referensi.

### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Pada penyusunan skripsi ini, penulis mengumpulkan data menggunakan beberapa metode diantaranya :

### 1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode yang dilakukan dengan cara mengadakan pengamatan secara langsung terhadap seluruh kegiatan dengan cermat dan sistematis.

### 2. Metode Kepustakaan

Dilakukan dengan mengambil beberapa referensi yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

### 3. Metode Wawancara

Dilakukan dengan mengadakan tanya jawab dengan pihak – pihak yang berkepentingan yang terkait dengan pencarian informasi atau penelitian dengan cara mengajukan pertanyaan- pertanyaan sesuai dengan masalah yang akan di pecahkan.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan dan pembahasan skripsi ini ditulis secara sistematis sebagai berikut:

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Batasan Masalah, Rumusan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan dan menjelaskan teori-teori yang mendasari penulisan.

### BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas analisis dan perancangan sistem yang sedang berjalan, serta sistem yang diusulkan.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang uji coba sistem, manual program, manual instalasi, pemeliharaan sistem dan pembahasan.

### BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran.

#### 1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Table 1.1 Jadwal Kegiatan Penelitian

No.	Kegiatan	Maret 2012				April 2012				Mei 2012				Juni 2012				Juli 2012	
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II
1.	Identifikasi Masalah	■	■																
2.	Analisis Keb. Sistem		■	■															
3.	Konsep Ranc. Sistem			■	■	■	■												
4.	Observasi				■	■	■	■											
5.	Implementasi								■	■	■	■							
6.	Testing															■	■		
7.	Bimbingan Skripsi			■					■				■	■	■	■	■	■	■
8.	Penulisan Laporan											■	■	■	■	■	■	■	■
9.	Pendadaran																		■