

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah yang telah penulis kemukakan dalam bab-bab di depan maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan film kartun dengan menggunakan teknik 2D hybrid animation menggunakan software Macromedia Flash 8:

1. Membuat ide cerita, tema, lalu dikembangkan menjadi synopsis, perancangan karakter, skenario dan storyboard dilakukan pada proses pra produksi.
2. Proses selanjutnya adalah menggambar karakter serta background pada kertas yang selanjutnya akan discan untuk ditranfer pada komputer dan akan diberi warna secara digital serta dilakukan penganimasian pada Flash 8
3. Setelah penganimasian, maka dilakukan penggabungan antara animasi, suara dubber serta rendering
4. Dengan animasi membuat anak-anak lebih tertarik untuk belajar sholat, dalam hal ini belajar sholat subuh
5. Semoga dengan animasi ini orang tua lebih mudah dalam mengajarkan anak-anaknya belajar sholat, terutama sholat wajib.

5.2 Saran

Yang harus diperhatikan oleh para animator pemula yang belum pernah membuat film animasi:

- a. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, agar hasilnya lebih maksimal dan dapat selesai tepat waktu.
- b. Sebagai pemula dalam dunia kartun, sebaiknya perbanyak latihan menggambar. Jangan merubah-ubah karakter karena dapat menghambat waktu yang ditentukan.
- c. Kurangnya gambar membuat gerakan terlihat kurang halus.
- d. Perbanyak latihan software animasi.

