

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komputer pada masa sekarang ini bukan merupakan suatu yang baru. Teknologi komputer sangat berperan penting dalam kehidupan sehari-hari. Penggunaan komputer kini tidak hanya digunakan di kantor-kantor atau perusahaan. Melainkan juga di rumah, di sekolah bahkan di tempat-tempat keramaian. Dengan media komputer ini kita juga dapat memperoleh informasi dengan sangat mudah dan cepat. Selain itu berbagai macam teknik informasi hadir untuk menjawab tantangan zaman saat ini, dimana dituntut keefisienan dan ketepatan dalam penyajian informasi.

Sistem informasi dalam penerapannya juga mengalami siklus yang tidak pernah berhenti. Sistem informasi yang dikembangkan pada sistem informasi penjualan pada saat sekarang ini, telah banyak mengalami kemajuan yang berarti dibandingkan dengan tahun-tahun sebelumnya. Hal ini ditandai dengan semakin berkembangnya pemakaian komputer dalam pengolahan data-data yang selalu terupdate dan userfriendly pada divisi tersebut.

Toko Bangunan Enggal Jaya merupakan suatu bidang usaha yang melayani penjualan barang bahan bangunan. Dan dalam menjalankan usahanya ini banyak melakukan transaksi penjualan. Dimana dalam melayani penjualan bahan bangunan dapat dilakukan dengan datang langsung. Sampai saat ini sistem inventory bahan bangunan yang digunakan oleh TB. Enggal Jaya masih menggunakan sistem manual atau *paper based system*, yaitu dengan

menggunakan sistem pengarsipan atau penyimpanan ke dalam buku persediaan bahan bangunan. Oleh karena itu sering mengalami kesalahan dalam menulis laporan dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk proses penghasilan laporan yang tepat dan akurat bagi pemilik dan memperbesar *human error* karena masih menggunakan manual. Dikarenakan dilakukan secara manual, arsip yang disimpan merupakan bukti satu-satunya terjadinya transaksi. Jika ada salah satu arsip itu hilang maka laporan yang dihasilkan tidak akurat dan bahkan menyebabkan kerugian. Adanya kelemahan sistem tersebut mendorong TB. Enggal Jaya untuk mengganti sistem yang lama menjadi sistem yang baru. Sistem yang dapat membantu keefisienan kerja dan dapat menghasilkan data yang cepat, tepat dan akurat, serta meminimalisir kesalahan dan meningkatkan kinerja TB. Enggal Jaya

Berdasarkan penjelasan di atas, yang menjadi alasan penulis untuk menerapkan **"PERANCANGAN SISTEM INVENTORY BARANG PADA TOKO BANGUNAN ENGGAL JAYA DI WINDUSARI KABUPATEN MAGELANG"**. Dengan adanya program yg menangani sistem inventory barang, kegiatan transaksi penjualan menjadi rapi karena terdapat pencatatan yg lebih terkomputerisasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, penyebab permasalahannya adalah :

1. Menimbulkan kekecewaan pada konsumen, ketika persediaan barang yang akan dibeli telah habis.

2. Tidak adanya pencatatan persediaan barang secara terperinci oleh pimpinan TB. Enggal Jaya.

Sehingga yang menjadi rumusan masalah adalah : " Bagaimana merancang sistem inventory barang yg lebih terotomatisasi untuk pengolahan data barang pada TB. Enggal Jaya? "

1.3 Batasan Masalah

Pada skripsi ini penulis membatasi permasalahan yang diteliti supaya pembahasan masalah tidak terlalu luas dan mempermudah penyelesaian. Ada pun batasan masalah sebagai berikut: Input barang masuk dan keluar, retur pembelian barang, searching data barang, serta penyusunan laporan yang berupa : laporan data barang yang bisa *diupdate* setiap saat, dan hal-hal lain yang mendukung. Hal ini dimaksudkan agar tidak terjadi penyimpangan dari pokok permasalahan yang diteliti sesuai dengan sasaran yang diharapkan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Penulis bertujuan merubah sistem manual menjadi sistem komputerisasi agar informasi yang dihasilkan lebih rapi dan cepat untuk mencari data-data yang telah ada jika diperlukan.
2. Merancang sebuah sistem inventory barang sehingga sistem yang baru tersebut nantinya dapat digunakan untuk mengolah data barang dengan lebih baik dan teliti.

3. Pengembangan dan menerapkan aplikasi program yang telah diketahui.
4. Untuk memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Strata-1 Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan diperoleh dalam penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis, dapat memberikan informasi atau pengetahuan tentang bagaimana cara melakukan pengolahan data barang TB. Enggal Jaya dengan baik dan benar, serta menambah pengalaman.
2. Bagi pemilik, dapat membantu keefisienan kerja dan mempermudah untuk mendapatkan laporan yang cepat, tepat dan akurat.

1.6 Metode Penelitian.

Sebagai usaha dalam memperoleh data yang benar, relevan, dan terarah sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, maka perlu suatu metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode yang tepat untuk mencapai tujuan dalam penelitian. Untuk itu penulis mengembangkan beberapa metode pengumpulan data dalam penelitian skripsi ini, yaitu sebagai berikut :

1. Observasi

Salah satu teknik pengumpulan data dengan cara pengamatan langsung suatu kegiatan yang dilakukan.

2. Wawancara

Metode untuk mengumpulkan data dengan mengajukan pertanyaan secara langsung kepada pemimpin.

3. Analisis

Analisis yang dilakukan yaitu mengenai sistem yang sedang berjalan saat ini sehingga penulis dapat merancang bagaimana sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan ini terbagi atas 5 bab, yaitu :

Bab I : Pendahuluan

Pada bab pendahuluan ini, materinya sebagian besar berupa penyempurnaan dari latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, metode dan sistematika penulisan laporan.

Bab II : Landasan Teori

Bab ini akan menjelaskan secara singkat mengenai landasan teori mengenai sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem inventory, analisis *flowchart*, DFD(*Data Flow Diagram*), normalisasi dan perangkat lunak.

Bab III : Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini akan menguraikan gambaran umum sejarah Toko Bangunan Enggal Jaya, analisis sistem yang akan membahas mengenai analisis

sistem lama dan analisis sistem baru yakni dengan menggunakan analisis PIECES, *Flowchart*, DFD(*Data Flow Diagram*), Normalisasi, dan perancangan *user interface*(tampilan).

Bab IV : Implementasi Sistem Dan Pembahasan

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat. Memaparkan hasil-hasil dari tahapan analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik/

Bab V : Penutup

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan-kesimpulan dari proses desain sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

