

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era informasi yang berkembang dengan pesat telah mempengaruhi seluruh aspek dalam kehidupan manusia. Teknologi informasi yang berkembang ini tidak hanya membahas seluk-beluk tentang *internet*, tetapi bisa juga diterapkan pada sebuah sistem. Seiring perkembangan jaman yang semakin maju, dimana masyarakat Indonesia pada umumnya, khususnya masyarakat perkotaan yang memiliki mobilitas yang sangat tinggi, fasilitas perangkat berbasis mobile sangatlah dibutuhkan dimana mereka menggunakan perangkat tersebut untuk menunjang hampir seluruh aspek hidup mereka, mulai dari pekerjaan, relasi, bisnis, dan lain-lain.

Selain itu, kita juga mengetahui bahwa tingkat kelahiran anak (*natalitas*) di Indonesia yang sangat tinggi. Para orang tua yang akan mempunyai anak tentunya ingin memberikan nama bagi anaknya dengan nama yang indah, bermakna, dan berisikan harapan orang tua jika kelak anaknya besar karena nama sang anak merupakan doa dari orang tuanya, namun demikian nama tersebut tidak dikategorikan *kuno* seperti nama jaman dahulu. Untuk itu mereka terkadang mengeluarkan waktu yang lebih banyak untuk menentukan nama bagi sang anak, baik dari referensi buku, *internet*, ataupun bertanya kepada orang lain.

Penulis mencoba untuk memberikan sebuah terobosan untuk mempermudah masyarakat dalam menentukan nama bagi anaknya, yang disajikan

dalam media yang lain dimana dan dapat dilakukan tanpa ada batasan waktu dan tempat, karena berbasis *mobile* tanpa perlu repot mencari referensi dari buku, *literature* maupun dari *internet*. Dari uraian tersebut, maka penulis mengambil judul :

"Aplikasi Mobile Nama-nama Bayi Islami dan Modern"

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan latar belakang yang telah diuraikan di atas maka permasalahan utamanya adalah :

Perlu adanya media lain bagi masyarakat untuk menyajikan informasi berupa referensi nama anak islami maupun modern yang dapat dilakukan kapan saja dan di mana saja.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penulisan tugas akhir ini adalah :

- a. Merancang dan membangun aplikasi *mobile* nama-nama bayi islami dan modern.
- b. Aplikasi ini diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman Java dengan spesifikasi *J2ME (java 2 micro edition)*, dan dijalankan dengan perangkat *mobile phone*.
- c. Penyajian informasi berisikan nama – nama bayi yang dapat diakses dimana dan kapan saja, dengan menggunakan perangkat *mobile phone* yang mendukung aplikasi java.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan pembuatan aplikasi ini dapat dibagi menjadi dua, yaitu bagi penulis sendiri dan untuk seluruh masyarakat Indonesia.

Adapun maksud dan tujuan tersebut adalah :

a. Maksud :

- (a) Sebagai syarat kelulusan program Diploma 3 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- (b) Untuk menerapkan pengetahuan yang selama ini di peroleh di bangku kuliah.
- (c) Melakukan perancangan dan pembuatan perangkat lunak berupa aplikasi mobile sebagai media informasi.

b. Tujuan :

- (a) Menciptakan sistem baru dalam penyajian informasi yang lebih efektif dan efisien
- (b) Menunjang dan mempermudah pengguna untuk menentukan nama anaknya sesuai dengan keinginannya.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan tugas akhir ini penulis memerlukan data-data berupa kumpulan nama anak bayi dari berbagai sumber, untuk itu penulis mengumpulkan data melalui metode sebagai berikut :

1. Metode Interview

Yaitu peneliti mengajukan pertanyaan yang dijawab dengan langsung.

2. Metode Kepustakaan

Yaitu peneliti akan membaca berbagai *literature-literature*, buku-buku yang ada kaitannya dengan permasalahan yang ada.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyajian tugas akhir ini penulis menjabarkan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Membahas tentang konsep dasar pengembangan sistem, konsep dasar pemrograman, dan Tinjauan Pustaka

BAB III PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang pembuatan program, teknik dasar dan hasil akhir pembuatan program aplikasi. Mulai dari desain model, database, dan outputnya.

BAB IV PEMBAHASAN

Berisikan pembahasan terhadap isi program yang dibuat

BAB VI PENUTUP

Berisikan tentang kesimpulan dan saran dari semua kegiatan penelitian ini

