

## BAB V

### BAB I PENUTUP

#### 5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perencanaan, perancangan, pembuatan, implementasi program dan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa multimedia interaktif ini dapat dilakukan dengan beberapa langkah yaitu dengan analisis metode SWOT, mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang aplikasi, dan menganalisis kebutuhan sistem. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan kedalam Adobe Flash CS3. Sehingga mendapatkan hasil seperti yang diinginkan.

#### 5.2. Saran

Untuk menjadikan aplikasi ini menjadi lebih baik diperlukan beberapa perbaikan, saran yang dapat diberikan adalah:

1. Dalam pembuatan aplikasi multimedia interaktif ini diperlukan team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya, dan pembagian tugas lainnya, sehingga aplikasi multimedia interaktif dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi bentuknya agar user semakin termotivasi untuk menggunakannya.

3. Aplikasi multimedia interaktif ini dirancang dengan konsep yang sederhana, tetapi jika kebutuhan hardware yang disarankan tidak terpenuhi, maka aplikasi ini tidak akan berjalan dengan baik.
4. Untuk membuat sebuah aplikasi multimedia interaktif yang baik diperlukan kemampuan berimajinasi dan kreatifitas yang baik, sedikit banyaknya pembuat aplikasi multimedia interaktif harus memahami logika pemrograman.

