

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi informasi mengalami kemajuan yang pesat. Komputer sangat dibutuhkan dalam berbagai aktivitas sehari-hari. Hampir disetiap rumah, perkantoran, pertokoan dan instansi menggunakan komputer dalam kegiatannya. Sebab penggunaan komputer dapat menghemat waktu dan biaya. Komputer juga memiliki media penyimpanan berupa *Hard Disk* (HDD) yang mampu menyimpan banyak data.

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, seperti memproses, mendapatkan menyusun dan memanipulasi data dengan berbagai cara agar dihasilkan informasi yang berkualitas. Informasi yang berkualitas adalah informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan. Teknologi informasi menggunakan seperangkat komputer untuk melakukan pengolahan data, dan jaringan untuk menghubungkan dua atau lebih komputer. Tujuan dari pemanfaatan teknologi informasi dan komputer adalah agar data dapat disebar dan diakses secara global.

Melihat perkembangan teknologi informasi yang ada saat ini, penulis mencoba memberikan solusi terhadap permasalahan yang sering timbul pada Toko Kerajinan Kulit EDWARD yang berlokasi di Jl. Wahidin

Sudirohusodo, Manding, Sabdodadi, Bantul Yogyakarta. Permasalahan sering timbul karena masih adanya pengolahan data yang dilakukan secara manual. Hal tersebut dapat menimbulkan beberapa masalah seperti tidak efisiennya waktu dan tenaga serta perlunya pencatatan ulang. Untuk itu penulis mencoba memberikan solusi agar sistem kerja penjualan dapat berjalan lebih optimal dan sistem administrasi lebih efektif dengan menggunakan aplikasi sistem informasi penjualan berbasis *Java 2 Standard Edition*.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian di atas, penulis mencoba memberikan solusi terhadap permasalahan kurangnya efisiensi waktu, tenaga dan kinerja karyawan dalam sistem informasi penjualan yang masih dilakukan secara manual. Maka susunan rumusan masalah yang akan dibahas adalah sebagai berikut.

- Bagaimana merancang sistem informasi penjualan yang dapat berjalan lebih optimal dari yang telah ada?

### 1.3 Batasan Masalah

Dilihat dari ruang lingkup, maka perancangan sistem informasi penjualan pada Toko Kerajinan Kulit EDWARD ini mempunyai pengertian yang luas sesuai dengan fungsi dan penerapan pada masing-masing bidang yang berbeda. Untuk menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta untuk memfokuskan pada perancangan sistem informasi berbasis java, maka dibuat batasan sebagai berikut.

- a. Input Pengaturan Barang
- b. Input Pengaturan Pemasok
- c. Input Beli Barang
- d. Input Beli Retur
- e. Input Beli Bayar
- f. Input Jual Barang
- g. Faktur Penjualan
- h. Faktur Retur
- i. Nota Penjualan
- j. Laporan Barang
- k. Laporan Pemasok
- l. Laporan Transaksi

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan diadakannya penelitian ini adalah sebagai berikut.

- a. Penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai syarat kelulusan program setudi D3 TI (Teknik Informatika) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Merancang sebuah sistem informasi penjualan yang berbasis java untuk toko kerajinan kulit EDWARD, diharapkan sistem informasi penjualan ini dapat menjadi suatu keunggulan pelayanan, mutu dan citra perusahaan.
- c. Memberikan solusi dan mempermudah pengelolaan laporan penjualan serta pengelolaan daftar barang dan stok barang.
- d. Memperdalam, memperluas dan menuangkan ilmu pemrograman java yang diperoleh selama perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian aplikasi penjualan pada toko kerajinan kulit EDWARD ini adalah sebagai berikut.

- a. Memperoleh kinerja yang lebih baik sehingga dapat lebih efisien dalam pengelolaan data penjualan dan pengelolaan daftar barang juga stok barang.
- b. Mengoptimalkan laporan penjualan dengan mengembangkan sistem informasi penjualan baru sebagai pengganti sistem lama yang masih manual (sederhana).
- c. Dapat memberikan pengetahuan praktek dan pengalaman secara langsung maupun tidak langsung kepada mahasiswa secara teoritis dalam penerapan ilmu didapat selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

### 1.6.1 Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan secara langsung terhadap masalah yang akan dijadikan objek penelitian, pengamatan yang penulis lakukan di Toko Kerajinan Kulit EDWARD. Yang diamati antara lain adalah produk yang di jual, sistem informasi yang telah ada sebelumnya, pengoprasian aplikasi yang telah ada.

### **1.6.2 Metode Wawancara**

Penulis melakuakn wawancara langsung kepada pemilik dan beberapa karyawan di Toko Kerajinan Kulit EDWARD. Wawancara ini ditujukan untuk melengkapi data yang masih kurang saat melakukan observasi. Antara lain yang di tanyakan adalah informasi umum mengenai perusahaan, kekurangan sistem yang saat ini digunakan dan yang pernah ada sebelumnya.

### **1.6.3 Metode Kepustakaan**

Penulis mencari informasi yang nerkitan dengan pokok pembahasan pada laporan Tugas Akhir ini, melalui buku, jurnal, dan Tugas Akhir lain uang ada di perpustakaan STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Untuk merapikan penyajian laporan dan agar lebih terstruktur serta mudah dipahami, maka dalam penulisan laporan tugas akhir ini dibagi menjadi beberapa bagian sebagai berikut.

### **1.7.1 BAB I : Pendahuluan**

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## 1.7.2 BAB II : Landasan Teori

Bab ini berisi tentang teori-teori yang digunakan dalam perancangan sistem informasi penjualan berbasis java pada Toko Kerajinan Kulit EDWARD. Yang meliputi pengenalan sistem, konsep sistem informasi, konsep basis data, perancangan basis data, dan *software-software* yang digunakan.

## 1.7.3 BAB III : Tinjauan Umum

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum Toko Kerajinan Kulit EDWARD.

## 1.7.4 BAB IV : Pembahasan

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem dan implementasinya beserta pembahasan dari analisis dan perancangan system yang telah dibuat pada bab sebelumnya.

## 1.7.5 BAB V : Penutup

Bab ini merupakan bagian akhir dari penyusunan tugas akhir yang berisi kesimpulan dan saran dari Sistem Informasi Penjualan yang telah dibuat.

## 1.7.6 Daftar Pustaka

## 1.7.7 Lampiran