

**APLIKASI PETA SMP NEGERI 2 PESISIR TENGAH, KRUI
LAMPUNG BARAT SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI UNTUK
SISWA – SISWI BARU BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

ACHAD OPRENDIO

07.11.1755

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**APLIKASI PETA SMP NEGERI 2 PESISIR TENGAH, KRUI
LAMPUNG BARAT SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI UNTUK
SISWA – SISWI BARU BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

ACHAD OPRENDIO

07.11.1755

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**APLIKASI PETA SMP NEGERI 2 PESISIR TENGAH KRUI
LAMPUNG BARAT SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI
UNTUK SISWA SISWI BARU BERBASIS MULTI MEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ACHAD OPRENDIO

07.11.1755

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 2 Desember 2010

Dosen Pembimbing,

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI PETA SMP NEGERI 2 PESISIR TENGAH, KRUI
LAMPUNG BARAT SEBAGAI SARANA INFORMASI LOKASI
UNTUK SISWA SISWI BARU BERBASIS MULTIMEDIA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

ACHAD OPRENDIO

07.11.1755

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 15 Maret 2011

Susunan Dewan Penguji

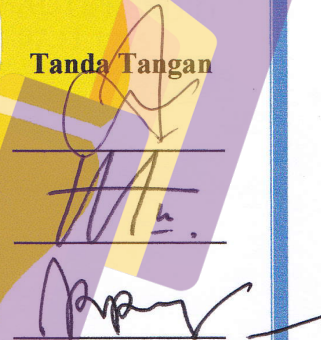
Nama Penguji

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302112**

**Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038**

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

tanggal 15 Maret 2011


KETUA STMIK ANIKOM YOGYAKARTA



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001**

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 15 Maret 2011

ACHAD OPRENDIO

07.11.1755

MOTTO

“ NAKAL BOLEH, BODOH JANGAN, intinya pintar – pintar memilah
Milah mana yang buruk dan baik untuk diri kita”

“Tidak ada yang tidak bisa di Dunia ini, apabila kita mau berusaha dan ada kemauan”

“ Kita harus bisa melewati semua fase kehidupan, karna apabila kita bisa melewatinya, niscaya kesuksesan menanti kita di depan “

“ Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai dari suatu urusan, kerjakan dengan sungguh – sungguh (urusan yang lain, dan hanya kepada Tuhan mullah hendaknya kamu berharap ”

(Qs Alam Nasrah 6-8)

“ Apapun yang kamu kerjakan, kerjakanlah semata - mata hanya karenaNya dengan penuh keiklasan. Insya Allah hasil kerja kerasmu ta'kan sia – sia. ”

“ Bukan hasil akhir, tapi proses menuju hasil akhir itu yang terpenting “

“ANCAK TUAH JAK GAGAH”

Ac Freak MTF

PERSEMBAHAN

- * Puji dan Syukur W pajat kan buat Allah SWT, yang telah memberikan semua kemudahan dan juga jalan, serta ridho nya,hingga akhir nya selesai juga nie tugas
- * Buat BIG Bozz N Nyokap N Keluarga Besar W yang dah suup PORT W , Baik Doa N Juga Dokunya,, dan Juga KEPercayaan Buat W Untuk Kul Di Rantauwan.. Loop U Mom N Dad
- * Buat Kedua Adek W, Rendi Optadistira N Faisal Diaulhaq. TY buat suport nya ke dang. Moga kita semua bisa selalu Solid N sukses AMIEn.
- * Sahabat maupun Kerabat ku, Dadank Kurniawan, Cik Lay, Dang Eko, Dang Aje, Ngah Medi, OBOY, ,Man Cink ,Maz Munif, Maz Miftah, Ipank bin Sharif, ERI Kelalen, Bima Krebo dan Bank Dimas .Serta sahabat ku yang lainnya dimanapun kalian berada yang tidak bisa diucapkan satu persatu. Terimakasih atas bantuannya selama ini, semoga kita sukses selalu Brother. Amiiien
- * Ehhhh Lupa buat TTM dan Juga Kekasih Gelap dan Terang ku dimanapun Berada,,,,
- * Buat kawan Seperjuangan W ,,,, S1 – TI – F 2007, Khusus Nya Dadank Kurniawan S.Kom. makasih Atas semua kebaikan dan kenangan yang pernah kita lewatin sama Di Jogja.... Bakalan Kangen Sangat W,, sama Loe Semua.... Pokok nya Sukses Deh..
- * Anak 2 MTF gank...Tetap Solid untuk selamanya walaupun kita sekarang lagi pisah pisah posisi,, Sukses juga Buat Kita Semua... MTF sampai MaTI.
- * Dan juga Almamater Kampus Ungu STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ku ilmu pengetahuan yang bermanfaat, semoga dapat berguna baik bagi diri sendiri maupun orang lain,, Amieeennn

MISSSSSSSSSSSSSSSS

U ALLLLLLLLLLLLLLLLLLL

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena berkat dan limpahan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan penyusunan skripsi ini. Skripsi ini penulis susun sebagai salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Strata 1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa selesainya penulisan skripsi ini karena bantuan banyak pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng. selaku pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan serta saran sehingga terselesaikannya penyusunan skripsi ini.
4. Bapak dan Ibu Dosen yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat untuk kami, dan juga seluruh staf serta karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta.

5. SMP Negeri 2 Pesisir Tengah, Krui, Lampung Barat yang telah berkenan memberikan izin penelitian pada skripsi ini.
6. Ayah dan Ibu tercinta serta keluarga besarku yang selalu memberikan dorongan moril maupun materil selama studi dan penyelesaian laporan skripsi ini.
7. Teman - teman angkatan 2007 terutama S1TI - F, yang seperjuangan. Akhirnya kita harus berpisah juga, semoga kita semua sukses. Amien
8. Serta semua pihak yang telah membantu dan bekerjasama dalam penyelesaian laporan skripsi ini.

Penulis menyadari masih begitu banyak kekurangan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk itu, kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan demi kemajuan bersama dalam peningkatan ilmu pengetahuan.

Yogyakarta, Maret 2011

Achad Oprendio

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
MOTTO	iii
PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
INTISARI	ix
ABSTRACT	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.5.1 Manfaat Bagi Mahasiswa	3
1.5.2 Manfaat Bagi Instansi.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Multimedia	7
2.2 Elemen-elemen Multimedia	10
a. Teks	10
b. Gambar (<i>Image</i>).....	10
c. Audio	11

d.	Video	11
e.	Animasi	11
2.3	Struktur Sistem Informasi Multimedia	11
a.	Struktur Desain Linear	12
b.	Struktur Desain Hierarki.....	13
c.	Struktur Desain Piramida	13
d.	Struktur Desain Polar	14
2.4	Tahapan – Tahapan Pengembangan Aplikasi Multimedia	15
2.5	Software Yang Digunakan	19
1	Macromedia Flash 8 Profesional.....	19
2	Adobe Photoshop	23
3	Coll Edit Pro	25
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		26
3.1	Tinjauan Umum.....	26
3.1.1	Sejarah Berdirinya SMP Negeri 2 Pesisir Tengah Krui.....	26
3.1.2	Visi, Misi dan Tujuan SMP Negeri 2 Pesisir Tengah.....	28
3.1.3	Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Pesisir Tengah	30
3.1.4	Peta SMP Negeri 2 Pesisir Tengah.....	31
3.2	Analisis Sistem	32
3.2.1	Mengidentifikasi Masalah.....	32
3.3	Analisis PIECES	33
3.3.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	33
3.3.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	35
3.3.3	Analisis Ekonomi (<i>Economic</i>).....	36

3.3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	37
3.3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	38
3.3.6 Analisis Pelayanan (<i>Services</i>)	39
3.4 Analisis Kebutuhan Sistem	40
3.4.1 Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional	40
3.4.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non-Fungsional	41
3.5 Analisis Kelayakan	43
3.5.1 Kelayakan Hukum	43
3.5.2 Kelayakan Operasional	44
3.5.3 Kelayakan Ekonomi.....	44
3.6 Analisis Biaya dan Manfaat	45
3.6.1. Komponen Biaya	45
3.6.2 Komponen Manfaat	46
1. Metode Periode Pengembalian (PP)	50
2. Analisis Return On Investment (ROI)	51
3. Metode Nilai Sekarang Bersih (NPV)	53
3.7 Perancangan Sistem	55
3.7.1 Merancang konsep	55
3.7.2 Merancang Isi	55
3.7.3 Merancang Naskah	59
3.7.4 Merancang Grafik.....	61

1.	Rancangan Intro.....	61
2.	Rancangan Menu Utama.....	63
3.	Rancangan Menu Informasi Umum.....	64
4.	Rancangan Menu Peta.....	65
5.	Rancangan Menu Struktur Organisasi	66
6.	Rancangan Menu Galeri.....	67
7.	Rancangan Menu Exit.....	68
	BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	69
4.1	Memproduksi Sistem	69
4.1.1	Mengolah Grafik Dengan Adobe Photoshop Cs	69
4.1.2	Mengedit Suara Menggunakan Cool Edit Pro	76
4.1.3	Pembuatan Aplikasi Menggunakan Macromedia Flash 8.....	79
1.	Mengimport Data ke Dalam Macromedia Flash 8	79
2.	Membuat Animasi	82
3.	Membuat Tombol	91
4.	Menyisipkan Sound	93
5.	Menyisipkan Action Script	96
6.	Membuat Tampilan Full Screen	103
7.	Membuat File Executable(*exe).....	104
4.1.4	Membuat File Autorun.....	105
4.1.5	Proses Burning ke CD.....	106

4.2 Uji Coba	83
4.2.1 Uji Coba Sistem.....	106
4.2.1 Uji Coba Pemakai	116
4.3 Menggunakan Sistem.....	117
4.4 Memelihara Sistem	118
– Pemeliharaan Perangkat Keras	118
– Pemeliharaan Aplikasi Multimedia Interaktif	119
BAB V PENUTUP	120
5.1 Kesimpulan	120
5.2 Saran	121
DAFTAR PUSTAKA	122
DAFTAR LAMPIRAN	123

DAFTAR GAMBAR

Gambar 01. Elemen – elemen Multimedia	10
Gambar 02. Struktur Desain Linier	12
Gambar 03. Struktur Desain Hierarki	13
Gambar 04. Struktur Desain Pirmida.....	13
Gambar 05. Struktur Desain Polar.....	14
Gambar 06. Proses Pengembangan Sistem Multimedia	17
Gambar 07. Tampilan Macromedia Flash 8 Profesional	19
Gambar 08. Tampilan Adobe Photoshop	23
Gambar 09. Tampilan Pengeditan Audio Pada Cool Edit Pro	25
Gambar 10. Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Pesisir Tengah	30
Gambar 11. Peta SMP Negeri 2 Pesisir Tengah.....	31
Gambar 12. Struktur Hierarki Aplikasi.....	56
Gambar 13. Rancangan Menu Intro.....	61
Gambar 14. Rancangan Menu Utama.....	63
Gambar 15. Rancangan Menu Informasi Umum	64
Gambar 16. Rancangan Menu Peta	65
Gambar 17. Rancangan Menu Struktur Organisasi	66
Gambar 18. Rancangan Menu Galeri	67
Gambar 19. Rancangan Menu Exit.....	68
Gambar 20. Layar Baru Pada Adobe Photoshop Cs.....	70

Gambar 21. Layar Kerja di Adobe Photoshop Cs	71
Gambar 22. Tampilan Save As di Adobe Photoshop Cs	72
Gambar 23. Kertas.BMP	73
Gambar 24. Buku.BMP.....	73
Gambar 25. Peta.BMP	74
Gambar 26. Papan Tulis.BMP.....	74
Gambar 27. Brown.BMP.....	75
Gambar 28. Sekolah.BMP.....	75
Gambar 29. Tampilan Pada Saat Open File (sound)	76
Gambar 30. Tampilan Pengeditan Sound.....	77
Gambar 31. Tampilan Save As.....	78
Gambar 32. Tampilan Import To Library	80
Gambar 33. Tampilan Layer Kerja Macromedia Flash 8	81
Gambar 34. Tampilan Motion Tween.....	83
Gambar 35. Bintang Pada Frame 155 dan Teks Pada Frame 170.....	84
Gambar 36. Properties Untuk Memilih Animasi Shape	81
Gambar 37. Animasi Frame-By-Frame	87
Gambar 38. Pembuatan Animasi Tweening Pada Efek Warna.....	88
Gambar 39. Alpha 0 % dan Alpha 100 %	88
Gambar 40. Tampilan Layer 1 Dan Layer 2 Pada Masking Teks.....	89
Gambar 41. Tampilan Layer 1 Dan Layer 2 Pada Masking Gambar	90

Gambar 42. Tampilan Membuat Tombol.....	91
Gambar 43. Tampilan Pembuatan Tombol	92
Gambar 44. Pemberian BackSound	94
Gambar 45. Pemberian Sound Effect Pada Tombol Home.....	95
Gambar 46. Tampilan Publish Settings	105
Gambar 47. Tampilan Awal Nero	106
Gambar 48. Tampilan Yang Akan Di Burning	106
Gambar 49. Tampilan Halaman Intro	108
Gambar 50. Tampilan Halaman Memulai Aplikasi.....	109
Gambar 51. Tampilan Menu Utama atau Home	110
Gambar 52. Tampilan Halaman Informasi Umum.....	111
Gambar 53. Tampilan Halaman Peta.....	112
Gambar 54. Tampilan Halaman Struktur Organisasi.....	113
Gambar 55. Tampilan Halaman Galeri.....	114
Gambar 56. Tampilan Halaman Keluar	115

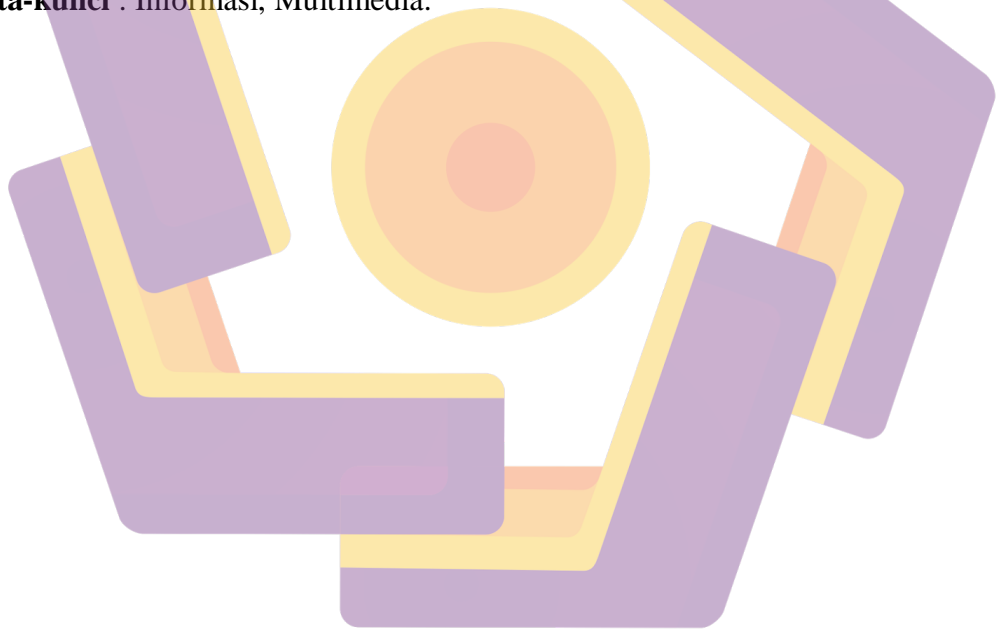
DAFTAR TABEL

Tabel 1	Analisis Kinerja.....	34
Tabel 2	Analisis Informasi.....	35
Tabel 3	Analisis Ekonomi.....	36
Tabel 4	Analisis Pengendalian.....	37
Tabel 5	Analisis Efesiensi.....	38
Tabel 6	Analisis Pelayanan.....	39
Tabel 7	Rincian Biaya dan Manfaat.....	47
Tabel 8	Hasil Perhitungan.....	54
Tabel 9	Rancangan Naskah.....	59
Tabel 10	Kuisisioner.....	116

INTISARI

Permasalahan yang diambil dalam permasalahan ini adalah perangkat lunak “Aplikasi Peta SMP Negeri 2 Pesisir Tengah, Krui, Lampung Barat Sebagai Sarana Informasi Lokasi Bagi Siswa – Siswi Baru Berbasis Multimedia ”. masalah ini muncul dikarenakan kurang pahaman siswa – siswi baru dalam beradaptasi dan mengenali lokasi dari SMP Negeri 2, dan juga dalam mengenal guru – guru. Oleh karena itu Tujuan dari aplikasi ini adalah sebagai sarana informasi lokasi bagi siswa – siswi baru, agar dapat mengenali lokasi yang ada di SMP Negeri 2 Pesisir tengah, guru – guru dan Informasi umum yang berkaitan dengan sekolah dan juga dapat meningkatkan daya saing. Perancangan untuk membangun aplikasi ini meliputi perancangan struktur pengembangan system, perancangan naskah, perancangan menu, implementasi tampilan aplikasi. Program yang digunakan adalah macromedia flash untuk intraktifnya, Cool Edit Pro untuk sound dan adobe photoshop untuk desain grafiknya.

Kata-kunci : Informasi, Multimedia.



ABSTRACT

Problems that were taken in this problem is the software " Map Applications SMP Negeri 2 Central Coast, Krui, West Lampung As a Means of Location Information For New Students Multimedia Based ". This problem appears because lack of unfamiliarity new students in adapting to and identify the location of SMP Negeri 2, and also in recognizing teachers - teachers. Therefore, The purpose of this application is as a means of location information for students - new students, in order to identify a location that is in SMP Negeri 2 Coast center, teacher - the teacher and general information relating to the school and also can growth competitiveness. Design for building these applications include designing the structure of system development, design of the manuscript, designing the menu, the implementation of display applications. The program used is macromedia flash to intractiv, Cool Edit Pro to Adobe Photoshop for sound and its graphic design.

Keywords : *Information, Mutimedia.*

