

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada perkembangan dewasa ini, teknologi informasi telah berkembang dengan cepat. Seiring dengan perkembangan tersebut, kebutuhan masyarakat dalam mengakses sebuah informasi tertentu semakin meningkat. Salah satu teknologi informasi yang sangat digemari sekarang adalah jaringan komputer. Jaringan komputer mampu menghubungkan komputer satu dengan komputer lainnya. Salah satu contoh jaringan komputer adalah internet. Internet merupakan teknologi jaringan raksasa yang telah menjadi realitas dalam kebutuhan informasi dan komunikasi jutaan manusia di dunia ini. Internet telah menjadi media penyebar informasi yang paling cepat, paling luas, paling mudah diakses dengan biaya yang cukup terjangkau. Hal ini menyebabkan pertumbuhan pembuatan *website* di dunia meningkat dengan pesatnya. *Website* itu sendiri merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar diam atau gerak, data animasi, suara, video dan atau gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait dimana masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman (*hyperlink*). Pada saat ini *website* tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah secara dinamis, dengan cara melakukan koneksi terhadap *database*.

Belakangan ini *website* memang marak digunakan untuk kepentingan institusi pendidikan, pemerintah, organisasi, bisnis, bahkan pribadi, karena memang sangat efektif dampaknya dalam promosi dan penyebaran informasi. Contohnya organisasi, telah kita diketahui bahwa organisasi adalah suatu kumpulan individu-individu yang menjadi satu dengan tujuan sama, terdapat struktur dan agenda kerja. Perjalanan suatu organisasi tersebut membutuhkan informasi dan komunikasi agar tujuan bersama dapat tercapai, maka dibutuhkan sarana berupa media informasi antar individu-individu di dalam organisasi tersebut.

MAYAPALA (Mahasiswa "AMIKOM" Yogyakarta Pecinta Alam) adalah organisasi yang bergerak di bidang kepelestarian dan merupakan Unit Kegiatan Mahasiswa di STMIK (Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer) "AMIKOM" Yogyakarta. Organisasi tersebut memang sudah memiliki sebuah *website* dengan menggunakan *Free CMS (Content Management System)* Joomla versi 1.5 dan dengan nama domainnya "www.mayapala.com". Di dalam *website* tersebut memang masih ada kekurangannya di dalam interaksi terhadap sesama pengunjung/anggotanya sendiri, seperti para member yang sudah registrasi tidak bisa berkontribusi secara langsung di dalam web tersebut, tidak memiliki fasilitas buku anggota yang dinamis. Oleh karena itu di dalam penelitian ini bertujuan untuk mencoba membuat sebuah *website* baru yang dibuat dengan tidak menggunakan *Free CMS*, ini akan meningkatkan citra organisasi itu sendiri, karena organisasi itu berada di dalam kampus yang mengajarkan tentang teknologi informasi yaitu STMIK "AMIKOM" Yogyakarta dan di dalam

penelitian ini juga akan membahas tentang fasilitas-fasilitas apa saja yang diperlukan di dalam *website* untuk mengoptimalkan penyampaian informasi dan komunikasi antar sesama pengunjung *website* tersebut.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, maka perumusan masalah untuk penulisan skripsi ini yaitu : Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi berbasis web yang interaktif dan dapat mendukung kemajuan organisasi MAYAPALA?

1.3 Batasan Masalah

Karena cakupan pembahasan internet dan *website* sangat luas, maka penulis membatasi pembahasan pada pembuatan :

1. Halaman pengunjung
2. Halaman *Administrator* dan *administrator*-lah yang diberikan kewenangan khusus untuk mengolah semua data.
3. Fasilitas *login* dan halaman *member* pribadi yang diperuntukkan untuk editor, anggota MAYAPALA dan umum. Untuk anggota MAYAPALA bisa mengakses papan pengumuman dan memberikan kontribusi berupa berita, artikel, referensi tempat dan mengirim pesan pribadi kesesama *member*. Sedangkan untuk umum hanya bisa memberikan kontribusi berita, artikel, acara, referensi tempat dan mengirim pesan pribadi kesesama *member*. Dan untuk editor, mempunyai tugas untuk memfilter semua *posting* yang dikirim oleh

para member tersebut, karena semua *posting* yang dikirim oleh member tidak langsung *ter-publish* ke dalam web.

4. *Website* ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman PHP serta MySQL sebagai *database engine*-nya.
5. Dalam *website* ini tidak membahas tentang keamanan data.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah didapat di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta selama ini, dalam hal teori-teori maupun praktik dan diharapkan akan bisa mengaplikasikan kedalam dunia kerja yang sesungguhnya.

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah sebagai prasyarat untuk menyelesaikan Program Strata I STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang sekiranya dapat diperoleh dari penelitian dan pembuatan *website* ini adalah :

1. Manfaat Subyektif

Dapat bermanfaat guna menambah wacana dan pengetahuan peneliti di dalam melakukan penelitian dan pembuatan *website*.

2. Manfaat Obyektif

Meningkatkan citra organisasi MAYAPALA ketika *website* itu selesai dikerjakan, membantu mahasiswa dalam mencari informasi mengenai MAYAPALA, dan memudahkan interaksi di antara anggota MAYAPALA.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Untuk mengumpulkan data yang diperlukan dalam penelitian ini dilakukan dalam beberapa cara antara lain :

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap seluruh kegiatan yang dilakukan.

2. Metode Wawancara

Dengan metode ini penulis dapat menerima penjelasan dan pengarahan-pengarahan secara langsung dengan pihak yang terkait dengan objek penelitian.

3. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang berkaitan, catatan kuliah, dan lain-lain untuk mendapatkan dasar-dasar teori yang di perlukan dalam penyusunan skripsi ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematika kedalam 5 bab. Masing-masing diuraikan sebagai berikut :

Bab I. Pendahuluan

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data yang dilakukan serta sistematika penulisan.

Bab II. Landasan Teori

Pada bab ini akan diuraikan dan dijelaskan mengenai konsep dasar sistem informasi, konsep dasar internet, konsep dasar *database*, dan *software* yang digunakan dalam pembuatan *website* ini.

Bab III. Analisis Dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan diuraikan tentang gambaran umum organisasi MAYAPALA, analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, menganalisis kebutuhan aplikasi, melakukan studi kelayakan dan perancangan sistem yang akan diusulkan.

Bab IV. Implementasi Sistem dan Pembahasan

Pada bab ini akan diuraikan tahap-tahap implementasi sistem, yaitu memproduksi sistem, pengujian sistem, konversi sistem, serta pemeliharaan sistem.

Bab V. Penutup

Pada bab ini akan diterangkan mengenai kesimpulan dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan oleh peneliti dan jawaban dari perumusan masalah yang sudah dituliskan pada bab yang pertama.