

APLIKASI RITEL BERBASIS DESKTOP PADA MINI MARKET ERFA

SKRIPSI



disusun oleh

Rizky Mulyawan

07.11.1491

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

APLIKASI RITEL BERBASIS DESKTOP PADA MINI MARKET ERFA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Rizky Mulyawan

07.11.1491

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Aplikasi Ritel Berbasis Desktop Pada Mini Market Erfa

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizky Mulyawan

07.11.1491

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Juli 2011

Dosen Pembimbing,

Dr. Kusrini, M.Kom

NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

Aplikasi Ritel Berbasis Desktop Pada Mini Market Erfa

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizky Mulyawan
07.11.1491

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 26 Juli 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si., M.Cs.
NIK. 190000005

Krisnawati, S.Si, Mt
NIK. 190302038

Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng
NIK. 190302036



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 26 Juli 2011

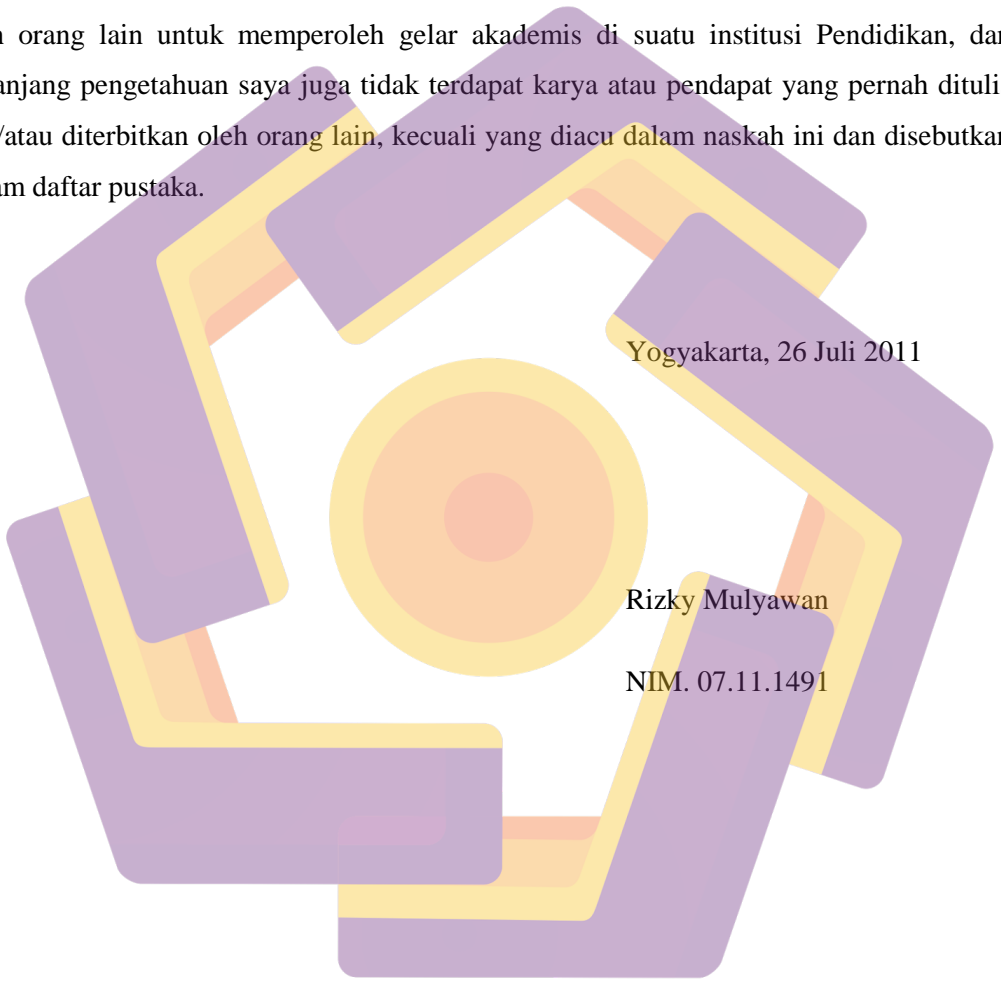
KETUA DEKAN FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI TEKNIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



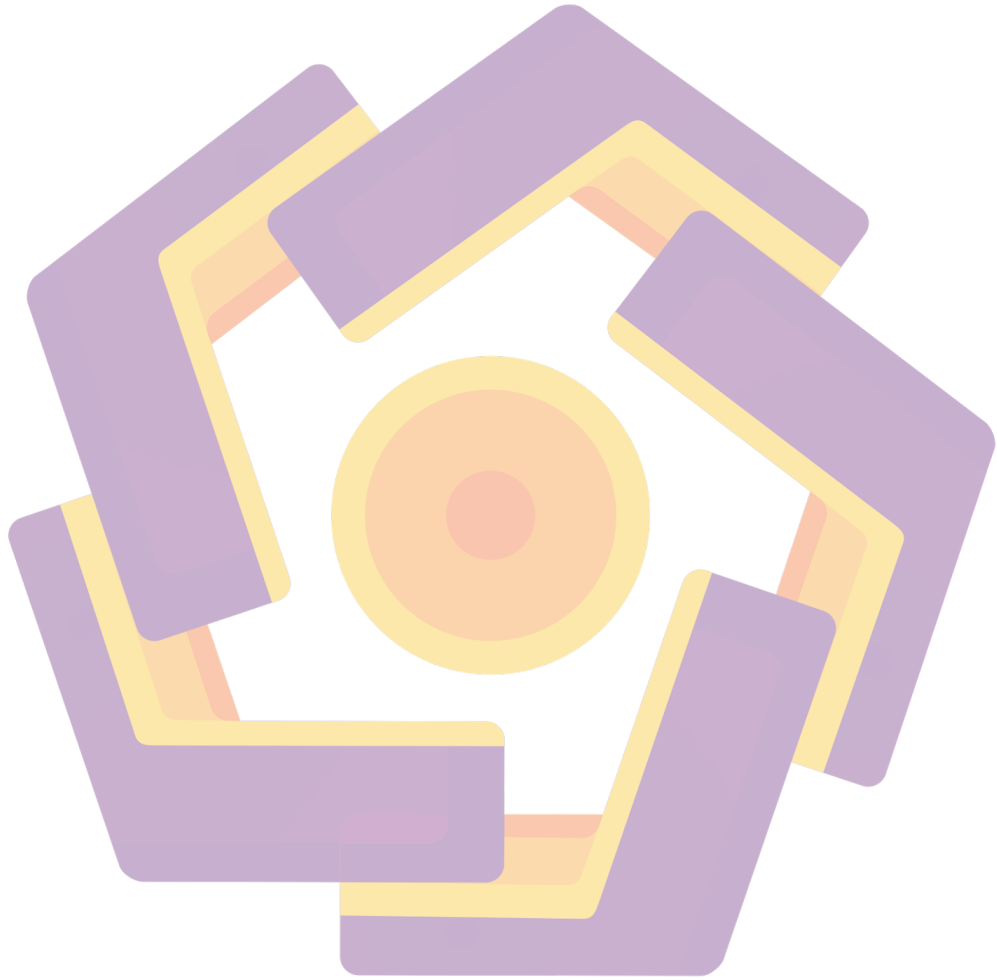
Yogyakarta, 26 Juli 2011

Rizky Mulyawan

NIM. 07.11.1491

Motto

- Kulakukan yang terbaik hari ini dan menjadikannya kebiasaan.
- Apa gunanya kaki, jika tak berjalan. Apa gunanya mata jika tak menatap masa depan.



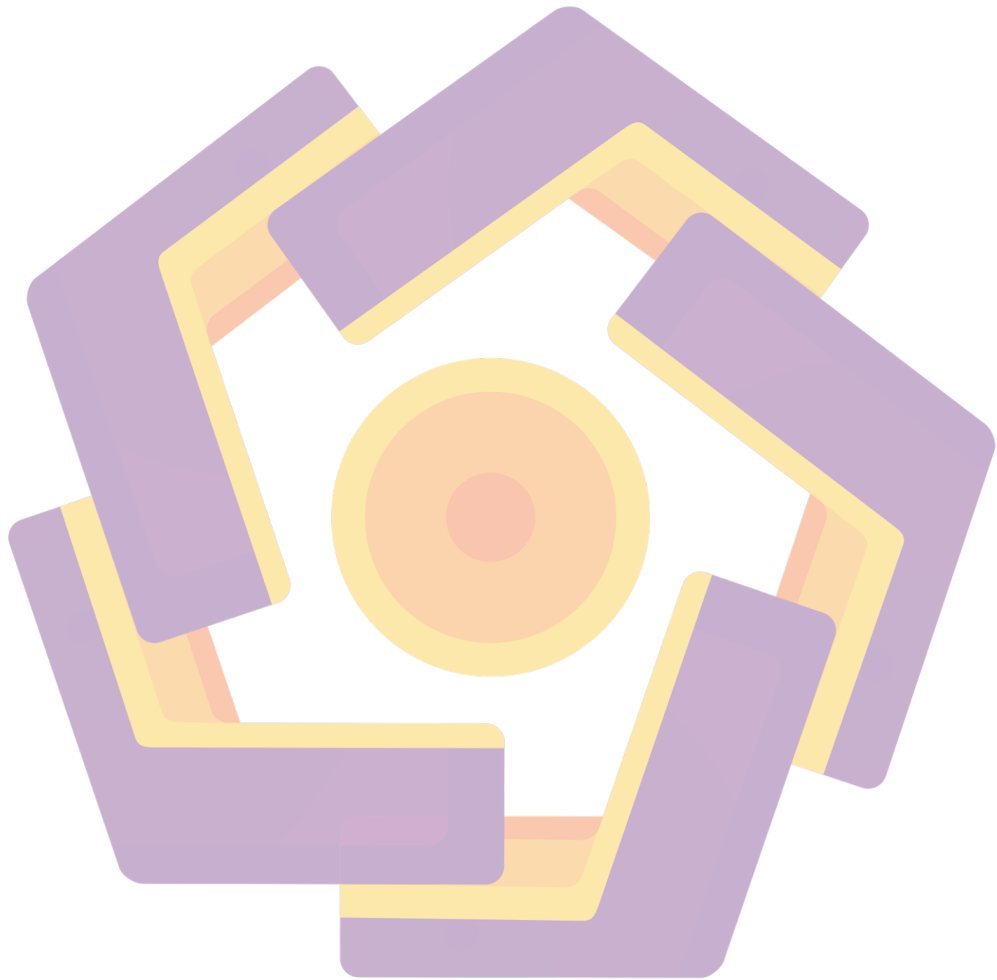
PERSEMBAHAN

“ Kupersembahkan karyaku ini kepada Motivator dan Navigatorku,
Bapak, Ibu dan dua jagoanku (H.Jaimah & H.Halimin).”

Penulis juga mengucapkan terima kasih yang tak terkira untuk:

- Allah SWT atas segala nikmat dan kasih sayang-Nya, penulis begitu dilimpahi oleh berkat dan kemudahan dalam menuntut ilmu.
- Untuk kakak saya (Rahman Aliah) yang membantu dalam hal financial tetapi tidak tahu apa yang sebenarnya terjadi terimakasih.
- Untuk orang yang jauh disana yang banyak kendaknyo (yeye Elena) makasih suportnya ya saranghe chimeda cuae.
- Mas Eric terima kasih banyak untuk semua bantuannya. Sukses untuk kerjanya. (dari nuwbie menjadi master).
- Sahabat dan patner belajarku, Hendrikus Yulian Putra, makasih ya bro.
- Sahabatku menemani saat stress Gubtha,, Dwi,Rozy ,Hidra ,Alam, Fery, Agusalim, Agus Sutikno banyak tidak bisa saya sebutkan satu persatu terimakasih.
- Sahabatku yang mau main pes dengan saya yang sangat banyak. Terimakasih atas semuanya .
- Teman-teman seperjuanganku S1-TI B 2007 , sukses selalu untuk kalian. Kebersamaan kita tak akan terganti, semoga kita bisa bertemu kembali dengan meraih sukses dalam genggaman.
- Mbak Lina terima kasih untuk bantuannya pendapatnya dan solusi .
- Teman- temanku CNA UGM 2011 terimakasih atas motivasi dan pengalamannya.

- Teman- temanku Inixindo Yogyakarta terimakasih atas motivasi dan pengalamannya.
- Semua pihak yang tidak bisa penulis sebut satu persatu disini.
- Pembaca skripsi yang budiman.



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan begitu banyak rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak sekali kekurangan yang itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Adapun laporan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, S.T, M.T selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
4. Bapak M. Rudiyanto Arief, M.T yang telah membagi pendapat, saran dan ilmunya.
5. Bapak Ahlihi Masruro, S.Kom yang telah membagi ilmu dan menjadi teman diskusi yang menyenangkan bagi penulis.
6. Tim Penguji, Segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya .
7. Mini Market Erfa sebagai objek penelitian atas segala kerjasamanya.
8. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan Laporan Skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Skripsi ini masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan selalu penulis harapkan sehingga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, serta pihak-pihak yang membutuhkan .

Penulis juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan Laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Amin.

Wassalamualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 26 Juli 2011

Penyusun,

Rizky Mulyawan

NIM. 07.11.1491

DAFTAR ISI

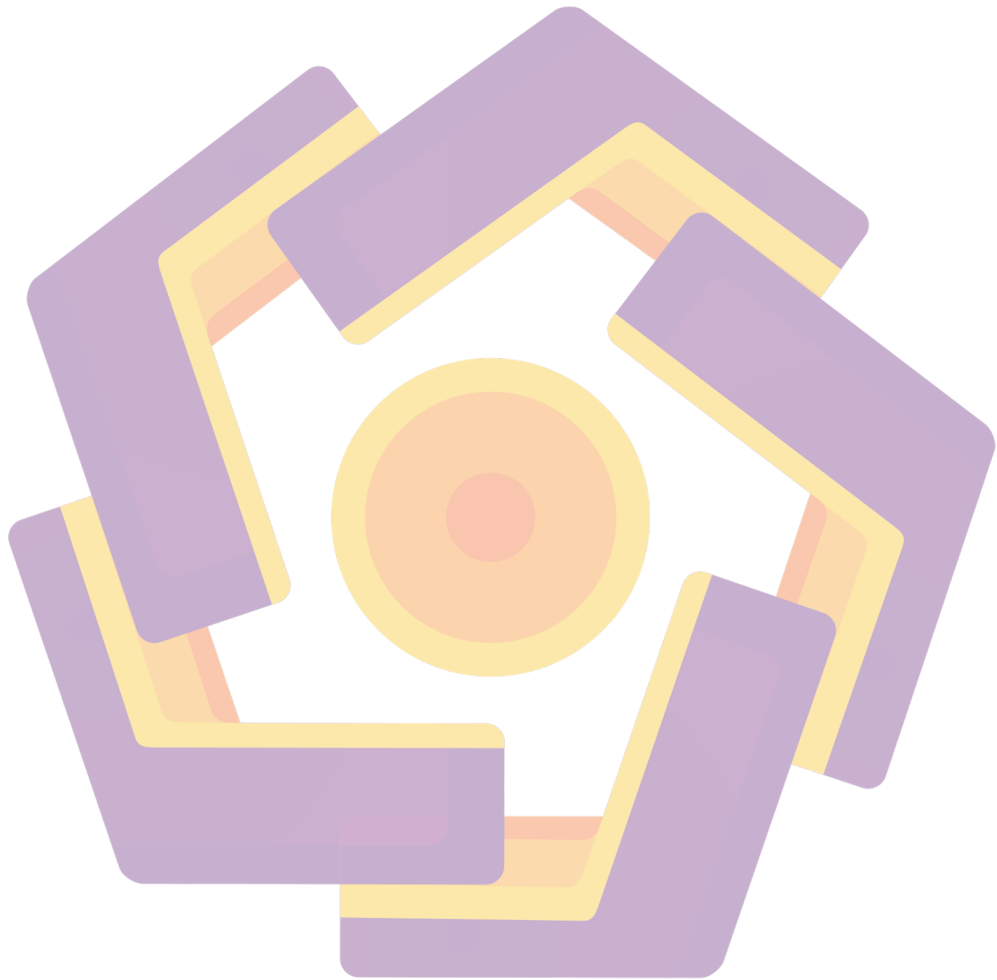
JUDUL	i
PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematik Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7

2.1	Konsep Dasar Sistem	7
2.1.1	Pengertian Sistem	8
2.2.2	Karakter Sistem.....	8
2.2	Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1	Pengertian Sistem Informasi.....	10
2.3	Konsep Dasar Sistem	12
2.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	12
2.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.4	Pengertian Ritel Dan Sistem Informasi Ritel	14
2.5	Konsep Dasar Basis Data	14
2.5.1	Pengertian Basis Data	14
2.5.2	Entity Relationship (ERD)	15
2.5.3	Structured query language	16
2.6	Konsep Dasar Pemodelan Sistem.....	18
2.6.1	Flowchart.....	18
2.6.2	Simbol Flowchart.....	18
2.6.3	DFD Data Flow Diagram.....	20
2.7	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
2.7.1	Pengenalan SQL Server.....	21
2.7.2	Visual Basic 6.0.....	24
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	26
3.1	Tinjauan Umum	26

3.1.1	Mini Market Erfa.....	26
3.1.2	Struktur Organisasi	28
3.1.3	Sistem Penjualan Mini Market Erfa	29
3.2	Analisis Sistem	30
3.2.1	Identifikasi Masalah	31
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem (pieces)	31
3.2.3	Kebutuhan Sistem.....	34
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional	34
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	36
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	39
3.2.5	Perancangan Sistem	48
3.2.6	Perancangan Proses	48
3.2.6.1	Flowchart system	48
3.2.6.2	Contoh Isi Data Pada Tabel	50
3.2.6.3	Diagram Arus Data (Data Flow Diagram)	54
3.2.6.4	Entity relationships diagram (ERD)	56
3.2.6.5	Relasi Antar Tabel	58
3.2.6.6	Perancangan Struktur Antar Tabel	60
3.2.6.7	Perancangan Input.....	65
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	89
4.1	Implementasi	89
4.1.1	Uji Coba Sistem Dan Program	89

4.1.1.1	Pembahasan Program	89
4.1.1.2	Uji Coba Program	93
4.1.2	Manual Program	98
4.1.3	Manual Instalasi	114
4.1.3.1	Pembuatan File Exe	114
4.1.3.2	Pembuatan File Setup	115
4.1.3.3	Proses Instalasi Aplikasi	122
4.1.4	Pemeliharaan Sistem	126
4.1.4.1	Pemeliharaan dan Pelatihan Petugas	127
4.1.4.2	Konversi Sistem	127
4.2	Pembahasan	129
4.2.1	Pembahasan Listening Program	129
4.2.1.1	Pembahasan Modul Koneksi	129
4.2.1.2	Pembahasan Listening Penyimpanan Data Barang	130
4.2.2	Pembahasan Basis Data	132
4.2.2.1	Pembahasan Database	133
4.2.2.2	Pembuatan Tabel	134
4.2.2.3	Pembahasan Interface	136
BAB V	PENUTUP	143
5.1	KESIMPULAN	143
5.2	SARAN	144
	DAFTAR PUSTAKA	146

LAMPIRAN Rincian Biaya Manfaat..... 147



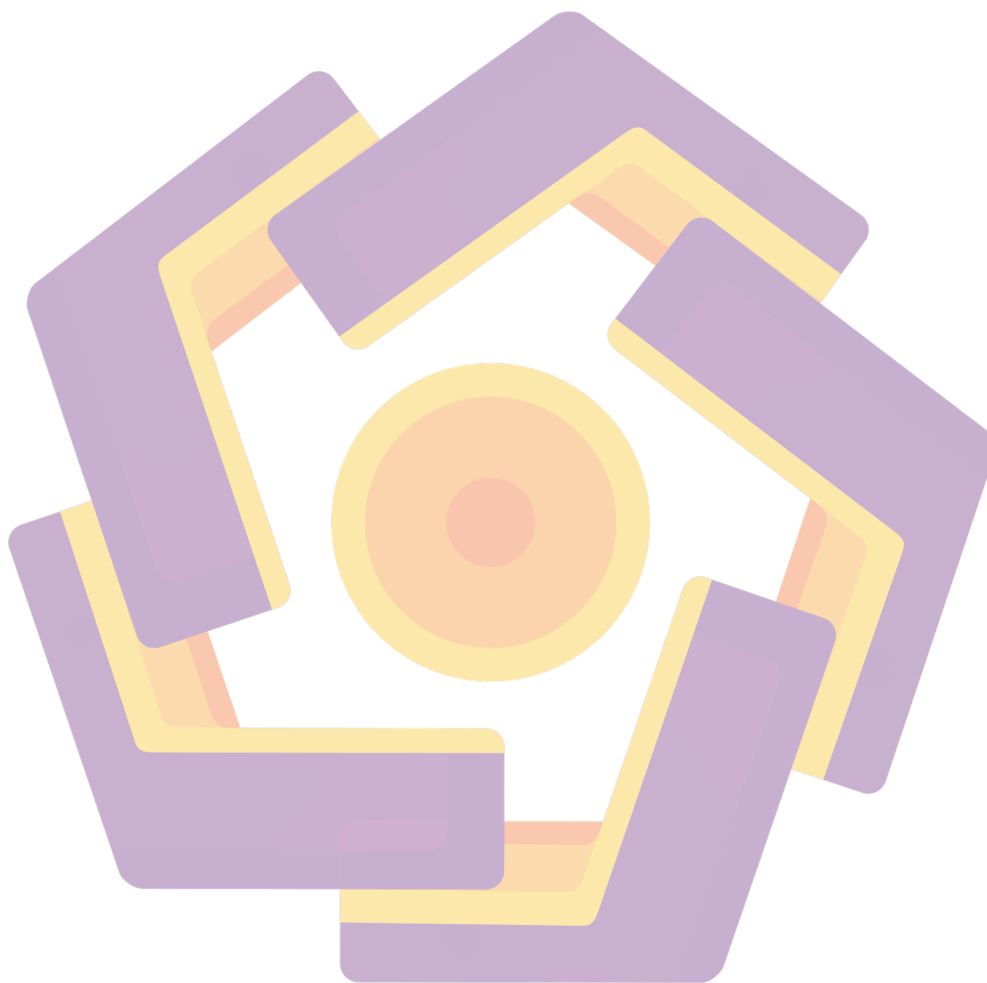
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Rincian Biaya Dan Pemanfaatan.....	43
Tabel 3.2	Hasil Analisis	47
Tabel 3.3	Gambar Isi Data Tabel Barang.....	50
Tabel 3.4	Gambar Isi Data Tabel Penjualan.....	51
Tabel 3.5	Gambar Isi Data Tabel Detail Penjualan	51
Tabel 3.6	Gambar Isi Data Tabel Pembelian	51
Tabel 3.7	Gambar Isi Data Tabel Detail Pembelian.....	52
Tabel 3.8	Gambar Isi Data Tabel Retur	52
Tabel 3.9	Gambar Isi Data Tabel Karyawan.....	53
Tabel 3.10	Gambar Isi Data Tabel Suplier.....	53
Tabel 3.11	Gambar Relasi Antar Tabel.....	59
Tabel 3.12	Gambar Tabel Barang	60
Tabel 3.13	Gambar Tabel Penjualan	61
Tabel 3.14	Gambar Tabel Detail Penjualan	62
Tabel 3.15	Gambar Tabel Pembelian	62
Tabel 3.16	Gambar Tabel Detail Pembelian	63
Tabel 3.17	Gambar Tabel Retur	64
Tabel 3.18	Gambat Tabel Suplier.....	64

Tabel 3.19 Gambar Tabel Karyawan 65

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Bleck Box Testing..... 92

Tabel 4.2 Tabel Keterangan Interface 137



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Rancang Bangun Sistem.....	10
Gambar 2.2	Siklus Informasi.....	11
Gambar 2.3	Lambang Entity	15
Gambar 2.4	Lambang Atribut.....	16
Gambar 2.5	Lambang Relationships	16
Gambar 2.6	Lambang Simbol Flowchart	19
Gambar 2.7	DFD (Data Flow Diagram).....	20
Gambar 3.1	Struktur Organisasi	28
Gambar 3.2	Skema Penjualan Pada Mini Market Erfa.....	29
Gambar 3.3	Flowchart	49
Gambar 3.4	Diagram Alur Data	54
Gambar 3.5	Diagram Proses Alur Data.....	55
Gambar 3.6	Proses entitas Basis Data.....	57
Gambar 3.7	Menu Tampilan Depan	66
Gambar 3.8	Menu Ganti Password.....	66
Gambar 3.9	Menu Login Admin	67
Gambar 3.10	Menu Tampilan Depan	67
Gambar 3.11	Menu Tampilan Depan Pada Login.....	68
Gambar 3.12	Menu Master Data	69

Gambar 3.13	Menu Transaksi	70
Gambar 3.14	Menu Laporan.....	71
Gambar 3.15	Menu Help	72
Gambar 3.16	Menu Ganti Password.....	73
Gambar 3.17	Menu Data Barang	74
Gambar 3.18	Menu Cari Data Barang	75
Gambar 3.19	Menu Data Suplier	76
Gambar 3.20	Menu Cari Data Suplier	77
Gambar 3.21	Menu Data Karyawan	78
Gambar 3.22	Menu Data Cari Data Karyawan	79
Gambar 3.23	Menu Data retur	80
Gambar 3.24	Menu Cari Data retur	81
Gambar 3.25	Menu Data Penjualan.....	82
Gambar 3.26	Menu Data Pembelian	83
Gambar 3.27	Menu Data Laporan Data Barang	84
Gambar 3.28	Menu Data Laporan Pembelian	85
Gambar 3.29	Menu Data Laporan Pembelian	86
Gambar 3.30	Menu Data Laporan Suplier	87
Gambar 3.31	Menu Data Laporan Retur	88
Gambar 4.1	Pengujian White Box Testing Pada Form Penjualan.....	91
Gambar 4.2	Password Salah	92

Gambar 4.3	Username Kosong.....	92
Gambar 4.4	Uji Coba White Box Testing	92
Gambar 4.5	Tampilan Pesan Sintak Error	94
Gambar 4.6	Sintak Yang Benar	94
Gambar 4.7	Tampilan Form Data Barang	95
Gambar 4.8	Tampilan Run-Time Error Pada Data Barang	95
Gambar 4.9	Tampilan Pencarian Data Karyawan.....	97
Gambar 4.10	Tampilan Pencarian Data Karyawan.....	97
Gambar 4.11	Pencarian Data Tidak Di Temukan	98
Gambar 4.12	From Login.....	99
Gambar 4.13	Menu Login Admin Dan Operator	100
Gambar 4.14	From Utama.....	100
Gambar 4.15	From Login.....	101
Gambar 4.16	From Data Barang	101
Gambar 4.17	From Data Suplier	102
Gambar 4.18	From Data Karyawan.....	103
Gambar 4.19	From Data Retur	104
Gambar 4.20	From Transaksi Penjualan	105
Gambar 4.21	Form Data Transaksi Pembelian.....	106
Gambar 4.22	Form Cetak Data Penjualan.....	107
Gambar 4.23	Cetak Berdasarkan Nota Penjualan	107

Gambar 4.24	Cetak Berdasarkan Tanggal Penjualan	108
Gambar 4.25	Form Cetak Data Pembelian.....	109
Gambar 4.26	Cetak Berdasarkan Nota Pembelian	109
Gambar 4.27	Cetak Berdasarkan Tanggal Pembelian.....	110
Gambar 4.28	Cetakan Laporan Barang	111
Gambar 4.29	Cetakan Laporan Suplier	112
Gambar 4.30	Cetakan Laporan Retur.....	113
Gambar 4.31	Proses Pembuatan File Exe.....	114
Gambar 4.32	Proses Pembuatan Package & Deployment Wizard	115
Gambar 4.33	Lokasi Penyimpanan File	116
Gambar 4.34	Package & Deployment Wizard	117
Gambar 4.35	Package Type.....	117
Gambar 4.36	Package Folder	118
Gambar 4.37	Include File	119
Gambar 4.38	Cab Option.....	119
Gambar 4.39	Installation Titel.....	120
Gambar 4.40	Star Menu Item	121
Gambar 4.41	Package Deployment Finish	122
Gambar 4.42	Tampilan Packaging Report	122
Gambar 4.43	Letak File Package Instalasi Program	123
Gambar 4.44	Setup Program	124

Gambar 4.45	Setup Program	124
Gambar 4.46	Chose Program	125
Gambar 4.47	Setup Succes	125
Gambar 4.48	Hasil Tampilan Instalasi	126
Gambar 4.49	Listening Menyimpan Data Barang.....	130
Gambar 4.50	Listening Menyimpan Data Barang.....	131
Gambar 4.51	Listening Menyimpan Data barang	131
Gambar 4.52	Query Analyzer.....	133
Gambar 4.53	Windows Authentication	133
Gambar 4.54	Tampilan Pada Saat Pembuatan Data Base	134
Gambar 4.55	Pembuatan Data Barang Dengan Query Analizer	135
Gambar 4.56	Pembuatan Data Barang Dengan Query Analizer	135
Gambar 4.57	Tampilan Menu Ganti Password	136

INTISARI

Sistem informasi *retail* (Ritel) adalah suatu sistem yang di kembangkan dengan menggunakan pendekatan yang *berbasis* pada pemanfaatan teknologi terpadu peralatan sistem mekanisasi pengolahan data sebagai penyedia informasi untuk menunjang semua aspek kegiatan yang berhubungan dengan oprasional penjualan barang.

Setiap pusat perbelanjaan atau swalayan memiliki sistem untuk pencatatan barang dari suplier dalam jumlah yang sangat besar. Dalam pencatatan tersebut pegawai swalayan harus mencatat semua barang dari suplier, dan pencatatan itu masih di lakukan dengan pembukuan atau secara manual. Hal ini menyebabkan pembukuan yang sangat banyak dan bisa menghabiskan waktu yang lama jika hanya ingin mencari laporan informasi satu barang saja sedangkan barang yang masuk cukup banyak jumlah dan jenisnya.

Sistem informasi Ritel ini berfungsi membantu pegawai untuk melakukan pencatatan barang secara terstruktur dengan baik. Dimana sistem ini dapat membantu penyimpanan data barang dari suplier dan menyimpan laporan barang masuk dengan baik dan di tambah dengan sistem penunjang untuk melakukan penyimpanan barang tersebut. Berdasarkan permasalahan yang ada, rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian adalah bagaimana merancang sebuah aplikasi Ritel yang bisa menggambarkan distribusi barang yang masuk dan yang terjual , agar bisa di lihat pegawai untuk melihat barang apa saja yang sudah masuk dan yang keluar di Mini Market Erfa.

Kata Kunci : Aplikasi ritel berbasis desktop, *Applications Ritels Gets Bases Desktop*

ABSTRACT

Retail information system (Retail) is a system that was developed using an approach based on the use of technology integrated mechanization system of data processing equipment as a provider of information to support all aspects of activities related to the sale of goods oprasional.

Any shopping mall or supermarket has a system for recording the goods from suppliers in a very large number. In the recording of employee self-service should record all goods from suppliers, and the recording was still done with the bookkeeping or manually. This causes the opening of a very much and could spend a long time if you just want to find information report only one item, while items that go pretty much the number and type.

Retail information systems it helps the employee to keep records of goods is well structured. Where the system can help the data storage of goods from suppliers and store incoming items with good reports and plus the support systems for storage of goods. Based on the existing problems, a formula that would be a discussion of the research is how to design a retail application that can describe the distribution of goods in and sold, so that employees can look to see what items are already in and out at the Mini Market Erfa.

Keywords: *Ritels Applications Gets Desktop Bases, Applications Ritels Gets Bases Desk*