

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi pada saat ini mengalami perkembangan yang sangat pesat, khususnya web. Web awalnya merupakan suatu layanan sajian informasi yang menggunakan konsep hyperlink, yang memudahkan pemakainnya melakukan penelusuran informasi dengan internet. Web cepat sekali populer di lingkungan pengguna internet karena kemudahan yang di berikan kepada pengguna internet untuk melakukan penelusuran, penjelajahan, dan pencarian informasi.

Internet sebagai media informasi yang sangat cepat dan efisien dalam memberikan informasi secara luas kepada pengguna tanpa mengetahui ruang jarak dan waktu. Salah satu bentuk informasi adalah dengan menggunakan web, seiring dengan perkembangan pesat teknologi internet untuk membantu dalam kemudahan dan kecepatan pengiriman dan juga penerimaan informasi.

JogjaSource merupakan sebuah perusahaan dengan skala layanan nasional di jogjakarta. Mengembangkan visi memasyarakatkan pemanfaatan TI untuk kalangan bisnis, khususnya kalangan (UKM) di jogjakarta pada umumnya. Maka pemakaian internet dibidang sistem informasi perusahaan memberikan manfaat yang sangat besar, baik dalam ketelitian maupun volume

informasi yang dibutuhkan dapat diperoleh secara cepat, tepat, dan lengkap tanpa harus melalui proses pencarian informasi yang sulit.

Sehubungan dengan hal tersebut di atas, hal inilah yang mendorong penulis untuk membuat website yang dapat memberikan informasinya kepada client tentang jenis informasi yang ada pada jogjasource, sehingga penulis tertarik untuk membuat web dengan judul “ Website sebagai sarana informasi perkembangan proyek bagi client pada jogjasource”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan sedikit diatas dapat dilihat beberapa masalah yang dapat dirumuskan, sehingga diperlukan adanya pengadaan website bagi Jogjasource, yaitu:

- a. media apa yang digunakan Jogjasource web developer dalam menyajikan informasi.
- b. bagaimana membangun sebuah web yang dinamis yang dapat secara efektif dan efisien dalam menyampaikan informasi antara jogjasource dan client.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari semakin melebarnya pokok permasalahan dan keluar dari pokok basan, maka penulis membatasi ruang lingkup yang lebih sempit yaitu:

- a. Aplikasi yang dibuat yakni aplikasi website untuk komunikasi client pada Jogjasource
- b. Mengetahui rubrik antara lain portofolio, news, about, people, *tracking* projek
- c. Halaman interaksi antara client dengan website Jogja source
- d. Software yang digunakan antara lain : *Macromedia Dreamweaver, Mozile Firefox, XAMPP*

1.4 Tujuan Penelitian

beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, yakni:

- a. Membangun web sebagai media informasi tracking projek untuk client pada Jogja source
- b. Memenuhi persyaratan kurikulum bagi jenjang diploma III (D3) sekolah tinggi manajemen informatika dan computer Amikom Yogyakarta.
- c. Menerapkan ilmu dan teori yang diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK Amikom Yoguakarta ke dunia kerja

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah:

- a. Bagi Penulis

Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam penerapan teori selama menimba ilmu di bangku kuliah.

b. Bagi JogjaSource Yogyakarta

website ini dapat memberikan suatu alternatif dalam menyajikan informasi.

c. Bagi Masyarakat

memberikan kemudahan pada client dalam mendapatkan informasi.

1.6 Metode pengambilan data

- a. Metode kepustakaan: Teknik pengumpulan data dengan cara mengumpulkan referensi dan dokumen yang relevan baik melalui internet maupun buku
- b. Metode observasi: Teknik pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan di lingkungan secara fisik dan logic untuk kebutuhan sistem
- c. Metode interview: Teknik pengumpulan data dengan cara interview dengan client maupun jogjasource.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan laporan Tugas akhir ini adalah:

BAB I. PENDAHULUAN

Berisi deskripsi umum isi tugas akhir yang meliputi latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penyusunan tugas akhir.

BAB II. LANDASAN TEORI

membahas teori-teori komponen yang digunakan dalam merancang teori tentang perangkat lunak yang digunakan

Bab III. Tinjauan Umum

Bab ini berisi tentang tinjauan umum atau gambaran umum organisasi dari jogjasource yang menjadi pilihan dalam pembuatan tugas akhir ini.

Bab IV. Hasil Dan Pembahasan

Berisi uraian spesifikasi program, pembahasan program, dan menjalankan program

Bab V. Penutup

Berisi kesimpulan dan saran-saran pada program yang telah dibuat

