

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada Sistem Informasi Akuntansi GO! Adventure Yogyakarta dapat disimpulkan diantaranya adalah

1. Pembuatan sistem ini memerlukan beberapa langkah. Sebagai berikut :
 - a. Metode yang digunakan dalam pengambilan data meliputi wawancara dan observasi.
 - b. Pemilihan metode analisis menggunakan PIECES digunakan untuk menggantikan sistem yang lama atau sistem yang sudah berjalan ke sistem yang baru dalam bentuk komputerisasi.
 - c. Penggunaan *flowchart* sebagai proses pemodelan data untuk menentukan kebutuhan data yang diperlukan dalam sistem.
 - d. *Data Flow Diagram* (DFD) digunakan untuk menggambarkan proses aliran data yang terjadi pada sistem.
 - e. Entity Relationship Diagram (ERD) pada sistem digunakan untuk menjabarkan tiap relasi antar tabel yang terjadi pada database.
 - f. Untuk pembuatan sistem informasi akuntansi ini dilakukan beberapa Langkah dari mengidentifikasi masalah, perancangan sistem, dan perancangan desain interface.
 - g. Langkah terakhir yang ditempuh adalah pengujian sistem dengan metode *black-box testing* untuk mengetahui kesalahan sistem.

- h. Sistem informasi akuntansi GO! Adventure Yogyakarta ini dibuat sebagai solusi untuk mempermudah admin dan kasir dalam mengolah dan proses data peminjaman dan data pengembalian.
- i. Sistem informasi akuntansi GO! Adventure Yogyakarta dapat mengurangi beban waktu yang lama pada admin dan kasir dalam pengolahan data dan proses pencarian data peminjaman.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang diatas, maka diharapkan penelitian yang selanjutnya bisa menyempurnakan sistem informasi akuntansi GO! Adventure Yogyakarta menjadi lebih baik. Berikut ini saran yang dapat dipertimbangkan, antara lain :

1. Sistem informasi akuntansi ini untuk kedepannya bisa lebih disempurnakan dengan menyesuaikan kebutuhan yang berlaku.
2. Sistem informasi akuntansi ini untuk pengembangan lebih lanjut bisa menambahkan peringatan setiap form yang tidak di isi oleh user.
3. Untuk kedepannya sistem bisa di tambahkan hak akses member agar member dapat menginput sendiri barang yang ingin di pinjam.