

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari permasalahan dan pembahasan, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yakni:

1. Dalam pembuatan animasi 2D menggunakan Toon Boom terdapat beberapa teknik yang diterapkan, diantaranya yaitu teknik hand draw, cut out-peg dan kamera. Ketiga teknik ini merupakan bagian yang ditonjolkan oleh Toon Boom dalam pembuatan animasi sekaligus memudahkan dalam peceiptaan animasi.
2. Dalam menggunakan teknik hand draw didukung dengan berbagai macam alat (toolset) yang memudahkan dalam pembuatan gambar sekaligus dapat menghasilkan gambar dengan detail dengan berbasis vector yang konsisten dengan ketajaman resolusi gambar.
3. Pembuatan gerakan animasi dengan menggunakan teknik cut out-peg dapat mengurangi jumlah gambar yang dibutuhkan karena gerakan yang dihasilkan merupakan gerakan potongan-potongan bagian dari objek.
4. Pada penggunaan teknik kamera dalam pengambilan gambar objek terlihat lebih real karena pengaturan komposisi objek pada stage yang berbasis 3D dan dilengkapi dengan camera view yang multi-bidang.

5.2 Saran

Untuk membuat animasi menggunakan software Toon Boom Studio memerlukan pemahaman mengenai perancangan, desain dan konsep yang baik serta penguasaan software yang digunakan. Dari awal pembuatan animasi 2D ini penulis mengalami banyak kesulitan dan halangan dalam bekerja secara individual. Dari pengalaman inilah penulis memberikan saran dengan harapan dapat dipertimbangkan. Antara lain :

1. Ada banyak hal yang perlu diperhatikan dalam penggunaan software Toon Boom Studio. Salah satunya adalah penguasaan penggunaan software dalam pembuatan animasi seperti pemahaman istilah pada Toon Boom dan mengenali cara-cara dasar dalam menggunakan Toon Boom.
2. Dalam menggunakan kamera perlu diperhatikan sudut pengambilan kamera sehingga gerakan kamera tidak terfokus hanya pada satu titik saja.
3. Dalam pembuatan lembar kerja pada Toon Boom perhatikan format preset animation yang tersedia sesuai dengan kegunaan animasi yang dibutuhkan. Sehingga animasi yang dihasilkan akan lebih baik.