

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari Hasil perencanaan, pembuatan dan implementasi aplikasi, maka didapat kesimpulan mengenai pembuatan *game Me Vs Aliens* dengan menggunakan *Unity Game Engine* antara lain sebagai berikut :

Kemudahan pengembangan *game* menggunakan *Unity Game Engine* :

1. Banyak fitur yang bisa langsung digunakan dalam membuat *game*, seperti, pembuatan *Terrain, Tree, Wind Zone, Praticle System*, dll yang sangat membantu dalam pembuatan *map* dan *environment game*.
2. *Unity Game Engine* mendukung berbagai format file 3D dari berbagai *software* seperti *3DS MAX, Maya, Blender, C4D* dan *Cheetah 3D*.
3. *Unity Game Engine* mendukung 3 bahasa pemrograman yaitu *Java Script, C#* dan *Boo*.

Adapun kelebihan dan kekurangan dalam *game Me Vs Aliens*.

Kelebihan :

1. *Game Me Vs Aliens* memiliki tampilan Grafis 3D yang sekarang banyak dikembangkan oleh pabrikan *game*.
2. Termasuk *game* yang sederhana, sehingga mudah untuk dimainkan.

Kekurangan :

1. *AI* masih kurang cerdas
2. Tidak ada penyimpanan *score* dan hanya terdiri 2 level.

5.2 Saran

Pembuatan *game* ini belum sempurna, sehingga diharapkan nantinya dalam pengembangan *game* berikutnya lebih sempurna sehingga bisa menceritakan semua maksud dari *game* dengan baik. Adapun beberapa hal yang menjadi saran dalam pengembang *game* tersebut, antara lain:

1. *Game* ini dapat dikembangkan pada penambahan level dan tingkat kesulitan disetiap levelnya .
2. Penambahan *cinematik* sebelum *game* sehingga memperkuat unsur cerita.
3. Pengembangan *AI* menjadi lebih cerdas sehingga menyerupai keadaan yang sebenarnya.
4. Penambahan karakter utama yang bisa dipilih pada saat awal *game* dan penambahan jenis musuh supaya tidak monoton.