

**MEDIA PELATIHAN PERSIAPAN UJIAN CPNS DENGAN
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH**

SKRIPSI



disusun oleh :

Wais Al Qorni A.M

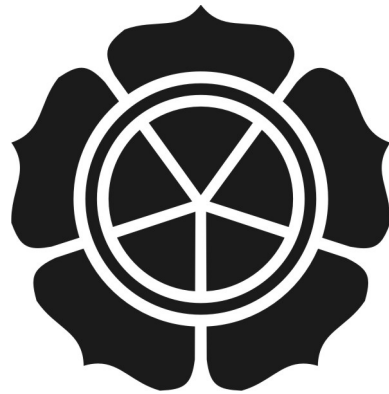
07.12.2351

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**MEDIA PELATIHAN PERSIAPAN UJIAN CPNS DENGAN
MENGUNAKAN MACROMEDIA FLASH**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

Wais Al Qorni A.M

07.12.2351

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Media Pelatihan Persiapan Ujian CPNS dengan Menggunakan Macromedia
Flash**

yang dipersiapkan dan di susun oleh :

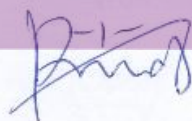
Wais Al Qorni A.M

07.12.2351

telah di setujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

Pada tanggal 10 Juli 2012

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Media Pelatihan Persiapan Ujian CPNS dengan Menggunakan Macromedia
Flash**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wais Al Qorni A.M

07.12.2351

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 06 Agustus 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs
NIK. 19000005

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Pandan Purwacandra, M.Kom
NIK. 190302190

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 06 Agustus 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 6 Agustus 2012

Wais Al Qorni A.M
NIM. 07.12.2351

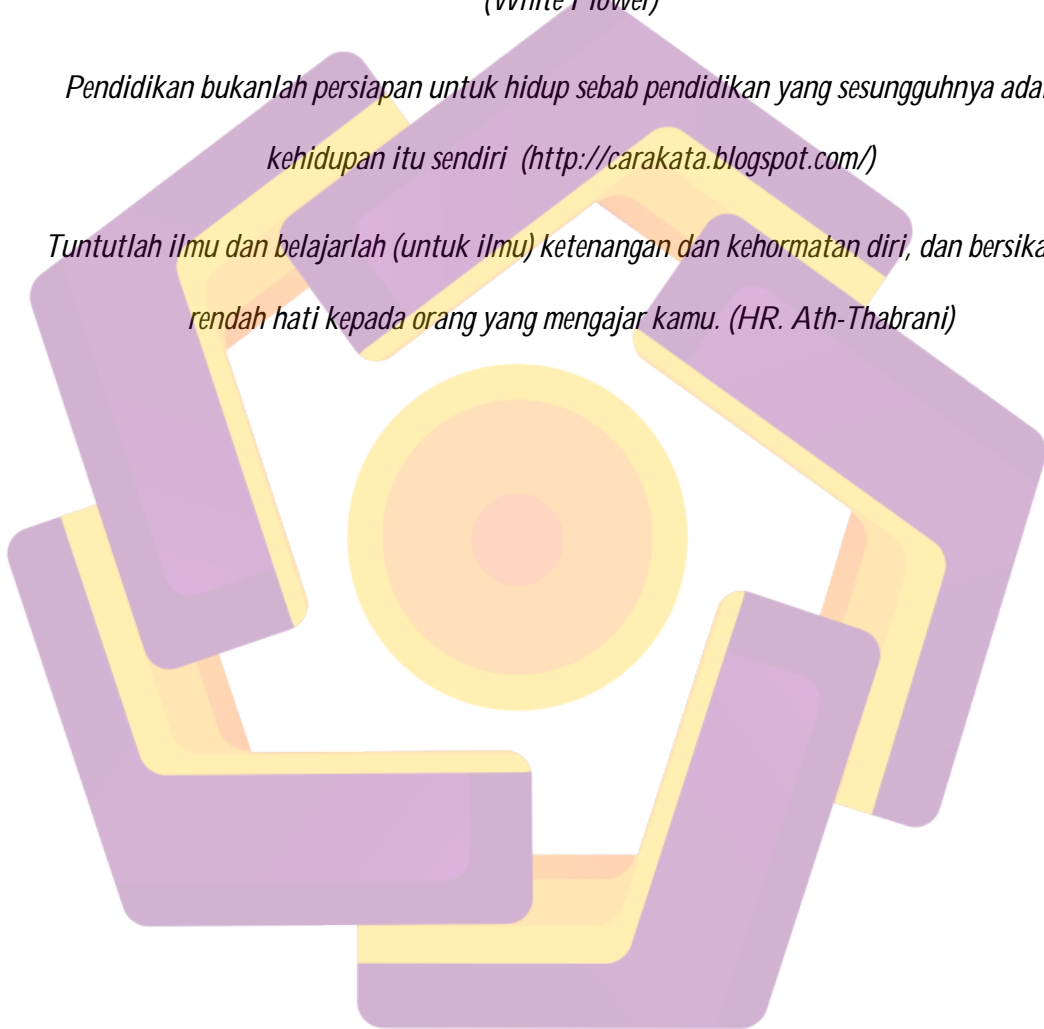
HALAMAN MOTTO

Ingatlah Allah SWT ketika kamu senang, maka Allah akan mengingatmu di kala kamu susah

(White Flower)

Pendidikan bukanlah persiapan untuk hidup sebab pendidikan yang sesungguhnya adalah kehidupan itu sendiri (<http://carakata.blogspot.com/>)

Tuntutlah ilmu dan belajarlh (untuk ilmu) ketenangan dan kehormatan diri, dan bersikaplah rendah hati kepada orang yang mengajar kamu. (HR. Ath-Thabrani)



HALAMAN PERSEMBAHAN

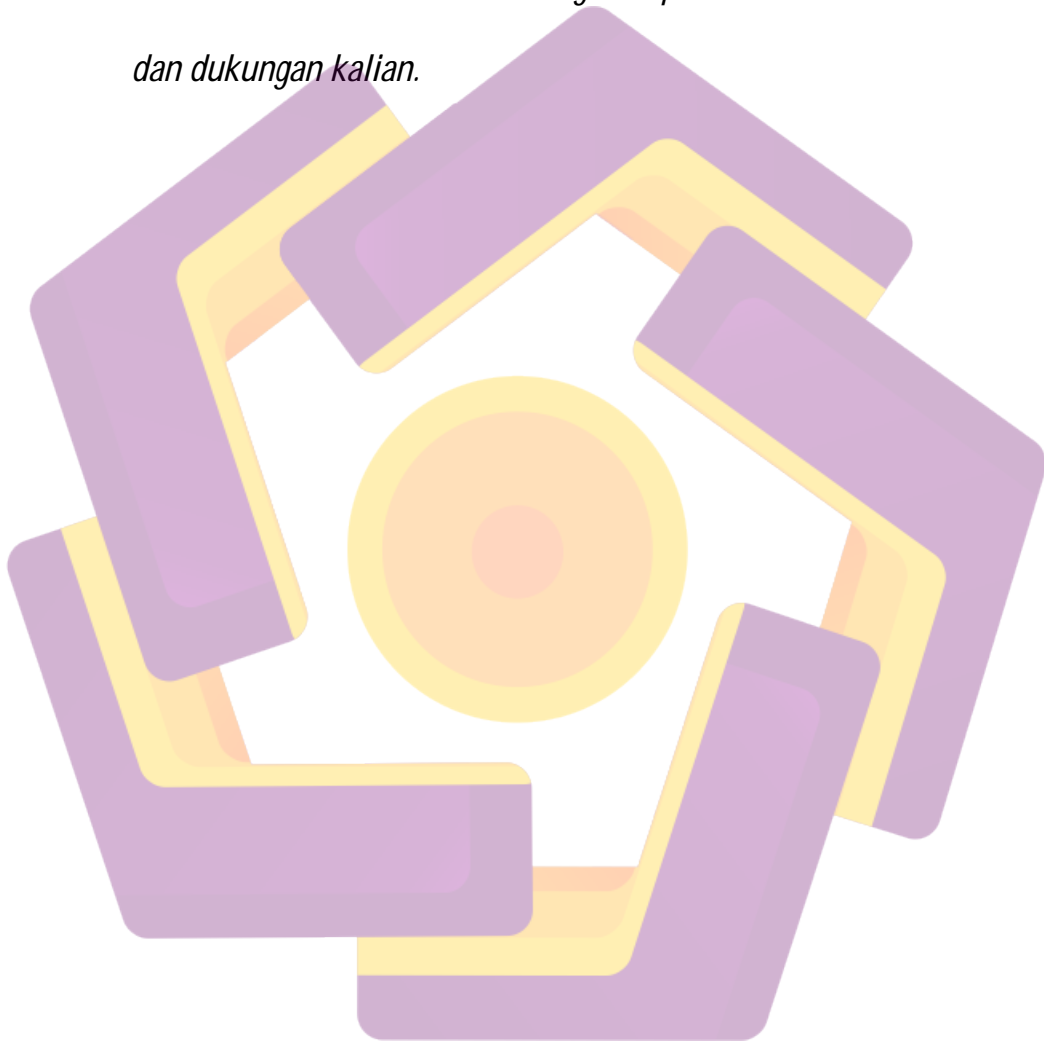


Skripsi ini bukanlah sesuatu yang terbaik, namun Wais Al Qorni mempersembahkan skripsi ini khusus kepada :

- ✧ *Allah SWT yang telah memberikan beribu anugerah terutama anugerah iman dan islam serta kesehatan sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.*
- ✧ *Ayahanda Abdul Mutalib dan Ibunda Kartini tercinta. Darah, air mata, susu, do'a dan keringatnya ada melekat ditubuhku.*
- ✧ *Abang dan Kakakku : Awo, Ayung, Alung, Andak, Uda, Abak, Ateh dan Acik terima kasih atas do'a dan semangat dari kalian semua.*
- ✧ *Chynkku Atien yang selalu memberiku dukungan dan semangat. "Ayo Chynk semangat beresin skripsinya"*
- ✧ *Teman-teman kosku Maleo, Wira, Purba, Amang, Hasbi, Alfy, Dores, Asrul, Moko, dan yang lainnya. Terima kasih atas dukungan dan doanya. Kalianlah yang selalu ada untuk menghiburku di saat sedang suntuk.*
- ✧ *Teman-teman kampus angkatan 2007 yang tidak bisa di sebutkan satu-*

satu, terima kasih untuk semua kenangannya. Kelas kita kekeluargaannya memang TOP abis.

- ✧ *Seluruh keluarga besar dan para sahabatku yang tidak bisa diSebutkan namun selalu memberikan dukungan kepadaku. Mokasi semuo atas do'a dan dukungan kalian.*



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum wr.wb.

Puji syukur dan sujud syukur senantiasa terpanjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada setiap umat-Nya. Hanya dengan petunjuk, rahmat dan karunia-Nya hingga skripsi yang berjudul **“Media Pelatihan Persiapan Ujian CPNS dengan Menggunakan Macromedia Flash”** ini dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun sebagai persyaratan untuk mencapai gelar sarjana pada jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Dalam penyusunan skripsi ini, banyak pihak turut serta membantu peneliti mulai dari awal hingga terselesainya pengerjaan skripsi. Oleh karena itu, peneliti ingin mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Jogjakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Jogjakarta.
3. Bapak M.Rudyanto Arief, MT selaku Dosen Pembimbing, yang telah banyak meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan serta memberi semangat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.

4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Jogjakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama kuliah.
5. Ayahanda Abdul Mutalib beserta Ibunda Kartini yang telah menjadi panutan seumur hidup.
6. Teman-teman sekelas seangkatan seperjuangan dari awal sampai akhir, terimakasih semuanya.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan, oleh karena itu diharapkan kepada semua pihak agar dapat menyampaikan masukan, baik berupa kritik maupun saran yang membangun agar skripsi ini lebih baik lagi dan bermanfaat bagi peneliti sendiri serta para pembaca. Atas perhatian para pembaca sekalian, peneliti mengucapkan banyak terima kasih. Jika ada kekurangan dan jika ada kelebihan mohon dikembalikan.

Wassalamualaikum Wr. Wb

Yogyakarta, 6 Agustus 2012

Penulis,

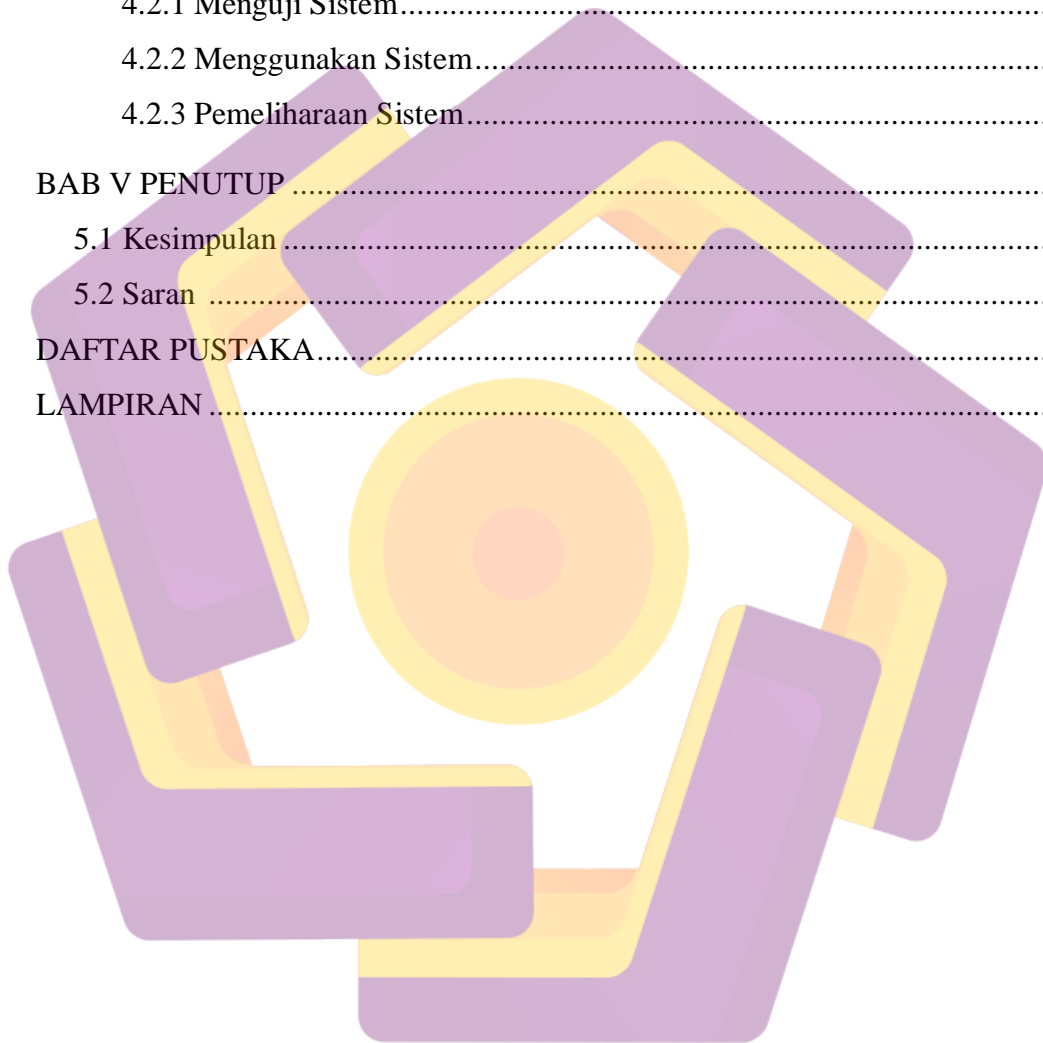
Wais Al Qorni A.M

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| HALAMAN PERSETUJUAN | ii |
| HALAMAN PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN..... | iv |
| HALAMAN MOTTO | v |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | vi |
| KATA PENGANTAR..... | viii |
| DATAR ISI | x |
| DAFTAR TABEL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR | xiv |
| INTISARI..... | xvi |
| ABSTRACT | xvii |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar belakang masalah | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan masalah | 2 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6 Metode Penelitian..... | 4 |
| 1.7 Sistematika Penulisan | 6 |

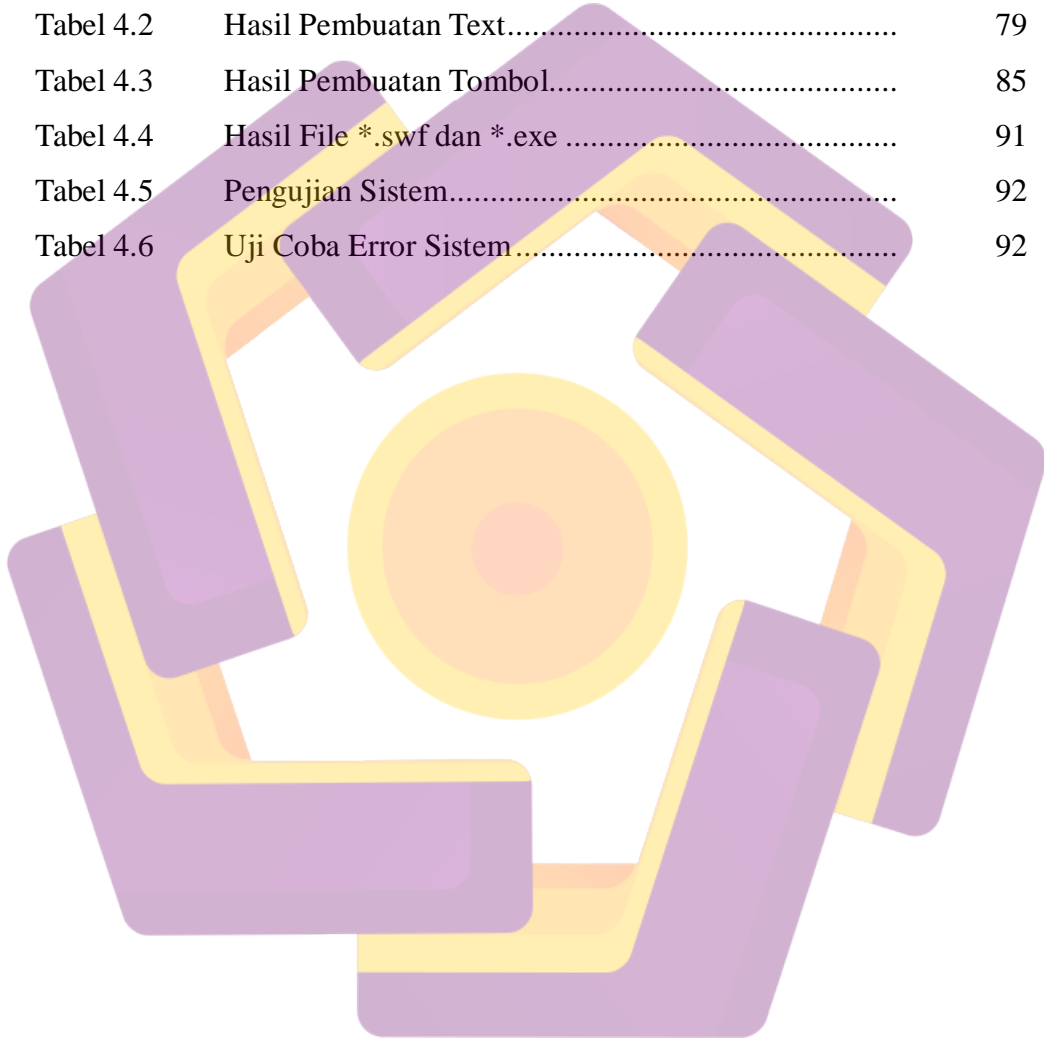
| | |
|---|---------------|
| BAB II LANDASAN TEORI | 8 |
| 2.1 Konsep Dasar Multimedia | 8 |
| 2.1.1 Sejarah Multimedia..... | 8 |
| 2.1.2 Pengertian Mutimedia..... | 9 |
| 2.1.3 Perkembangan Multimedia | 11 |
| 2.1.4 Elemen Multimedia..... | 13 |
| 2.1.5 Struktur Multimedia..... | 16 |
| 2.1.6 Sistem Penyajian Multimedia..... | 20 |
| 2.2 Perkembangan Multimedia | 22 |
| 2.2.1 Siklus Pengembangan Multimedia | 22 |
| 2.3 Media Pembelajaran | 27 |
| 2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan | 30 |
| 2.4.1 Macromedia Flash 8..... | 30 |
| BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM | 34 |
| 3.1 Analisis Sistem..... | 34 |
| 3.2 Analisis SWOT..... | 34 |
| 3.3 Analaisis Kebutuhan Sistem..... | 36 |
| 3.3.1 Analaisis Kebutuhan Fungsional..... | 36 |
| 3.3.2 Analaisis Kebutuhan NonFungsional..... | 38 |
| 3.4 Perancangan Sistem..... | 40 |
| 3.4.1 Merancang Konsep..... | 40 |
| 3.4.2 Merancang Isi..... | 40 |
| 3.4.3 Merancang Naskah..... | 42 |
| 3.4.4 Merancang Grafik | 69 |
| BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN..... | 73 |
| 4.1 Memproduksi Sistem..... | 73 |
| 4.1.1 Pembuatan Background | 75 |

| | |
|--|-----------|
| 4.1.2 Pembuatan Text | 77 |
| 4.1.3 Pembuatan Tombol | 81 |
| 4.1.4 Pembuatan Animasi | 88 |
| 4.1.5 Membuat file .swf dan .exe | 89 |
| 4.2 Implementasi Sistem | 91 |
| 4.2.1 Menguji Sistem..... | 91 |
| 4.2.2 Menggunakan Sistem..... | 93 |
| 4.2.3 Pemeliharaan Sistem..... | 94 |
| BAB V PENUTUP | 95 |
| 5.1 Kesimpulan | 95 |
| 5.2 Saran | 96 |
| DAFTAR PUSTAKA | 97 |
| LAMPIRAN | 98 |



DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 3.1. Analisis SWOT | 35 |
| Tabel 4.1. Hasil Pembuatan Background..... | 76 |
| Tabel 4.2 Hasil Pembuatan Text..... | 79 |
| Tabel 4.3 Hasil Pembuatan Tombol..... | 85 |
| Tabel 4.4 Hasil File *.swf dan *.exe | 91 |
| Tabel 4.5 Pengujian Sistem..... | 92 |
| Tabel 4.6 Uji Coba Error Sistem..... | 92 |



DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1. Struktur Linier..... | 16 |
| Gambar 2.2. Struktur Menu | 17 |
| Gambar 2.3. Struktur Hierarki | 18 |
| Gambar 2.4. Struktur Jaringan..... | 18 |
| Gambar 2.5. Struktur Kombinasi | 19 |
| Gambar 2.6. Siklus Pengembangan Multimedia..... | 23 |
| Gambar 2.7. Tampilan Macromedia Flash 8 | 32 |
| Gambar 3.1. Struktur Hierarki Media Pelatihan Soal CPNS..... | 41 |
| Gambar 3.2. Menu Utama | 70 |
| Gambar 3.3. Halaman Awal Soal..... | 71 |
| Gambar 3.4. Halaman Soal..... | 71 |
| Gambar 3.5. Hasil Latihan..... | 72 |
| Gambar 3.6. Kilas Balik Latihan | 72 |
| Gambar 4.1. Skema/Diagram Tahapan Kerja Perancangan Soal CPNS | 74 |
| Gambar 4.2. Pallette Color Mixer..... | 75 |
| Gambar 4.3. Text Tool..... | 78 |
| Gambar 4.4. Text Properties | 79 |
| Gambar 4.5. Animasi Text..... | 89 |
| Gambar 4.6. Tampilan Publish Setting..... | 90 |

INTISARI

Perkembangan teknologi semakin pesat, mengakibatkan kebutuhan manusia akan informasi semakin meningkat. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut dikembangkan teknologi di bidang informasi yaitu multimedia. Multimedia tidak hanya digunakan didunia hiburan maupun bisnis, tetapi telah berubah didunia pendidikan. Sekarang banyak sekali software yang tersedia untuk mendukung dan meningkatkan mutu pendidikan. Skripsi ini mengambil permasalahan tentang bagaimana merancang dan membuat sebuah aplikasi media pelatihan persiapan ujian CPNS (Calon Pegawai Negeri Sipil).

Untuk itu diperlukan sebuah sistem pembelajaran yang lebih inovatif dan kreatif agar mempermudah peserta ujian seleksi CPNS dalam mempelajari materi soal yang akan diujikan. pembelajaran pelatihan persiapan ujian masuk CPNS (Calon Pegawai Negeri Sipil) dibuat menggunakan software Macromedia Flash. Yaitu sebuah software yang digunakan untuk membuat animasi, persentasi dan program pembelajaran.

Hasil akhir dari aplikasi Media Pelatihan Persiapan Ujian CPNS adalah sebuah CD (Compact Disc) pembelajaran dan menggunakan .exe untuk file ekstensinya.

Kata kunci : Multimedia, Macromedia Flash, Media Pelatihan Persiapan Ujian CPNS (Calon Pegawai Negeri Sipil).

ABSTRACT

The rapid development of technology, resulting in the human need for information is increasing. To meet the needs of the developed technology in the field of multimedia information. Multimedia is not only used in the world of entertainment and business, but has changed the world of education. Now that a lot of software available to support and improve the quality of education. This thesis takes the issue of how to design and create a media application exam preparation training CPNS (Candidates for the Civil Service).

It required a learning system that is more innovative and creative in order to facilitate the selection of CPNS test participants in learning about the material to be tested. entrance exam preparation training learning CPNS (Candidates for the Civil Service) was made using Macromedia Flash software. That is a software used to create animations, percentage and learning programs.

The end result of the application CPNS Exam Preparation Training Media is a CD (Compact Disc) learning and use .exe to file exstensi.

Keywords : *Multimedia, Macromedia Flash, Media Training Exam CPNS (Candidates for the Civil Service).*