

BAB V

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Untuk membuat perancangan aplikasi multimedia interaktif yang efektif pada media pembelajaran harus melalui beberapa tahap yaitu : mendefinisikan masalah, studi kelayakan, analisi kebutuhan sistem, perancangan sistem, mengetes sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.
2. Aplikasi media pembelajaran pelatihan persiapan ujian CPNS dirancang dengan menonjolkan kemudahan dalam penggunaan (*user friendly*). Proses pembuatan seluruhnya dikerjakan dengan menggunakan software Macromedia Flash 8.
3. Aplikasi ini menggunakan sistem hierarki karena masing-masing objek menyediakan sebuah menu dengan banyak pilihan berikut struktur aplikasi multimedia.

5.2 Saran

Beberapa saran yang harus diperhatikan bagi pengembang yang ingin mengembangkan media pembelajaran yang mungkin dapat dijadikan wacana dan wawasan baru berkaitan dengan pembuatan media pembelajaran ini antara lain :

1. Akan sangat lebih baik apabila soal bisa diperbaharui atau di update.
2. Sebaiknya ditambah menu simpan dari hasil latihan soal yang dikerjakan.
3. Sebaiknya ditambahkan menu meteri agar pengguna dapat sekaligus belajar dari materi soal yang disajikan.

