

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan internet dan teknologi komunikasi sangat luar biasa dan jauh berbeda dengan masa awal kehadiraannya. *Web* merupakan salah satu sumber daya internet yang berkembang pesat. *Web* telah membentang ke seluruh penjuru dunia, tidak hanya terbatas pada lembaga-lembaga penelitian yang ingin mempublikasikan hasil riset, digunakan oleh perusahaan bisnis untuk mendukung kelancaran usaha, *web* juga banyak digunakan sebagai media informasi yang sangat efisien. Keberadaan internet saat ini sangat di butukan untuk menunjang besarnya tingkat kebutuhan dan pengetahuan seseorang dalam setiap aspek kehidupan. Salah satunya informasi mengenai dunia pariwisata.

Kabupaten Lembata merupakan salah satu kabupaten di Propinsi Nusa Tenggara Timur, yang kaya akan potensi alam, budaya, dan tradisi. Dengan melihat berbagai macam obyek wisata yang memiliki pesona masing-masing baik pesona alam maupun pesona budaya, tentunya dapat dijadikan modal untuk lebih mengembangkan wilayah ini sebagai daerah tujuan pariwisata, namun karena minimnya promosi dan informasi akan kepariwisataan menyebabkan sektor pariwisata di kabupaten Lembata kurang berkembang.

Seiring dengan perkembangan internet yang semakin pesat dan dengan melihat permasalahan tersebut, maka penulis berinisiatif membuat rancangan

program dan database khususnya profil pada bidang pariwisata dan budaya. Hasil rancangan ini nantinya akan memudahkan dalam pemberian informasi tentang potensi pariwisata dan budaya yang ada di Kabupaten Lembata kepada masyarakat dan khususnya calon wisatawan yang akan berkunjung ke Kabupaten Lembata, dengan judul **"Sistem Informasi Pariwisata Berbasis Web Di Kabupaten Lembata"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang di atas, maka permasalahan yang timbul adalah: "Bagaimana membangun sistem informasi pariwisata berbasis web di Kabupaten Lembata yang dapat memberikan pengetahuan dan informasi tentang pariwisata Kabupaten Lembata?"

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini tidak melebar pembahasannya, maka diperlukan pembatasan masalah. Batasan masalahnya adalah:

- a. Perancangan program hanya pada profil pariwisata Kabupaten Lembata dengan PHP dan database MySQL.
- b. Data yang dijadikan sebagai bahan merupakan data yang diambil dari dinas kebudayaan dan pariwisata Kabupaten Lembata.
- c. Pembuatan program berbasis *web* ini berisi informasi pariwisata Kabupaten Lembata meliputi potensi pariwisata, gambaran umum, fasilitas, galeri serta informasi umum dan data-data yang berhubungan tentang dinas pariwisata dan budaya Kabupaten Lembata.

- d. *Website* pariwisata Kabupaten Lembata ini ditampilkan dalam bahasa Indonesia.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat system informasi pariwisata berbasis *web* di Kabupaten Lembata. *Website* pariwisata Kabupaten Lembata ini diharapkan sebagai media untuk memperkenalkan informasi pariwisata Kabupaten Lembata ke masyarakat melalui internet, dan membantu serta memudahkan masyarakat khususnya calon wisatawan yang ingin berkunjung mengetahui informasi pariwisata di Kabupaten Lembata.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagi mahasiswa adalah memperoleh manfaat langsung dengan menerapkan ilmu yang telah diperoleh di bangku kuliah dan menambah wawasan dan p-engetahuan penulis dalam membangun website.
2. Bagi kampus adalah memberikan input tambahan bagi dunia pendidikan.
3. Mempermudah masyarakat dalam memperoleh informasi mengenai pariwisata Kabupaten Lembata.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metodelogi yang digunakan dalam pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penulisan skripsi ini menggunakan beberapa teknik, yaitu sebagai berikut:

1. Studi Kepustakaan

Yaitu Pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku, artikel, literatur, dan pengetahuan yang berhubungan dengan permasalahan yang akan di bahas.

2. Studi Lapangan

Yaitu pengumpulan data dengan langsung mengadakan tinjauan langsung ke Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kabupaten Lembata, antara lain dengan cara:

- a. Metode Interview yaitu metode pengumpulan data dengan melakukan Tanya jawab yang diperlukan untuk bahan skripsi kepada pihak-pihak yang berhubungan dengan pariwisata Kabupaten Lembata.
- b. Metode Observasi yaitu metode pengumpulan data berupa pengamatan lansung terhadap objek pariwisata yang akan dibahas.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penulisan laporan ini maka penulis membaginya menjadi beberapa bagian utama sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang tugas akhir yang di rancang, gambaran umum permasalahan yang di hadapi beserta batasan masalah yang menjadi tolak ukur penulis dalam melakukan penelitian, serta tujuan penelitian yang ingin di capai, manfaat dari apa yang akan didapatkan

dari tugas akhir ini serta metodologi penelitian dan sistematika penulisan yang digunakan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Menguraikan tentang definisi dan teori-teori yang digunakan dan menjadi landasan selama penelitian dan penyusunan skripsi yang dibuat, yang meliputi konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, diagram konteks, diagram alir data, basis data, interne, html, php, Mysql, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang model system, perancangan proses yang meliputi diagram konteks, DFD, dan perancangan database yang meliputi ERD, struktur file, dan table relasi, perancangan input perancangan output, perancangan struktur menu, perangkat keras yang digunakan, dan perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan web ini.

BAB IV: IMPLEMENTASI

Menguraikan tentang gambaran hasil program yang dibuat dan pengetesan program.

BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan yang berisi mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan saran dari penulis.