

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Indonesia merupakan negara yang memiliki tempat wisata yang begitu beragam, mulai dari wisata alam, wisata buatan, serta wisata budaya. Masing-masing dari wisata tersebut memiliki keindahan dan ciri khas tersendiri. Sektor pariwisata merupakan faktor penting bagi pendapatan daerah dan negara, karena selain memberikan keuntungan bagi tempat wisata itu sendiri juga memberi keuntungan pada infrastruktur yang menjadi pendukungnya, seperti rumah makan, tempat penginapan, biro perjalanan, penjual oleh-oleh dan penjual cinderamata.

Kabupaten Wonogiri terletak pada daerah yang cukup strategis karena berbatasan langsung dengan kabupaten Sukoharjo dan Karanganyar di bagian utara, sebelah barat berbatasan dengan Daerah Istimewa Yogyakarta dan Klaten, kabupaten Pacitan dan Samudra Indonesia di bagian selatan, dan di bagian timur berbatasan langsung dengan kabupaten Karanganyar dan kabupaten Ponorogo.

Wonogiri adalah salah satu daerah yang mempunyai beragam tempat wisata yang begitu indah, namun tidak banyak orang yang mengetahui berbagai tempat wisata yang ada di daerah tersebut, karena dalam teknologi penyampaian informasi pariwisata masih kurang begitu maksimal. Dengan pendekatan teknologi diharapkan informasi tentang pariwisata dapat diterima dengan cepat dan mudah oleh masyarakat.

Melalui pendekatan teknologi, kondisi ini dapat dipenuhi dengan adanya sistem informasi berbasis web yang memiliki tampilan lebih menarik dan

sekaligus menjadi pilihan lain bagi masyarakat selain web resmi yang dimiliki oleh dinas terkait. Dengan menggunakan teknologi ini, maka masyarakat dapat memperoleh informasi tentang pariwisata yang ada di kabupaten Wonogiri dengan cepat dan mudah. Setelah masyarakat memperoleh informasi tentang pariwisata dan infrastruktur pendukungnya, secara otomatis jumlah pengunjung tempat pariwisata akan meningkat.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka didapatkan rumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem informasi yang bisa memberikan informasi secara detail tentang tempat pariwisata dan infrastruktur pendukungnya yang terdapat di kabupaten Wonogiri?
2. Bagaimana sistem dapat digunakan untuk menilai pariwisata yang ada di kabupaten Wonogiri?

1.3. Batasan Masalah

Adapun pembatasan masalah dalam sistem informasi ini antarlain:

1. Studi kasus yang diteliti adalah pariwisata yang terdapat di kabupaten Wonogiri.
2. Jenis wisata yang akan dijadikan objek penelitian adalah wisata alam, wisata budaya dan wisata buatan.

3. Infrastruktur pendukung yang dijadikan objek penelitian adalah rumah makan, tempat penginapan, biro perjalanan, tempat oleh-oleh dan tempat cinderamata.
4. Web yang diteliti adalah web resmi pariwisata Wonogiri (www.pariwisata.wonogirikab.go.id) bagian halaman pengunjung.
5. Membuat design web menggunakan aplikasi Adobe Photoshop CS3.
6. Menuliskan kode program web menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS3.
7. Melihat hasil sementara menggunakan Mozilla Firefox 3.6.6.
8. Membuat database menggunakan MySQL.
9. Menggunakan XAMPP 1.6.4 sebagai web server.
10. Fitur-fitur sistem antara lain pencarian, polling, dan hubungi kami.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan guna memperoleh gelar Sarjana Komputer Strata I Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat sebuah sistem informasi pariwisata kabupaten Wonogiri yang interaktif dengan tampilan yang menarik dan mudah dimengerti oleh para pengunjung web, serta menjadi pilihan lain bagi masyarakat selain web resmi yang dimiliki oleh dinas terkait. Dengan begitu peluang untuk memajukan pariwisata di kabupaten Wonogiri menjadi lebih maksimal.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi ini adalah:

1. Menyajikan informasi pariwisata di kabupaten Wonogiri kedalam sebuah sistem dengan pendekatan teknologi informasi berbasis web.
2. Meningkatkan jumlah pengunjung pariwisata di kabupaten Wonogiri.
3. Memberikan referensi tambahan bagi pihak-pihak yang memerlukan informasi berkaitan dengan pariwisata yang ada di kabupaten Wonogiri.

1.6. Metodologi Penelitian

Laporan skripsi ini disusun dengan metode-metode sebagai berikut :

1. Metode Studi Pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang tepat, data-data dan informasi sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan skripsi ini.

2. Metode Wawancara

Metode wawancara atau interview digunakan untuk mengumpulkan data-data secara langsung dari tempat wisata dan infrastruktur pendukungnya, guna mendapatkan informasi secara detail tentang obyek wisata dan infrastruktur pendukungnya.

1.7. Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan ini dibagi menjadi lima bab. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut yaitu:

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang yang mendasari pembuatan Skripsi ini beserta batasan masalah, manfaat penelitian dan tujuan penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi tentang tinjauan landasan teori yang dijadikan acuan serta kajian teori mengenai masalah yang dibahas. Kajian teori meliputi sistem informasi, web dan database.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang gambaran umum dari obyek penelitian. Dan menjelaskan konsep kegiatan analisis serta tujuan kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Menguraikan tentang hasil pembahasan dari sistem informasi yang akan dikembangkan serta pengujian terhadap sistem tersebut. Implementasi terdiri dari uji coba sistem, bagaimana cara penggunaan sistem, serta pemeliharaan sistem.

BAB V: PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan ulasan dari masalah penelitian dengan menyimpulkan kelebihan dan kekurangan sistem informasi ini. Sedangkan saran yang diberikan tidak lepas dari ruang lingkup penelitian, agar dalam pengembangan sistem selanjutnya bisa lebih baik.