

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian dan pembahasan seluruh materi di depan, dapat diambil kesimpulan bahwa:

- a. Kualitas sebuah game ditentukan oleh *gameplay*, grafis, cerita, musik, dan suara yang melengkapinya.
- b. Tahap-tahap pembuatan game terdiri dari penentuan ide, perancangan, pembuatan, finishing, testing, packaging, dan distribusi.
- c. Pembuatan game "Vendetia" dirancang dengan konsep sederhana yang membutuhkan pemahaman RGSS (*Ruby Game Scripting System*), *eventing*, keahlian menggambar dan menguasai penggunaan aplikasi-aplikasi pendukung, yaitu RPG Maker XP, Adobe Photoshop, Music Master Works, Steinberg WaveLab.

5.2. Saran

Saran yang didapat dari penelitian ini adalah:

- a. Diharapkan mampu membuat game dengan software yang lain.
- b. Animasi masih bisa dioptimalkan dengan menambahkan beberapa *frame* untuk setiap gerakannya.
- c. Level permainan masih dapat ditingkatkan jumlahnya.
- d. Diharapkan dapat membuat sistem pertarungan yang lebih dinamis.