



BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan teknologi informasi telah meliputi masyarakat luas saat ini. Sebagai bagian dari masyarakat, kita tentunya tidak ingin ketinggalan teknologi dan informasi yang sedang berkembang. Ada banyak cara yang dapat ditempuh untuk mengetahui perkembangan teknologi yang sedang terjadi. Salah satu cara adalah dengan memanfaatkan komputer sebagai sarana untuk pengolahan data dan informasi.

Demikian halnya dengan dunia kesehatan saat ini, penggunaan teknologi informasi dirasa sangat efektif sebagai media penyampaian sebuah informasi. Masyarakat tidak akan merasa sulit saat mencari informasi, karena perkembangan teknologi informasi pada saat ini juga memberikan berbagai macam cara baru dalam penyampaian informasi sehingga informasi yang disampaikan lebih menarik dan sesuai dengan kebutuhan, penyampaian informasi juga dapat dikemas dan disampaikan dengan media penyampaian informasi digital yang *user friendly* dan sangat praktis saat digunakan.

Hemodialisa (cuci darah) merupakan proses dialisis dalam ilmu kesehatan, keberadaannya tentu saja belum banyak yang mengetahuinya, selain itu juga proses dialisis sebagai terapi pengganti ginjal yang memiliki nilai informasi kesehatan yang tentunya dibutuhkan sebuah media penyampaian informasi atau aplikasi yang bisa menambah nilai manfaat bagi masyarakat luas. Sejauh ini Hemodialisa (cuci darah) tidak begitu banyak dikenal di kalangan masyarakat luas, oleh karena itu kesimpulan tentang pengertian Hemodialisa (cuci darah) sering kali banyak orang yang menyalah artikan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, dapat diidentifikasi permasalahan, yaitu bagaimana membuat media penyampaian sebuah informasi yang mudah dan sesuai dengan kebutuhan Rumah Sakit.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas dan berdasarkan data-data yang diperoleh selama melaksanakan penelitian, ini penyusunan laporan ini dibatasi pada:

1. Variabel Penelitian

Menghasilkan aplikasi media penyampaian informasi tentang Hemodialisa (cuci darah) kepada masyarakat. Media penyampaian informasi ini merupakan media penyampaian informasi digital yang dapat memberikan informasi yang lebih mudah tentang pengertian Hemodialisa (cuci darah). Media penyampaian informasi ini memberikan informasi bagi

penggunanya tentang cara atau tahap-tahap Hemodialisa (cuci darah). Dengan tampilan yang sesuai dengan prosedur tahap yang ada di Rumah Sakit, pengguna akan dihadapkan langsung dengan informasi yang dijelaskan didalamnya.

2. Software yang digunakan

Dalam hal ini digunakan beberapa jenis software multimedia yang dapat mengolah data , suara, dan grafik yang baik. Software utama yang akan kami gunakan adalah *Adop photoshop CS3, Macromedia Flash MX.*

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Kegiatan penelitian ini dilakukan sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan pada jenjang Diploma III di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.4.2 Manfaat Penelitian

1. Bagi Mahasiswa

- a. Mahasiswa dapat menerapkan teori-teori yang telah didapat dalam bangku kuliah dan membandingkannya dengan kenyataan yang ada di lapangan.
- b. Mahasiswa dapat membantu memperbaiki media penyampaian informasi yang telah ada sehingga dapat memberi kontribusi semaksimal mungkin bagi Rumah Sakit.

2. Bagi Masyarakat

- a. Sebagai media tahap pengenalan Hemodialisa (Cuci Darah).

b. Sebagai media informasi dan edukasi Rumah sakit mengenai Hemodialisa (Cuci darah)

3. Bagi Pihak Lain

a. Sebagai bahan referensi bagi mahasiswa lain untuk menyelesaikan Tugas Akhir dan Skripsi.

1.5 Metode Penelitian

Untuk memperoleh informasi data yang akurat dan obyektif sebagai sumber dalam pelaksanaan kegiatan, maka penyusun menggunakan metode pengumpulan data sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan data

Melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek.

2. Metode Wawancara

Melakukan wawancara secara langsung pada pihak Rumah Sakit.

3. Metode Kearsipan

Adalah metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari pihak Rumah Sakit.

4. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan dengan mengumpulkan sumber-sumber berupa buku atau sumber informasi lain yang berhubungan dengan topik

penelitian sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

1.6 Sistematika Penulisan Laporan

Agar penyajian laporan tugas akhir tertata dengan baik dan terstruktur serta mudah untuk dipahami maka laporan dibagi menjadi 5 bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pendahuluan merupakan bagian pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas dalam tugas akhir. Adapun hal-hal yang dibahas berisikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian ,metode pengumpulan data dan sistematika penyusunan laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori, bab ini berisi konsep dasar multimedia.

BAB III GAMBARAN UMUM

Bab ini menguraikan tentang obyek penelitian yang diambil dalam penyusunan tugas akhir.

BAB IV PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi sistem informasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari seluruh pelaksanaan kegiatan. Di samping itu juga dicantumkan saran dari penulis kepada pihak yang akan melaksanakan penelitian dengan tema yang sama di masa yang akan datang.

1.7 Rencana Kegiatan

Agar penelitian serta penyusunan laporan tugas akhir dapat berjalan secara teratur dan sistematis maka diperlukan adanya rencana kegiatan. Adapun rencana kegiatan penelitian dan penyusunan laporan tugas akhir adalah seperti yang tercantum dalam tabel berikut.



