

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam era globalisasi yang serba canggih teknologi semakin berkembang. Penggunaan komputer di berbagai organisasi sudah tidak asing lagi. Teknologi komputer berkembang dengan begitu cepat disegala bidang mulai dari pekerjaan sederhana sampai proyek-proyek besar yang kompleks. Sekarang banyak dijumpai berbagai aplikasi yang menggunakan sistem-sistem informasi yang berbasis komputer. Informasi memegang peranan yang sangat penting bagi perkembangan dunia kerja.

Dengan perkembangan teknologi pengolah data yang canggih dan pesat, komputerisasi merupakan suatu alternatif yang tepat yang dibutuhkan untuk seorang pimpinan dalam suatu organisasi atau instansi. Hal ini mendorong banyak organisasi atau instansi untuk memanfaatkan perkembangan informasi secara maksimal. Salah satu instansi yang memanfaatkan perkembangan informasi adalah Square Internet Cafe di Kota Sleman.

Sistem yang ingin dikembangkan yakni presensi pegawai, data pegawai. Sistem baru itu diharapkan dapat mengatasi berbagai masalah yang dihadapi Square Internet Café sehari-hari. Kendala yang dihadapi dengan sistem lama adalah sistem presensi karyawan yang masih menggunakan sistem manual yaitu dengan tanda tangan pada pembukuan, sistem pengarsipan dan laporan-laporan yang belum dapat disajikan dengan tepat. Sehingga kearsipan data sering hilang dan rusak.

Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis sangat tertarik untuk lebih lanjut mengetahui bagaimana menciptakan suatu sistem pengolahan data dengan menggunakan komputer pada Square Internet Cafe. Dengan digunakannya komputerisasi dalam pengolahan data diharapkan mampu menjawab kelemahan-kelemahan yang ada selama ini. Sistem komputerisasi yang digunakan dalam memecahkan permasalahan di atas adalah dengan rancangan sistem informasi pengolahan data yang mendasarkan komputer dengan menggunakan bahasa pemrograman JAVA Netbeans 6.7.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana sistem presensi pegawai di Perusahaan Square Internet Cafe dewasa ini?

- b. Bagaimana bentuk perancangan sistem presensi pegawai di Square Internet Yogyakarta dengan aplikasi Netbeans 6.7?
- c. Bagaimana menerapkan sistem presensi terkomputerisasi untuk meningkatkan kinerja karyawan di Square Internet Cafe Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

- a. Pembatasan masalah yang diambil penulis adalah pembuatan sistem presensi pegawai Perusahaan Square Internet Cafe Kota Sleman Yogyakarta dengan menggunakan Aplikasi Netbeans 6.7.
- b. Sistem presensi ini hanya digunakan oleh Operator dan Office Boy.
- c. Pembuatan laporan hanya dilakukan oleh supervisor.
- d. Input data presensi menggunakan keyboard.

1.4 Manfaat dan Tujuan

1.4.1 Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

- a. Bagi penulis:
 1. Sebagai salah satu syarat kelulusan pada program studi Diploma Tiga Teknologi Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

2. Sebagai sarana untuk mengapresiasi ilmu yang diperoleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang berguna untuk masyarakat.

b. Bagi Square Internet Cafe

1. Menghemat anggaran pengeluaran Perusahaan Square Internet Cafe
2. Mengikuti kemajuan teknologi dimana komputerisasi sangat dibutuhkan.
3. Mempermudah karyawan Operator maupun Office Boy melakukan proses presensi.
4. Mempermudah pembuatan report/ laporan supervisor kepada pimpinan.

1.4.2 Manfaat kegiatan

a. Bagi Penulis

Penerapan Ilmu Komputer yang dikembangkan di perusahaan dari latihan dalam rangka memasuki dunia kerja setelah lulus nanti.

b. Bagi lembaga/ instansi dan masyarakat umumnya

1. Dapat mengetahui sistem komputerisasi di Perusahaan mengenai aplikasi Netbeans 6.7 yang dapat mempermudah dan mempercepat pengolahan data absensi karyawan.
2. Menambah informasi kepada pembaca sebagai bahan acuan pengembangan penelitian lebih lanjut.

1.5 Metode Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan untuk membuat sistem presensi OP dan Office Boy di Square Internet Cafe Yogyakarta adalah:

a. Observasi

Yaitu pengumpulan data yang dapat dilakukan dengan peninjauan langsung terhadap objek penelitian sehingga mendapatkan data yang akurat dan relevan dengan tidak diragukan kebenarannya.

b. Interview

Yaitu secara langsung mendapatkan data dari pihak yang terkait dengan objek penelitian.

c. Kearsipan

Data-data yang diperoleh langsung dari arsip yang dimiliki oleh objek penelitian sebagai analisa dengan secara akurat dan relevan.

d. Kepustakaan

Secara langsung yang mendukung aplikasi yang dibuat, penulis menggunakan referensi buku-buku, buku panduan pemecahan masalah, internet.

1.6 Sistematika Penulisan laporan

Secara garis besar sistematika Tugas Akhir yang penulis lakukan terbagi menjadi tiga bagian yaitu, bagian awal, isi dan bagian akhir.

Bagian awal Tugas Akhir terdiri dari judul, halaman pengesahan, abstraksi, daftar gambar, daftar lampiran, kata pengantar dan daftar isi.

Bagian isi Tugas Akhir terdiri atas:

a. **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian, sistematika penulisan.

b. **BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan tentang pengenalan sistem, konsep dasar sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar basis data, software yang digunakan dan juga hardware yg direkomendasikan.

c. **BAB III TINJAUAN UMUM**

Berisi tentang gambaran umum organisasi, sejarah singkat, visi dan misi, struktur organisasi, sistem yang sedang dijalankan di Square Internet Cafe.

d. **BAB IV HASIL KEGIATAN DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini menguraikan tentang rancangan sistem yang diusulkan, database sistem, rancangan input, rancangan output, dan manual program.

e. **BAB V PENUTUP**

BAB ini meliputi Kesimpulan dan Saran.

f. **DAFTAR PUSTAKA**

Memuat beberapa keterangan mengenai referensi buku-buku yang digunakan dalam proses penyusunan tugas ini.

g. LAMPIRAN

Lampiran ini memuat beberapa keterangan atau informasi tambahan mengenai listing program.

