

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Peningkatan Mutu Pendidikan adalah menjadi target utama di Institusi Pendidikan manapun demi suksesnya penyelenggaraan pendidikan pada peserta didik atau siswa, sehingga terobosan-terobosan, inovasi belajar, pelatihan-pelatihan, *e-Learning* serta mulai menerapkan sistem belajar *online* dengan memanfaatkan teknologi internet mulai digalakan. Namun bagaimanapun metode pendidikan yang diterapkan dan apapun inovasinya serta baik atau buruk hasilnya Institusi pendidikan penyelenggara perlu melakukan penilaian hasil belajar bagi peserta didik, yang berfungsi sebagai Kontrol Ketercapaian Kompetensi dari Mata Pelajaran yang telah diajarkan. Metode penilaian hasil belajar yang telah diterapkan mayoritas masih menggunakan metode manual yaitu dengan menulis hasil akhir nilai siswa yang merupakan hasil olah data rekaman kegiatan belajar siswa dari awal semester sampai menjelang ujian akhir semester. Nilai yang ditulis adalah hasil dari penggabungan antara nilai ujian harian yang dilaksanakan secara berkala, nilai ujian tengah semester dan nilai ujian akhir semester.

SMK Mardhotullah Playen merupakan salah satu Sekolah Menengah Kejuruan yang masih menerapkan sistem penilaian hasil belajar siswa dengan cara manual (Raport) yang berupa buku. Hal yang menjadi sorotan penulis setelah mengadakan penelitian bahwa penilaian hasil belajar hanya sebatas nilai akhir saja namun penilaian secara individu siswa apabila nilainya tidak mencapai standar kompetensi minimal tidak dapat diketahui secara rinci tentang kompetensi yang

tidak dikuasai untuk mata pelajaran tertentu oleh siswa sehingga penilaian dengan sebenar-benarnya tidak dapat dilakukan.

Aplikasi E-Raport merupakan salah satu solusi untuk mengatasi permasalahan-permasalahan di atas, dengan memanfaatkan kecanggihan Teknologi Informasi pada masa ini, efisiensi dan efektifitas kerja dalam proses penilaian hasil belajar akan semakin terpenuhi.

Berdasarkan uraian di atas penulis bermaksud merancang dan membangun suatu aplikasi mengenai pengolahan nilai hasil belajar siswa dengan mengangkat judul “ RANCANG BANGUN APLIKASI E-RAPORT BERBASIS JAVA PADA SMK MARDHOTULLAH PLAYEN”.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang masalah yang telah dijelaskan diatas, dapat dilihat beberapa masalah yang dapat dirumuskan, sehingga diperlukan perancangan dan pembangunan aplikasi E-Raport pada SMK Mardhotullah Playen yaitu :

1. Bagaimana cara merancang dan membangun aplikasi E-Raport?
2. Data apa saja yang digunakan untuk mendukung pengambilan keputusan terhadap ketuntasan kompetensi belajar siswa?
3. Bagaimana cara perhitungan nilai yang diterapkan?

1.3. Batasan Masalah

Agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran serta agar mudah dalam penyelesaian nantinya, maka akan dibatasi pada beberapa item berikut ini :

1. Aplikasi yang dihasilkan hanya dapat dijalankan pada komputer *stand alone* atau berbasis *desktop*.
2. Aplikasi yang dibangun terdiri dari antarmuka (*interface*) Pengolahan data induk siswa, data guru, data kurikulum, data bidang keahlian, data program keahlian, data kegiatan Dunia Usaha dan Industri, data kegiatan Ekstrakurikuler, data Pengolahan Nilai Siswa dan Pencetakan Raport Siswa. Serta untuk dapat mempermudah pengguna dalam proses pengolahan data nilai siswa Aplikasi dilengkapi dengan fasilitas import data induk siswa, import data kurikulum, dan import data nilai siswa.
3. Aplikasi dirancang untuk dapat memberikan sistem otomatisasi keputusan tentang penentuan ketuntasan belajar siswa, yang mengacu kepada Kurikulum yang berlaku khususnya pada SMK Mardhotullah Playen.

1.4. Tujuan Penelitian

Beberapa tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, yakni :

1. Memenuhi persyaratan kelulusan jenjang Diploma III (D3) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK Amikom Yogyakarta.

2. Rancang bangun Aplikasi E-Raport merupakan solusi baru dalam melakukan penilaian hasil belajar siswa yang selama ini masih menggunakan metode manual.

1.5. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis
 - a. Penelitian ini merupakan kesempatan untuk menambah pengalaman dalam penerapan teori selama menimba ilmu di bangku kuliah.
 - b. Mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi terutama yang berhubungan dengan sistem informasi.
 - c. Memperoleh referensi tambahan tentang studi kasus perancangan dan implementasi sistem informasi di sebuah lembaga pendidikan khususnya rancang bangun aplikasi e-raport.
2. Bagi SMK Mardhotullah Playen
 - a. Sebagai bahan pertimbangan untuk mempermudah pengolahan dan perhitungan nilai siswa.
 - b. Meningkatkan efektifitas kerja tenaga kependidikan (pegawai sekolah).
 - c. Memudahkan sekolah untuk menilai tingkat pencapaian siswa dalam memahami materi pembelajaran pada setiap semester.

3. Bagi Ilmu Pengetahuan

Penelitian ini akan menambah kepustakaan di bidang ilmu Komputer dan sebagai solusi atau metode baru dalam penyajian informasi.

1.6. Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini, akan disusun secara sistematis kedalam 5(lima) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagaimana berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada Bab ini, berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian dan rencana kegiatan.

BAB II : Landasan Teori

Pada Bab ini berisikan Studi Pustaka dan Dasar Teori yang menjadi dasar penyusunan Tugas Akhir.

BAB III : Tinjauan Umum

Pada Bab ini berisikan tentang gambaran umum tentang SMK Mardhotullah Playen dan gambaran Sistem Penilaian hasil belajar yang sudah berjalan.

BAB IV : Pembahasan

Pada Bab ini memberikan penjelasan tentang implementasi dan analisis uji program.

BAB V : Penutup

Pada Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil analisis yang telah dilakukan dan saran yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.



