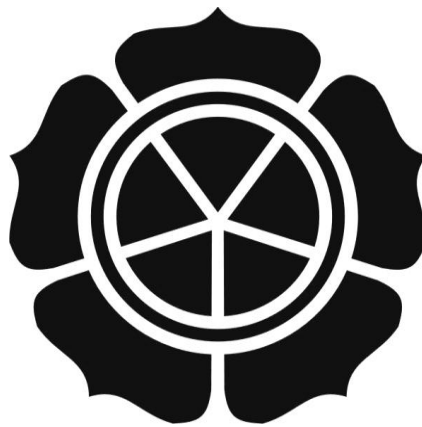


**MEDIA INFORMASI TENTANG HEMODIALISA (CUCI DARAH)
BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS :
RUMAH SAKIT PANTI RAPIH)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh

Pusvita Silvianingrum

08.02.7324

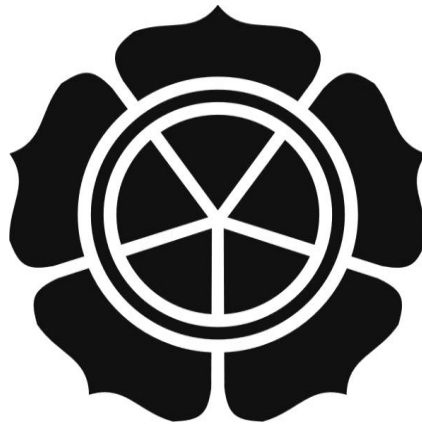
**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2011

**MEDIA INFORMASI TENTANG HEMODIALISA (CUCI DARAH)
BERBASIS MULTIMEDIA (STUDI KASUS:
RUMAH SAKIT PANTI RAPIH)**

TUGAS AKHIR

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Pusvita Silvianingrum

08.02.7324

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**Media Informasi Tentang Hemodialisa (Cuci Darah)
Berbasis Multimedia (Studi Kasus :
Rumah Sakit Panti Rapih)**

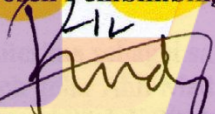
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Pusvita Silvianingrum

08.02.7324

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 9 Juli 2011

Dosen Pembimbing


M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302029

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Media Informasi Tentang Hemodialisa (Cuci Darah)

Berbasis Multimedia (Studi Kasus :

Rumah Sakit Panti Rapih)

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Pusvita Silvianingrum

08.02.7324

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 03 Juli 2011

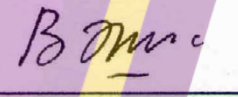
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, MT
NIK. 190302182

Barka Satya, S.Kom.
NIK. 190302098

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 03 Juli 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

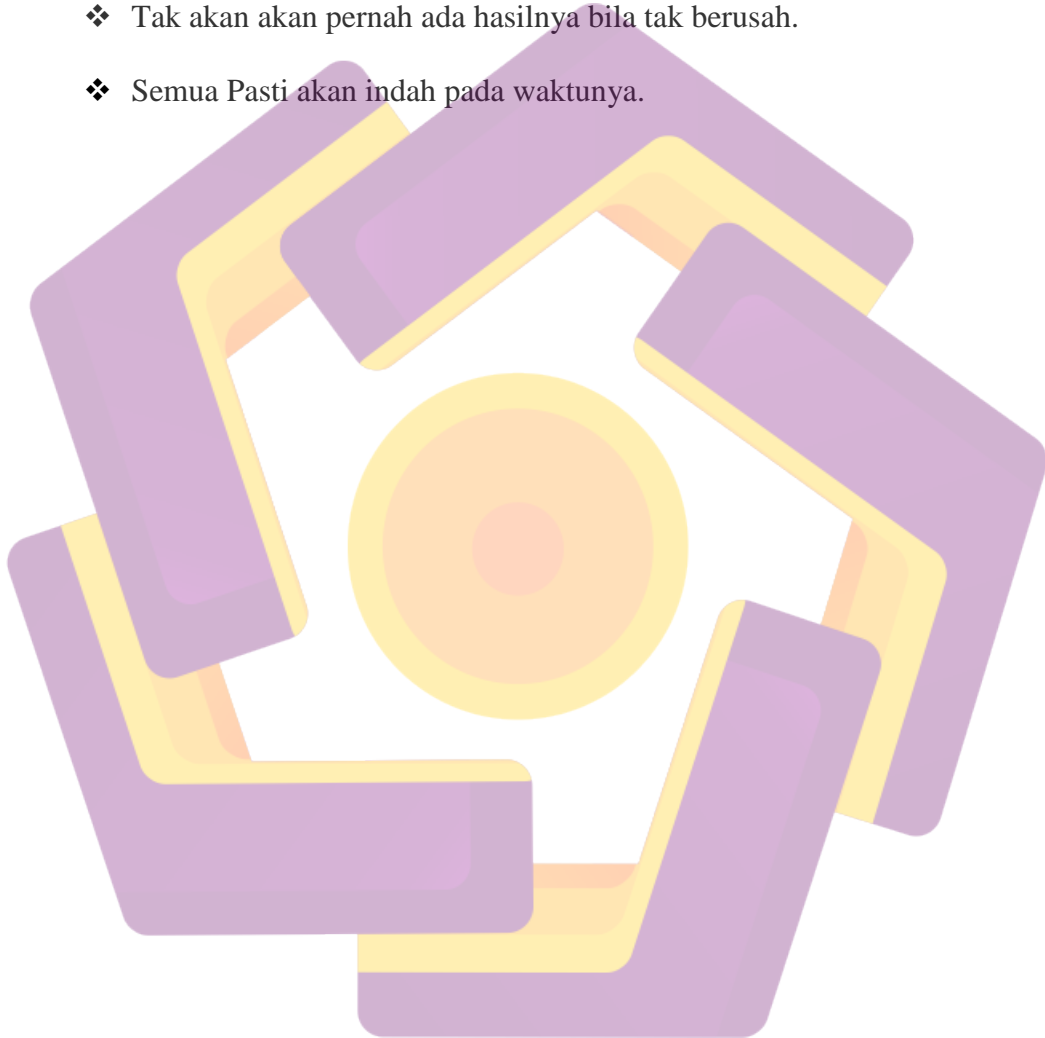
Yogyakarta, 21 Juli 2011

Pusvita Silvianingrum

08.02.7324

MOTTO

- ❖ Tak akan akan pernah ada hasilnya bila tak berusaha.
- ❖ Semua Pasti akan indah pada waktunya.



Persembahan

- ❖ Terima kasih Allah SWT yang telah member kemudahan untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini
- ❖ Terima kasih untuk Bapak dan Ibu ku yang selalu mendukung dan mendoakan aku,,,,,I loveee uuu dah.....
- ❖ Terima kasih buat pacar aku yang selalu mengantarkan aku mencari dosen hehehehee
- ❖ Terima kasih untuk bapak/ibu dosen yang telah membantu sampai tugas akhir aku selesaiiii
- ❖ Maksiiiiitih buat teman aku pitaa dah mau bantuin aku,,,,pagi,siang,malammen jawab pertanyaankuuu,,,
- ❖ Pokoknyaa semua yang bantuuuu aku TERIMA KASIIH yaaaaaa



KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT, karena dengan karunia-Nya kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

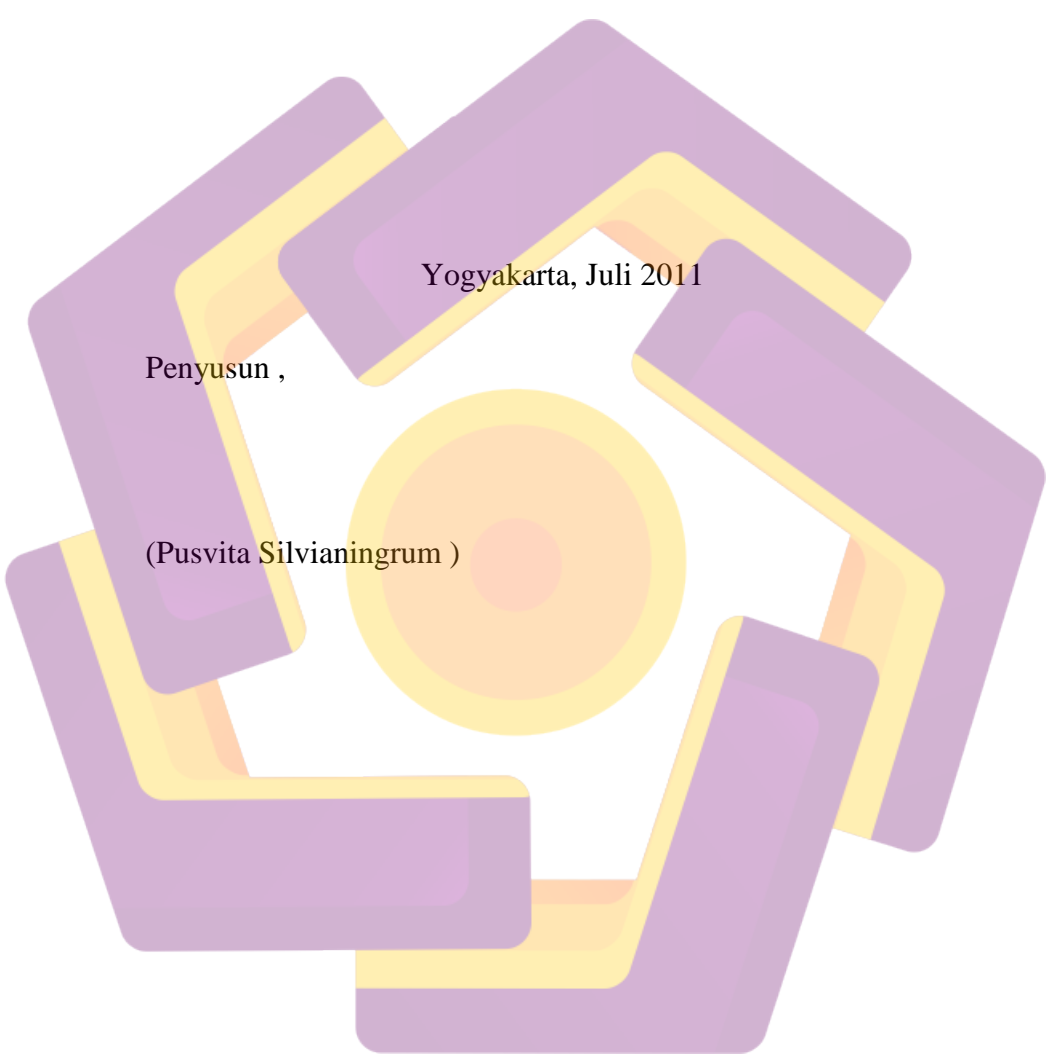
Dengan selesainya Tugas Akhir berjudul Informasi Tentang *Hemodialisa (Cuci Darah) Berbasis Multimedia (studi kasus : rumah sakit panti rapih)*. Dengan ini penyusun mengucapkan banyak terima kasih kepada

1. Bapak Prof. Dr. H.M. Suyanto, MM. selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing Tugas Akhir dengan judul “*Hemodialisa (Cuci Darah) Berbasis Multimedia (studi kasus : rumah sakit panti rapih)*” yang telah mencurahkan ilmunya kepada kami dan meluangkan waktu untuk membimbing kami demi terselesaikannya Tugas Akhir ini.
4. Bapak Tohir Ismail, S.Kom selaku dosen mata kuliah Perancangan Multimedia yang telah mencurahkan ilmunya kepada kami dan memberikan motivasi serta semangat kepada kami.
5. Rekan-rekan mahasiswa D3 MI D 2008 dan rekan-rekan mahasiswa lain di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Semua pihak yang telah membantu terselesaikannya Tugas Akhir ini.

Kami menyadari bahwa Tugas Akhir ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun kami harapkan demi kesempurnaan Tugas Akhir ini.

Kami berharap Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua.



Yogyakarta, Juli 2011

Penyusun ,

(Pusvita Silvianingrum)

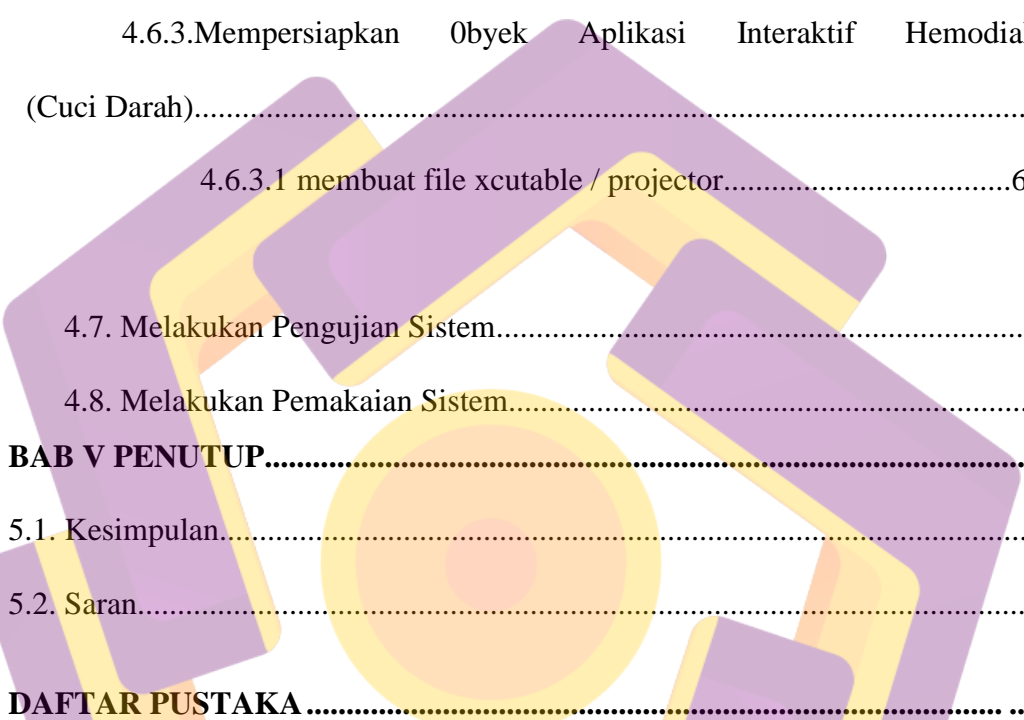


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
DAFTAR GAMBAR.....	xix
INTISARI.....	xxi
ABSTRACT.....	xxii

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5. Metode Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan Laporan	5
1.7 Rencana Kegiatan	7
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Sejarah Multimedia.....	8
2.2. Definisi Multimedia	9
2.3. Obyek-obyek Multimedia	10
2.3.1. Teks.....	10
2.3.2. Grafik / Gambar	11
2.3.3. Audio / Suara	12
2.3.4. Animasi.....	13
2.3.5. Interaktif.....	13
2.4. Struktur Sistem Informasi Multimedia	14
2.5. Pengembangan Sistem Multimedia.....	16
2.6. Software-software Multimedia	22
2.6.1. Macromedia Director MX.....	22
2.6.2. Adobe Photoshop CS3	24

BAB III TINJAUAN UMUM.....	31
3.1. Sejarah Hemodialisa (Cuci Darah)	31
3.2. Latar Belakang Hemodialisa (Cuci Darah).....	32
3.3. Visi dan Misi Rumah Skit Panti Rapih	33
3.3.1. Visi.....	33
3.3.2. Misi	33
3.4. Informasi Yang Disajikan Rumah Sakit Panti Rapih bagian Hemodialisa(Cuci Darah).....	33
3.5. Media Publikasi Hemodialisa (Cuci Darah)	34
3.6. Proses Hemodialisa (Cuci Darah)	35
BAB IV PEMBAHASAN.....	37
4.1. Mendefinisikan Masalah	37
4.2. Merancang Konsep.....	38
4.3. Merancang Isi Aplikasi	45
4.4. Menulis Naskah.....	46
4.5. Merancang Grafik	46
4.5.1. Membuat Latar Belakang Menggunakan Adobe Photoshop CS3	48
4.5.2. Membuat Gambar Tombol Menggunakan Adobe Photoshop CS3	51
4.6. Memproduksi Sistem.....	52



4.6.1. Menyusun Halaman Aplikasi Interaktif Menggunakan Macromedia Director MX.....	53
4.6.2. Membuat Behaviour Tombol.....	55
4.6.2.1 Behaviour Tombol Menu Hemodialisa.....	55
4.6.3. Mempersiapkan Obyek Aplikasi Interaktif Hemodialisa (Cuci Darah).....	57
4.6.3.1 membuat file xcutable / projector.....	61
4.7. Melakukan Pengujian Sistem.....	61
4.8. Melakukan Pemakaian Sistem.....	63
BAB V PENUTUP.....	64
5.1. Kesimpulan.....	64
5.2. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	66



DAFTAR TABEL

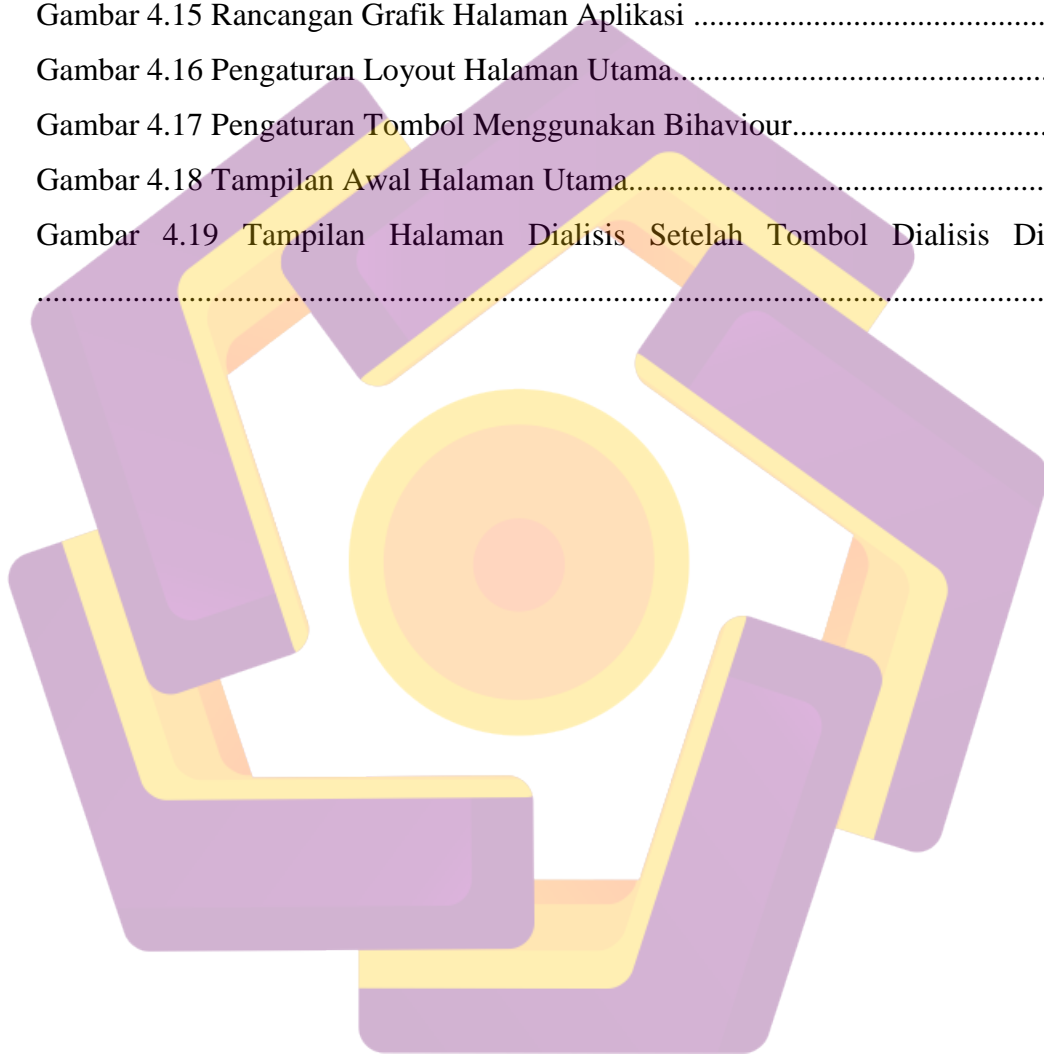
Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan 2011.....	8
Tabel 2.10 Tool Adobe Photoshop CS3.....	26



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier.....	14
Gambar 2.2 Struktur Hierarkies.....	15
Gambar 2.3 Struktur Non Linier.....	15
Gambar 2.4 Struktur Komposit.....	16
Gambar 2.5 Siklus pengembangan multimedia.....	17
Gambar 2.6 Tampilan Utama Macromedia Director.....	23
Gambar 2.7 Tampilan utama Adobe Photoshop CS3.....	25
Gambar 3.1 Proses Hemodialisa.....	35
Gambar 3.2 Penjelasa Hemodialisa.....	36
Gambar 4.1 Rancangan Struktur Aplikasi.....	39
Gambar 4.2 Rancangan Desain Menu Utama.....	41
Gambar 4.3 Rancangan Desain Halaman Hemodialisa.....	42
Gambar 4.5 Rancangan Desain Hemodialisa.....	42
Gambar 4.6 Rancangan Desain Diet.....	43
Gambar 4.7 Rancangan Desain Diet Penjelasa.....	43
Gambar 4.8 Rancangan Desain Dasar Ginjal.....	44
Gambar 4.9 Rancangan Desain Dasar Ginjal Penjelasa.....	44
Gambar 4.10 Tampilan Halaman Menu Utama.....	47
Gambar 4.11 Properti Option New Windows BgUtama.....	48

Gambar 4.12 Hasil akhir background yang dibuat dengan Adobe Photoshop CS3.....	50
Gambar 4.13 Properti Option New Windows	51
Gambar 4.14 Hasil akhir Tombol Profil yang Dibuat Menggunakan Photoshop CS3.....	52
Gambar 4.15 Rancangan Grafik Halaman Aplikasi	53
Gambar 4.16 Pengaturan Loyout Halaman Utama.....	55
Gambar 4.17 Pengaturan Tombol Menggunakan Behaviour.....	56
Gambar 4.18 Tampilan Awal Halaman Utama.....	60
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Dialisis Setelah Tombol Dialisis Diklik	60



INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi telah meliputi masyarakat dunia saat ini. Sebagai bagian dari masyarakat dunia, kita tentunya tidak ingin ketinggalan teknologi dan informasi yang sedang berkembang. Ada banyak cara yang dapat ditempuh untuk mengetahui perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Salah satu cara adalah dengan memanfaatkan komputer sebagai sarana untuk pengolahan data dan informasi. Demikian halnya dengan dunia pendidikan dan pariwisata saat ini, penggunaan teknologi informasi dirasa sangat efektif sebagai media penyampaian informasi.

Hemodialisa (Cuci Darah) merupakan ilmu kesehatan yang belum banyak mengetahuinya, selain itu juga Hemodialisa (Cuci Darah) memiliki nilai pendidikan yang tentunya membutuhkan sebuah sistem informasi atau aplikasi yang bisa menambah nilai manfaat dan pengenalan Hemodialisa (Cuci Darah).

Media informasi tentang hemodialisa (cuci darah) Berbasis multimedia adalah sebuah sistem informasi multimedia interaktif yang bertujuan sebagai media promosi sekaligus memberikan nilai edukasi. Sistem memberikan banyak hal dan wawasan bagi penggunanya tentang informasi-informasi. Dengan tampilan yang sesuai dengan informasi di dalam Hemodialisa (Cuci Darah) pengguna akan dimudahkan untuk mendapatkan informasi dan pengetahuan tentang hemodialisa (Cuci Darah). Sistem ini dirancang *user friendly* dan menarik untuk digunakan. Sistem ini diharapkan mampu digunakan sebagai media informasi atau sebagai souvenir untuk kunjungan-kunjungan tertentu.

Kata Kunci : Teknologi Informasi Ilmu Kesehatan Sistem Informasi



ABSTRACT

Development of science and technology information has been covering the world community today. As part of the world community, we certainly do not want to miss and information technology is growing. There are many ways that can be taken to determine the development of technology is going. One way is to utilize the computer as a means for processing data and information. So it is with education and tourism at this time, the use of information technology considered very effective as a medium of information delivery.

Hemodialisa (Cuci Darah) is a newly healthy education, its existence is of course not many people know, but it is also the Hemodialisa that has educational value that will require an information system or application that can add value to the benefit and promotion of Hemodialisa (Cuci Darah).

Hemodialisa (Cuci Darah) Information Media With Multimedia Basic is an interactive multimedia information system that aims for media campaign as well as providing educational value. The system gives a lot of things and insights for users of the information. With that in accordance with the panoramic view in the Hemodialisa (Cuci Darah) the user will be confronted directly as though being in the actual of hemodialisa. The system is designed user friendly and attractive to use. The system is expected to be used as a medium of information visitors to the hospital or as souvenirs for certain visits. It also expected the system is able to attract many visitors.

Key Words : *Technology Information Helthy Education Information System*