

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi yang semakin pesat mengakibatkan kebutuhan manusia akan informasi semakin meningkat. Untuk memenuhi kebutuhan tersebut dikembangkan teknologi di bidang informasi yaitu multimedia. Ada berbagai cara untuk menyampaikan informasi diantaranya dengan menggunakan multimedia, multimedia adalah gabungan dari berbagai media antara lain teks, gambar, audio, video dan animasi sehingga informasi yang disajikan menggunakan multimedia menjadi lebih menarik.

Multimedia tidak hanya digunakan didunia hiburan maupun bisnis, tetapi telah berubah didunia pendidikan. Salah satunya media pembelajaran interaktif merupakan salah satu bentuk aplikasi yang menggunakan multimedia. Media pembelajaran interaktif diharapkan dapat meningkatkan mutu pendidikan.

Menjadi PNS masih menjadi pilihan utama para pencari kerja sampai saat ini. Jutaan orang yang telah menyelesaikan studinya baik dari jenjang SLTA hingga Pasca Sarjana berlomba-lomba untuk mengikuti ujian masuk CPNS. Bahkan yang telah bekerja di sektor swasta pun masih terobsesi diterima jadi PNS. Namun begitu banyak yang gagal menjadi PNS hanya karena gagal dalam ujian seleksi.

Lalu apa yang salah sehingga banyak yang gagal dalam ujian seleksi CPNS ? Jawabannya adalah metode atau cara belajarnya.

Untuk itu diperlukan sebuah sistem pembelajaran yang lebih inovatif dan kreatif dalam mempelajari sebuah metode yang tepat untuk mengikuti ujian seleksi CPNS.

Berdasarkan permasalahan tersebut, Skripsi ini diberi judul “ **MEDIA PELATIHAN PERSIAPAN UJIAN CPNS DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH** “ yang diharapkan dapat membantu dan memahami materi ujian seleksi CPNS sehingga dapat meningkatkan mutu pendidikan.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat diambil rumusan masalahnya yaitu bagaimana merancang sebuah media pembelajaran dalam membantu dan memahami ujian seleksi CPNS dengan menarik dan interaktif sehingga membantu peserta ujian seleksi dalam menguasai materi.

### **1.3 Batasan Masalah**

Batasan masalah pada skripsi ini mencakup :

1. Media pelatihan ini hanya bisa dijalankan menggunakan komputer yang memiliki CD/DVD rom

2. Aplikasi bersifat statis, sehingga software tidak dapat di update jika suatu saat ada perubahan.
3. Software yang digunakan adalah Macromedia Flash 8.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan**

Adapun maksud pembuatan media pembelajaran ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai syarat untuk menyelesaikan program studi strata 1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti pendidikan kedalam sebuah aplikasi nyata dan dapat bermanfaat.

Adapun tujuan pembuatan media pembelajaran ini adalah sebagai berikut :

1. Menghasilkan media pembelajaran yang menarik dan interaktif sehingga dapat membantu peserta seleksi CPNS.
2. Menerapkan media pembelajaran guna mendukung sistem pembelajaran yang sudah ada agar dapat meningkatkan mutu pendidikan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

1. Bagi Penulis

Menambah wawasan dalam ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam membuat sebuah aplikasi multimedia.

## 2. Bagi Peserta Seleksi CPNS

Memberikan kemudahan bagi peserta seleksi dalam menguasai materi yang akan di ujikan.

## 3. Bagi Akademik

Untuk menguji kemampuan mahasiswa dalam menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh dibangku perkuliahan.

### 1.6 Metode Penelitian

Pembuatan skripsi ini dilakukan dengan langkah-langkah penelitian sebagai berikut :

#### 1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk menyusun skripsi ini adalah :

##### 1. Studi literatur

Yaitu dengan cara pengumpulan data dari artikel-artikel di internet, soal-soal tentang ujian masuk CPNS. Metode ini sangat berguna dalam mendukung dasar teori penelitian.

##### 2. Dokumentasi

Yaitu mengumpulkan data dengan merujuk pada soal-soal atau literatur, media cetak dan elektronik yang berkaitan dengan masalah-masalah penelitian.

## **2. Analists Apllkasi**

Melakukan analisis pada aplikasi “Apa saja yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi media pelatihan persiapan ujian CPNS” agar aplikasi tersebut dapat berjalan dengan baik.

## **3. Perancangan Apllkasi**

Melakukan proses perancangan aplikasi “Apa saja Yang diperlukan dalam pembuatan aplikasi media pelatihan persiapan ujian CPNS”.

## **4. Pembuatan Apllkasi**

Melakukan proses pembuatan aplikasi soal ujian CPNS yang di lakukan dari tahap awal hingga akhir, sehingga aplikasi soal ujian CPNS dapat digunakan.

## **5. Uji Coba Apllkasi**

Melakukan uji coba aplikasi, apakah aplikasi sudah berjalan dengan baik atau belum.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika dari penulisan skripsi ini disusun dalam format sebagai berikut :

### Bab I Pendahuluan

Bab ini merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### Bab II Dasar Teori

Dalam bab ini diuraikan teori-teori yang relevan dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan.

### Bab III Analisis dan Perancangan Sistem

Merupakan bab yang akan membahas sistem yang diusulkan, perancangan sistem yang ada dan kemudian diimplementasikan dengan perancangan sistem dan prosedur dari pemakaian sistem.

### Bab IV Implementasi Sistem dan Pembahasan

Bab ini berisi tentang penjelasan mengenai implementasi media pembelajaran yang telah dibuat.

## Bab V Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan dari skripsi yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

### DAFTAR PUSTAKA

