

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA DINAMIS
UNTUK MEDIA INFORMASI KATALOG BUSANA BAYI
DI VINOLIA BABY & KIDS YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Maya Fitrianingrum

07.12.2306

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA DINAMIS UNTUK
MEDIA INFORMASI KATALOG BUSANA BAYI
DI VINOLIA BABY & KIDS YOGYAKARTA**

SKRIPSI

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar derajat Sarjana S1
Pada Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Maya Fitrianingrum

07.12.2306

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA DINAMIS
UNTUK MEDIA INFORMASI KATALOG BUSANA BAYI
DI VINOLIA BABY & KIDS YOGYAKARTA**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maya Fitrianingrum

07.12.2306

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 Desember 2011

Dosen Pembimbing,


Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

PENGESAHAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PEMBUATAN APLIKASI MULTIMEDIA DINAMIS
UNTUK MEDIA INFORMASI KATALOG BUSANA BAYI
DI VINOLIA BABY & KIDS YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Maya Fitrianingrum

07.12.2306

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 7 Agustus 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

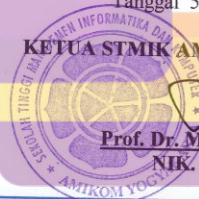
Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs
NIK. 190000005

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 September 2012

KEJAYAAN STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001



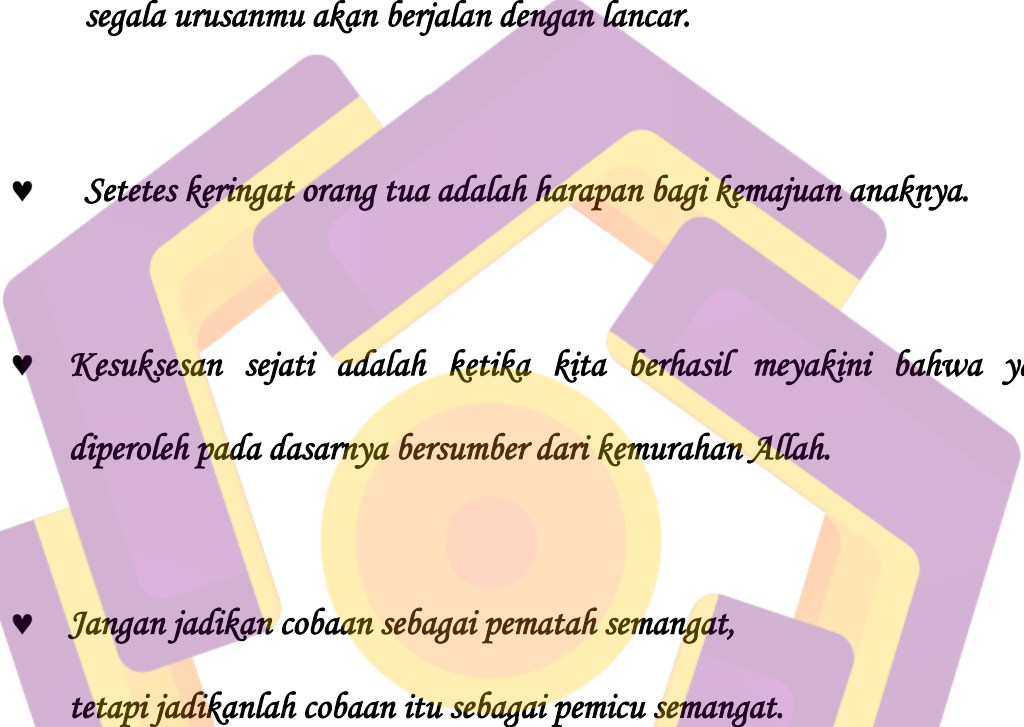
PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi di dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 10 Agustus 2012

Maya fitrianingrum
07.12.2306

HALAMAN MOTTO

- ♥ *Awalilah segala kegiatanmu dengan doa, karena dengan doa niscaya segala urusanmu akan berjalan dengan lancar.*
 - ♥ *Setetes keringat orang tua adalah harapan bagi kemajuan anaknya.*
 - ♥ *Kesuksesan sejati adalah ketika kita berhasil meyakini bahwa yang diperoleh pada dasarnya bersumber dari kemurahan Allah.*
 - ♥ *Jangan jadikan cobaan sebagai pematah semangat, tetapi jadikanlah cobaan itu sebagai pemicu semangat.*
- 

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil' alamin,, segala puji bagi Allah SWT sang penguasa alam semesta yang telah memberikan segala Rahmat dan HidayahNya, Sholawat serta Salam tidak lupa saya haturkan kepada junjungan Nabi besar kita Muhammad SAW yang telah membimbing kita kepada jalan kebaikan....

Dengan sepenuh hati saya persembahkan karya skripsi saya ini untuk:

- ♥ *Terima kasih banyak untuk Kedua orang tuaku bapak dan ibu yang selalu mendukung aku dan tak henti-hentinya memberikan doa dan semangatnya...☺*
- ♥ *Buat kakak-kakak & ponakan aku makasih banyak untuk semuanya...☺*
- ♥ *Buat alm. Amin Faozi makasih selalu doain aku biar cepet lulus...☺*
- ♥ *Buat mba arum, mbaé wuri, leli makasih buat support dan doanya...☺*
- ♥ *Buat Pak Hanif terima kasih atas bimbingannya...*
- ♥ *Buat semua segenap karyawan Vinolia Baby & Kids Yogyakarta terima kasih atas kerjasamanya...☺*
- ♥ *Buat temen-temen semua yang mungkin belum tersebut,, maya tetap ngucapin makasih ya atas bantuan & doanya...☺*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah mencurahkan segala rahmat dan hidayahNya kepada seluruh umatNya, dan tidak lupa sholawat serta salam penulis haturkan kepada junjungan nabi besar kita Muhammad SAW yang telah membimbing kita untuk selalu menuju jalan yang benar.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan Program Strata 1 Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Seusaiya penulisan skripsi ini yang berjudul “Analisis Dan Pembuatan Aplikasi Multimedia Dinamis Untuk Media Informasi Katalog Busana Bayi Di Vinolia Baby & Kids Yogyakarta”, maka penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. H. M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku Ketua Jurusan Strata 1 Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta
3. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan banyak masukan dan sabar dalam membantu penulis menyelesaikan skripsi ini
4. Tim penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan dukungannya.

5. Store Manager dan Karyawan Vinolia Baby & Kids Yogyakarta atas kerja sama dan dukungannya.

Demikian, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pihak yang bersangkutan dan bagi kalangan umum khususnya bagi penulis. Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca sebagai acuan agar lebih baik di masa mendatang.

Yogyakarta, 10 Agustus 2012

Penyusun



DAFTAR ISI

<u>HALAMAN SAMPUL DEPAN</u>	i
<u>HALAMAN JUDUL</u>	ii
<u>HALAMAN PERSETUJUAN</u>	iii
<u>HALAMAN PENGESAHAN</u>	iv
<u>HALAMAN PERNYATAAN</u>	v
<u>HALAMAN MOTTO</u>	vi
<u>HALAMAN PERSEMBAHAN</u>	vii
<u>KATA PENGANTAR</u>	viii
<u>DAFTAR ISI</u>	ix
<u>DAFTAR GAMBAR</u>	xiv
<u>DAFTAR TABEL</u>	xvii
<u>INTISARI</u>	xix
<u>ABSTRACT</u>	xx
<u>BAB I PENDAHULUAN</u>	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	4
<u>BAB II LANDASAN TEORI</u>	6
2.1 Definisi Multimedia.....	6
2.2 Komponen – Komponen Multimedia.....	7
2.2.1 Teks.....	7

2.2.2 Grafik	7
2.2.3 Bunyi	7
2.2.4 Video	8
2.2.5 Animasi	8
2.3 Multimedia Dinamis	9
2.4 Tahap Pengembangan Multimedia.....	11
2.4.1 Konsep (<i>Concept</i>)	11
2.4.2 Perancangan (<i>Design</i>)	12
2.4.2.1 Storyboard.....	12
2.4.2.2 Struktur Navigasi	13
2.4.2.3 Perancangan Grafik.....	16
2.4.3 Pengumpulan Bahan (<i>Material Collecting</i>)	16
2.4.2 Pembuatan (<i>Assembly</i>)	17
2.5 Konsep Dasar Etalase Produk	17
2.5.1 Pengertian Etalase Produk.....	17
2.6 Konsep Aplikasi Client Server.....	19
2.6.1 Pengertian Client Server	19
2.6.2 Cara kerja Client Server.....	20
2.7 Konsep Dasar Basis Data.....	21
2.7.1 Pengertian Basis Data	21
2.7.2 Entity Relationship Diagram (ERD).....	22
2.8 Perangkat Lunak yang digunakan.....	22
2.8.1 Adobe Flash CS3	23
2.8.2 Adobe Photoshop CS3	24
2.8.3 Adobe Script 2.0	25
2.8.4 Adobe Dreamweaver CS3.....	26
2.8.5 XAMPP.....	27
2.8.6 PHP	28
2.8.7 DFD (Data Flow Diagram)	30
2.8.8 <u>MYSQL Database Server</u>	31

BAB III_ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	35
3.1 Analisis Sistem.....	35
3.1.1 Analisis Kebutuhan Sistem	35
__3.1.1.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	36
__3.1.1.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	36
3.1.2 Analisis Kelayakan Sistem.....	38
__3.1.2.1 Analisis Kelayakan Teknologi	39
__3.1.2.2 Analisis Kelayakan Hukum	39
__3.1.2.3 Analisis Kelayakan Ekonomi	40
3.1.3 Analisis Swot	40
__3.2.3.1 Analisis Kekuatan (<i>Strenghts</i>)	41
__3.2.3.2 Analisis Kelemahan (<i>Weaknes</i>).....	41
__3.2.3.3 Analisis Kesempatan (<i>Pppportunity</i>)	41
__3.2.3.4 Analisis Ancaman (<i>Threats</i>)	41
3.2 Perancangan	42
3.2.1 Konsep	42
3.2.2 Stroryboard.....	43
3.2.3 Struktur Navigasi	45
3.2.4 Perancangan Grafik.....	46
3.2.5 DFD level 0	53
3.2.6 DFD level 1	53
3.2.7 Perancangan Basis Data	54
3.2.8 Perancangan Interface Website	55
BAB IV_IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	57
4.1 Produk Sistem Multimedia.....	57
4.1.1 Pembuatan Background Menggunakan Adobe Photoshop CS3	57

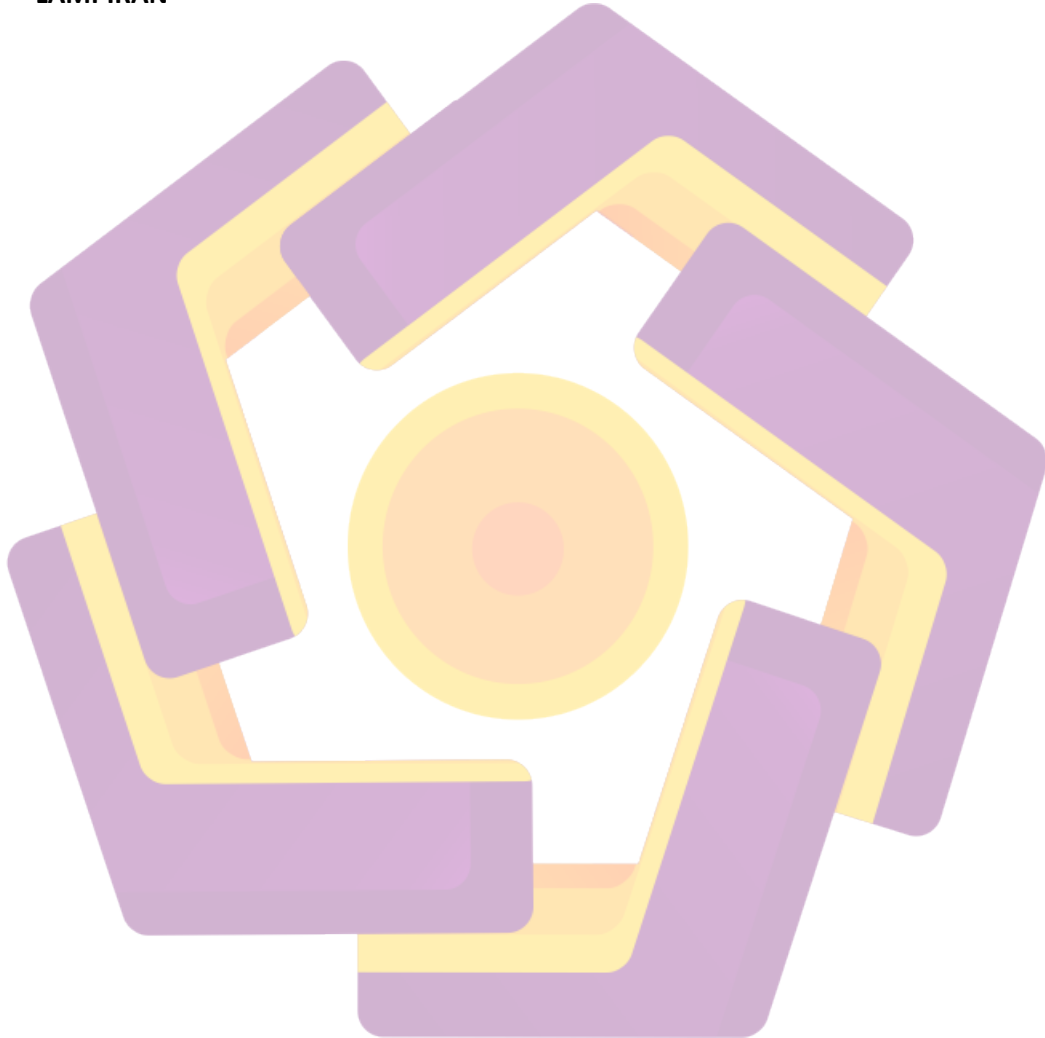
4.1.2 Proses Pembuatan Background Menggunakan Adobe Photoshop CS3...	<u>58</u>
4.1.2.1 Import Image.....	<u>58</u>
4.1.2.2 Pembuatan Animasi	<u>59</u>
4.1.2.3 Pembuatan Tombol	<u>62</u>
4.1.2.4 Penggunaan Action Script Pada Tombol	<u>64</u>
4.1.2.5 Pembuatan Basis Data.....	<u>67</u>
4.1.3 Koneksi PHP dengan MySql.....	<u>69</u>
4.1.4 Membuat file Exe.....	<u>69</u>
4.2 Pembahasan.....	<u>70</u>
4.2.1 Halaman Administrator.....	<u>70</u>
4.2.1.1 Halaman Login.....	<u>70</u>
4.2.1.2 Halaman Kategori	<u>72</u>
4.2.1.3 Halaman Produk.....	<u>73</u>
4.2.2 Halaman User.....	<u>74</u>
4.2.2.1 Intro.....	<u>74</u>
4.2.2.2 Menu Utama.....	<u>74</u>
4.2.2.3 Coba Pakaian.....	<u>75</u>
4.3 Uji Coba Sistem	<u>80</u>
4.4 Cara Menggunakan Sistem	<u>83</u>
4.4.1 Admin.....	<u>83</u>
4.4.2 Client.....	<u>83</u>
4.5 Manual Program.....	<u>84</u>
4.5.1 Intro.....	<u>84</u>
4.5.2 menu Utama	<u>85</u>
4.5.3 Menu Tentang Bantuan.....	<u>85</u>
4.5.4 Menu Tentang Kami	<u>86</u>
4.6 Pemeliharaan	<u>86</u>
4.6.1 Perangkat Keras (Hardware).....	<u>87</u>
4.6.2 Perangkat Lunak (Software)	<u>87</u>
4.6.3 Pemeliharaan Braindware	<u>88</u>
BAB V_PENUTUP.....	<u>89</u>

5.1 Kesimpulan 89

5.2 Saran..... 90

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR GAMBAR

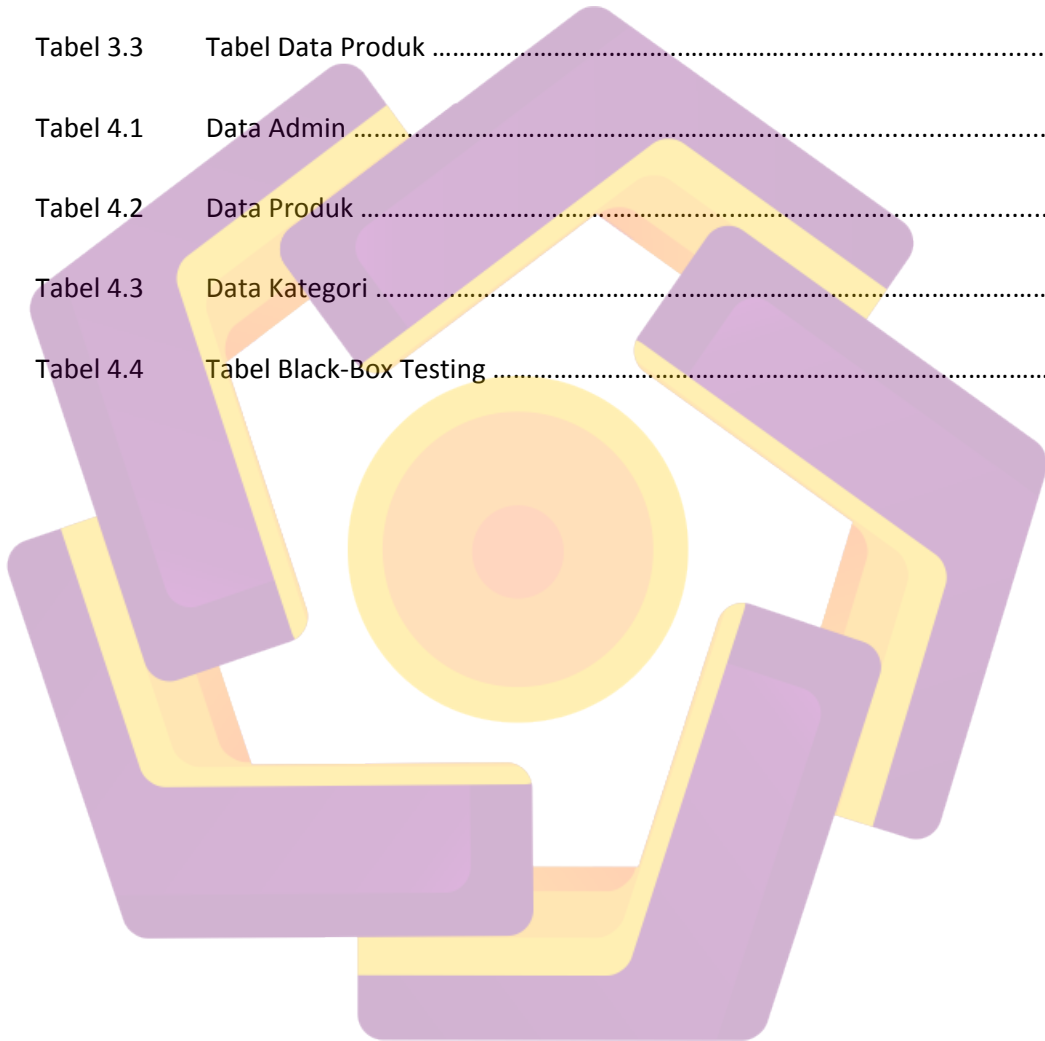
Gambar 2.1	Komponen - Komponen Multimedia.....	9
Gambar 2.2	Aplikasi Multimedia Dinamis HOME.....	10
Gambar 2.3	Aplikasi Multimedia Dinamis PORTFOLIO.....	10
Gambar 2.4	Tahap Pengembangan Multimedia.....	11
Gambar 2.5	Contoh Storyboard.....	13
Gambar 2.6	Contoh Struktur Navigasi Linear Navigation Model.....	14
Gambar 2.7	Contoh Struktur Navigasi Linear Navigation Model.....	15
Gambar 2.8	Contoh Struktur Navigasi <i>Spoke and Hub Model</i>	16
Gambar 2.9	Contoh Struktur Navigasi <i>Full Web Model</i>	17
Gambar 2.10	Tampilan Adobe Flash CS3.....	24
Gambar 2.11	Tampilan Adobe Photoshop CS3.....	26
Gambar 2.12	Tampilan Action Script 2.0.....	27
Gambar 2.13	Tampilan Adobe Dreamweaver CS3.....	28
Gambar 2.14	Tampilan XAMPP Control Panel.....	28
Gambar 2.15	Tampilan Start Apache.....	29
Gambar 2.16	Simbol DFD dan Lambangnya.....	32
Gambar 2.17	Tampilan Start MySQL.....	33
Gambar 2.18	Cara Kerja Database Server.....	33
Gambar 3.1	Struktur Navigasi.....	47

Gambar 3.2	Grafik Intro.....	48
Gambar 3.3	Menu Utama.....	49
Gambar 3.4	Coba Pakaian.....	50
Gambar 3.5	Bantuan.....	51
Gambar 3.6	About.....	52
Gambar 3.7	Konfirmasi Keluar.....	53
Gambar 3.8	Selesai.....	53
Gambar 3.9	DFD Level 0.....	54
Gambar 3.10	DFD Level 1.....	54
Gambar 3.11	Halaman Login.....	56
Gambar 3.12	Halaman Olah Kategori.....	56
Gambar 3.13	Halaman Olah Produk.....	57
Gambar 4.1	Tampilan New File Adobe Photoshop.....	59
Gambar 4.2	Cara Mengimport File Background.....	60
Gambar 4.3	Buat Persegi 4 (shape) dengan Shape Tool.....	60
Gambar 4.4	Bentuk Animasi Kertas Awal.....	61
Gambar 4.5	Bentuk Animasi Kertas Kedua.....	61
Gambar 4.6	Bentuk Animasi Kertas Akhir.....	62
Gambar 4.7	Frame Catalog Awal.....	62
Gambar 4.8	Bentuk Create Shape Tween.....	62
Gambar 4.9	Create Shape Tween Antara Keyframe.....	63

Gambar 4.10	Buat Tombol Dasar.....	63
Gambar 4.11	Buat Button Lainnya.....	64
Gambar 4.12	Tombol Harus Di Duplicate Symbol.....	64
Gambar 4.13	Symbol setelah Jadi.....	64
Gambar 4.14	Contoh Pada Tombol Coba.....	65
Gambar 4.15	PHP MyAdmin.....	68
Gambar 4.16	Jendela Publish Setting.....	71
Gambar 4.17	Halaman Login.....	72
Gambar 4.18	Halaman Kategori.....	73
Gambar 4.19	Halaman produk.....	74
Gambar 4.20	Halaman Intro.....	75
Gambar 4.21	Menu Utama.....	75
Gambar 4.22	Menu Coba Pakaian.....	76
Gambar 4.23	Tampilan Intro.....	85
Gambar 4.24	Tampilan Menu Utama.....	86
Gambar 4.25	Tampilan Menu Bantuan.....	86
Gambar 4.26	Tampilan Tentang Kami.....	87

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Data Admin	55
Tabel 3.2	Tabel Data Kategori	55
Tabel 3.3	Tabel Data Produk	55
Tabel 4.1	Data Admin	69
Tabel 4.2	Data Produk	69
Tabel 4.3	Data Kategori	70
Tabel 4.4	Tabel Black-Box Testing	84



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi sangat pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru seiring dengan perkembangan pola pikir manusia yang senantiasa terus berubah ke arah yang lebih baik. Salah satu perkembangan yang sangat pesat saat ini adalah teknologi informasi dan komputer khususnya multimedia. Multimedia saat ini dapat digunakan sebagai media promosi, media informasi bagi suatu perusahaan, media informasi dalam menjelaskan ilmu pengetahuan.

Katalog produk pada suatu perusahaan sangat penting. Katalog produk dapat berupa website maupun sistem informasi berbasis multimedia. Perkembangan aplikasi multimedia saat ini sudah mengarah pada multimedia yang bersifat dinamis. Integrasi antara aplikasi Adobe Flash dengan database MySQL mampu membuat multimedia menjadi dinamis yang berarti informasi yang disampaikan dapat di-update tanpa harus mengganti file mentahnya. Integrasi ini dapat membuat aplikasi multimedia yang lebih kaya (*Rich Multimedia Application*). Pengembangan multimedia ini menggunakan metode *waterfall*.

Dalam membangun multimedia ini, penyusun hanya membatasi masalah dalam bidang-bidang tertentu seperti bagaimana membangun suatu katalog produk berupa busana bayi berbasis *Rich Multimedia Application*. Pengguna dalam sistem ini adalah konsumen dan admin yang memiliki hak akses untuk meng-update data busana bayi. Perangkat lunak yang akan digunakan untuk membuat aplikasi ini yaitu Adobe Flash dan MySQL Database Server serta PHP untuk membuat *interface* admin.

ABSTRACT

The rapid development of information technology and produce new innovations along with the development of human thought patterns constantly changing towards the better. One of the very rapid development today is particularly information technology and computer multimedia. Multimedia can now be used as a media campaign, media information for a company, the media information in explaining science.

Product catalog in a company is very important. Product catalog can be either web-based information systems and multimedia. The development of multimedia applications has led to the current dynamic multimedia. The intergration between Adobe Flash applications with MySQL database to be able to create dynamic multimedia meaningful information submitted can be updated without having to replace the raw file. This intergration can create a richer multimedia applications (Rich Multimedia Application).

This multimedia development using waterfall methods. In building this multimedia, authors only limiting problems in specific areas such as how to build a catalog of products such as baby clothing based Rich Multimedia Application. User in this system is the consumer and the administrator has privileges to update the data baby clothing. The software that will be used to create application that Adobe Flash and MySQL Database Server and PHP to make the admin interface.

Keywords: Application, Multimedia, Showcase, fashion