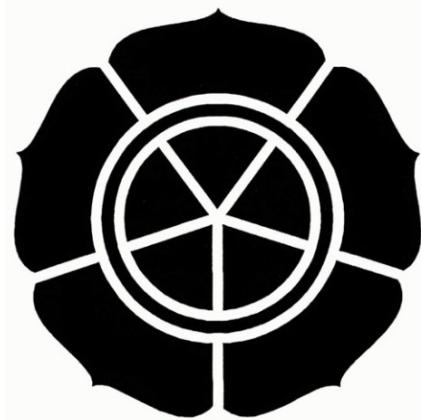


**INTERAKTIF MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK PERAWATAN BAYI
BERBASIS MULTIMEDIA DI RUMAH BERSALIN BIDAN ERNA**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Tri Eko Addi Astari 08.01.2325

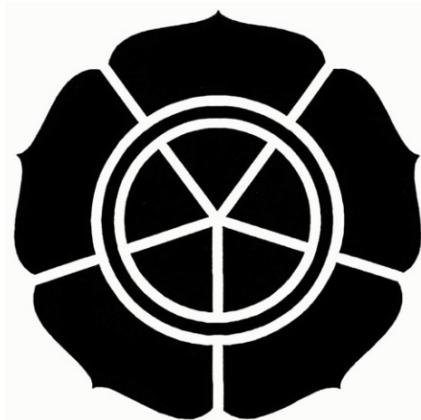
Estya Andreas Adi Putra 08.01.2355

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**INTERAKTIF MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK PERAWATAN BAYI
BERBASIS MULTIMEDIA DI RUMAH BERSALIN BIDAN ERNA**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Tri Eko Addi Astari **08.01.2325**

Estya Andreas Adi Putra **08.01.2355**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Eko Addi Astari 08.01.2325

Estya Andreas Adi Putra 08.01.2355

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 19 juli 2011

Dosen Pembimbing,



Dhani Ariatmanto, S.Kom

NIK. 190302197

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tri Eko Addi Astari

08.01.2325

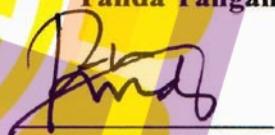
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 3 Agustus 2011

Susunan Dewan Penguji

Nam Penguji

M. Rudyanto Arief, M.T.
NIK . 190392098

Tanda Tangan




Barka Satya, S.Kom.
NIK. 190302126

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya

Tanggal 3 Agustus 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M

NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Estya Andreas Adi Putra

08.01.2355

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 3 Agustus 2011

Susunan Dewan Penguji

Nam Penguji

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK . 190302096

Tanda Tangan

Bayu Setiaji, S.Kom
NIK. 190000003

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

untuk memperoleh gelar Ahli Madya

Tanggal 3 Agustus 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

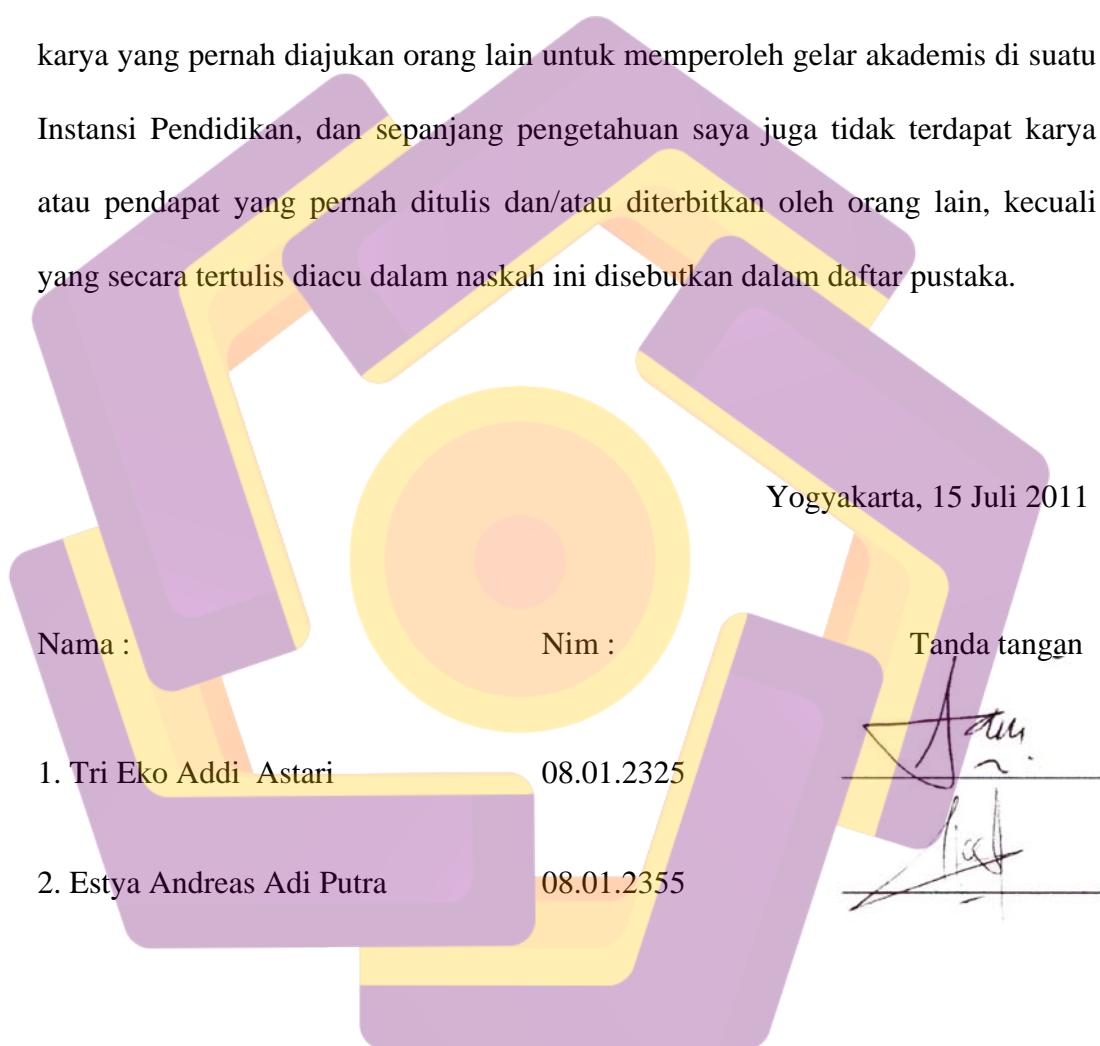


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M

NIK. 190302001

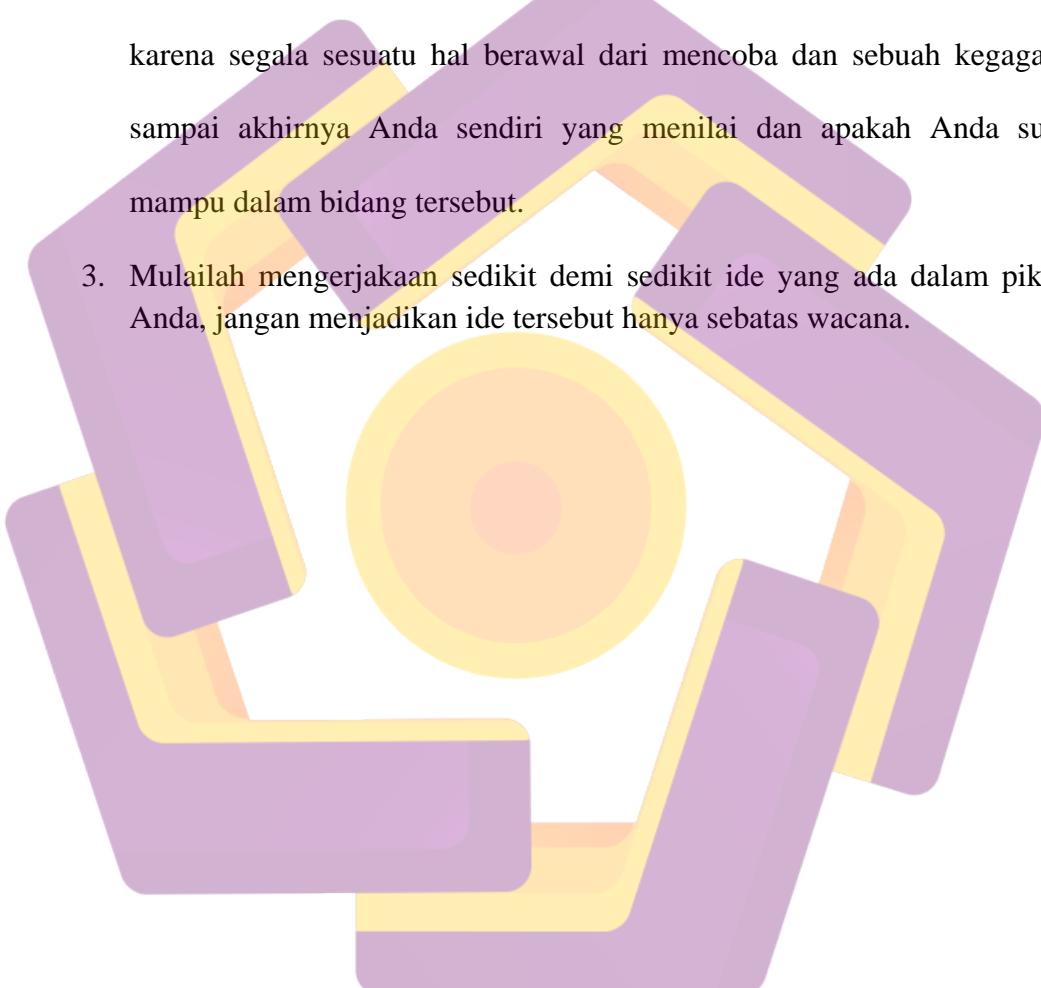
PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini
merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam tugas akhir ini tidak terdapat
karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu
Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya
atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali
yang secara tertulis diacu dalam naskah ini disebutkan dalam daftar pustaka.



MOTTO

1. Tetaplah semangat dalam menjalani kehidupan ini.
2. Jangan pernah takut untuk mencoba, dan jangan takut akan kegagalan, karena segala sesuatu hal berawal dari mencoba dan sebuah kegagalan, sampai akhirnya Anda sendiri yang menilai dan apakah Anda sudah mampu dalam bidang tersebut.
3. Mulailah mengerjakan sedikit demi sedikit ide yang ada dalam pikiran Anda, jangan menjadikan ide tersebut hanya sebatas wacana.



PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah SWT yang telah memberikan segala kebaikan, kemudahan, dan anugerah, sehingga kami dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik. Tak lupa kami mengucapkan banyak terima kasih untuk orang – orang yang sangat berarti, antara lain :

1. Untuk kedua orang tua yang selalu mendoakan dan memberikan fasilitas pendidikan program Diploma III di STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Buat seseorang selalu memberikan dukungan, semangat dan motivasi.
3. Buat keluarga yang selalu mendukung, khususnya Wanisa, Sukris, Nico, yang selalu memberikan semangat dan keceriaan.
4. Buat semua teman – teman D3 Teknik Infoprmatika kelas A, aku bangga sama kalian semua.
5. Untuk Bapak Prof.DR.M.Suyanto,M.M yang telah memberikan inspirasi dan motivasinya.
6. Untuk Pak Dhani Ariatmanto, S.Kom yang telah memberikan waktunya membimbingku hingga tugas akhir ini selesai.

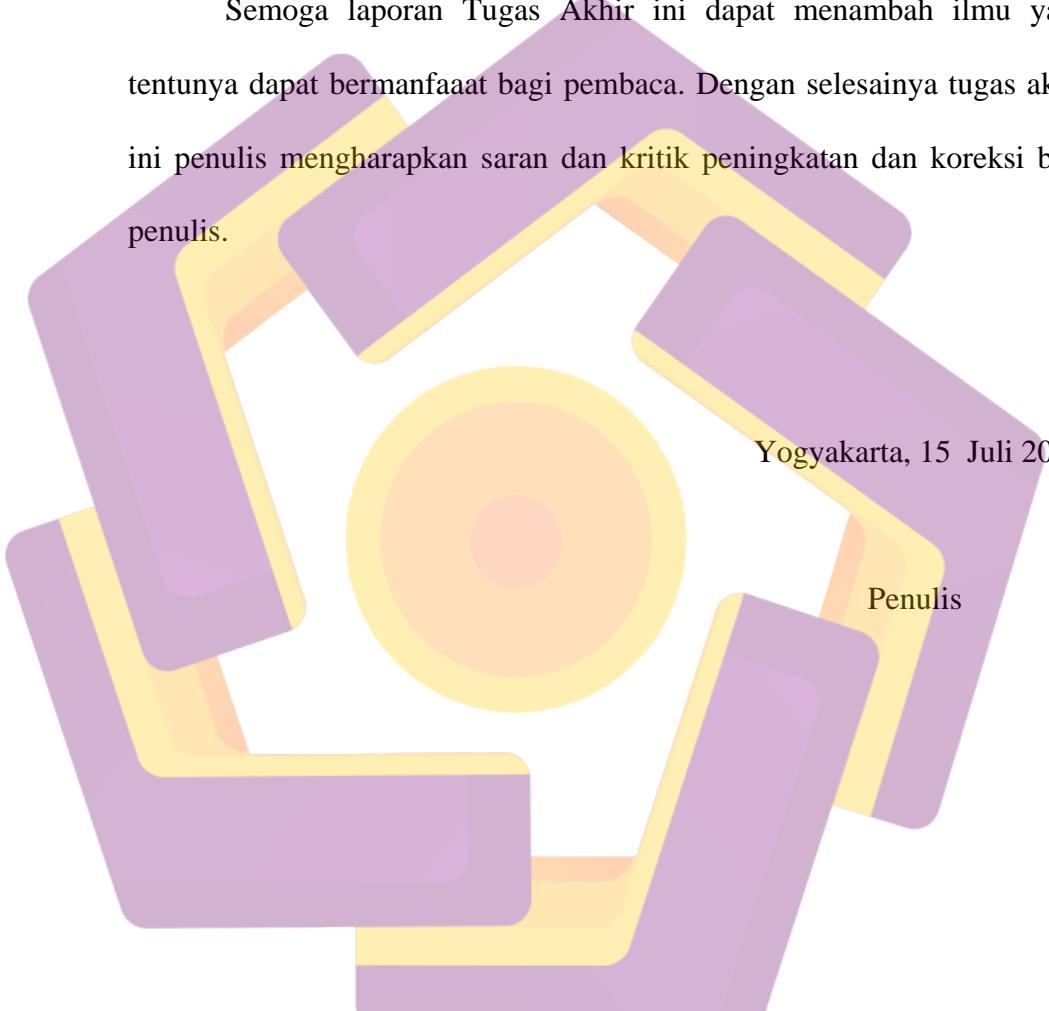
KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan YME, yang telah melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **Interaktif Media Pembelajaran Untuk Perawatan Bayi Berbasis Multimedia Di Rumah Bersalin Bidan Erna** ini dengan baik. Telah tersusunnya Tugas Akhir ini tentunya atas bimbingan dan dorongan dari berbagai pihak, untuk itu penulis ingin mengucapkan dan menyampaikan rasa terima kasih yang sedalam – dalamnya kepada:

1. Bapak Prof. DR. M.Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Dhani Ariatmanto, S.Kom selaku dosen pembimbing dalam pembuatan Tugas Akhir ini.
3. Ibu Bd Yetti Ernawati, selaku kepala RB. Bidan Erna yang telah banyak membantu kami dalam memberikan informasi tentang perawatan bayi.
4. Kedua orang tua dan keluarga kami yang telah memberikan kepercayaan untuk menyelesaikan pendidikan ini.
5. Dosen dan para staf karyawan Amikom yang telah mengajar dan membimbing kami.

6. Seluruh teman – teman dan sahabat kami yang telah banyak membantu baik dalam bentuk materil maupun semangat sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan.

Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat menambah ilmu yang tentunya dapat bermanfaat bagi pembaca. Dengan selesainya tugas akhir ini penulis mengharapkan saran dan kritik peningkatan dan koreksi bagi penulis.



Yogyakarta, 15 Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

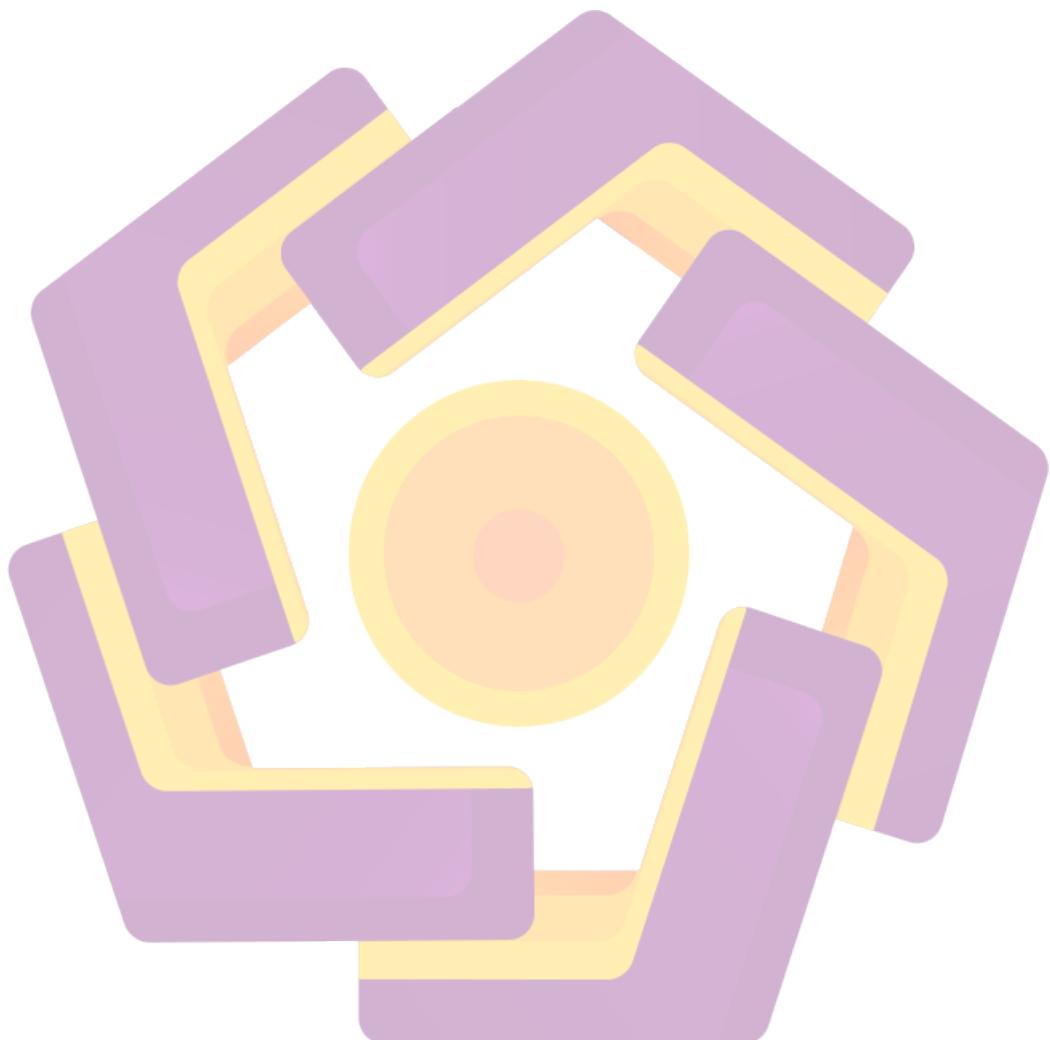
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMAHAN	vii
Kata Pengantar	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel	xv
Daftar Gambar	xvi
Intisari	xviii
Abstract	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2

1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
1.6 Rencana Kegiatan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Sejarah Multimedia	6
2.2 Pengertian Multimedia	7
2.3 Objek - Objek Multimedia	8
2.3.1 Text	8
2.3.2 Grafik	8
2.3.3 Suara/Audio	9
2.3.4 Video	9
2.3.5 Animasi	9
2.4 Tentang CD Intraktif	10
2.5 Macam - macam Struktur Aplikasi Multimedia	10
2.5.1 Struktur Linear	10
2.5.2 Struktur Menu	11
2.5.3 Struktur Hierarki	12

2.5.4 Struktur Jaringan	13
2.5.5 Struktur Kombinasi	14
2.6 Langkah – langkah Dalam Pengembangan Sistem Multimedia	16
2.7 Pengenalan Perangkat Lunak (Software) Multimedia	20
2.7.1 Adobe Flash	20
2.7.2 Adobe Premiere Pro CS 3	22
BAB III TINJAUAN UMUM	24
3.1 Gambaran Umum Rumah Bersalin Bidan Erna	24
3.2 Visi, Misi, Dan Motto	25
3.2.1 Visi	25
3.2.2 Misi	25
3.2.3 Motto	25
3.3 Struktur Organisasi RB. Bidan Erna	26
BAB IV PEMBAHASAN	27
4.1 Identifikasi Masalah	27
4.2 Merancang Konsep	27
4.3 Merancang Isi	28

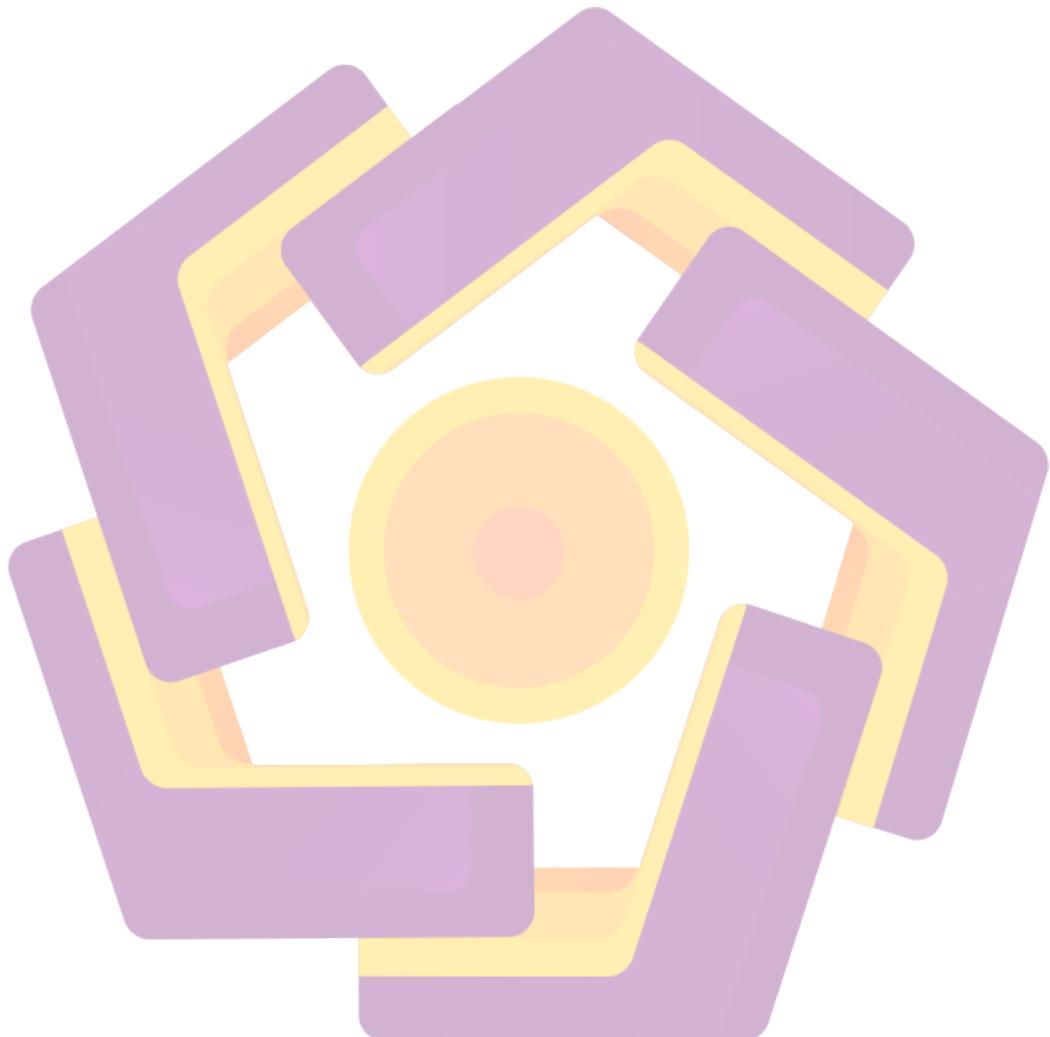
4.4 Merancang Naskah	29
4.5 Merancang Grafik.....	32
4.6 Memproduksi Sistem	32
4.6.1 Membuat Background	34
4.6.2 Mengatur Ukuran Halaman	34
4.6.3 Mengimpor Objek Menu Utama	35
4.6.4 Pembuatan Simbol	36
4.6.5 Pembuatan Animasi	37
4.6.6 Menghubungkan Antar Halaman	37
4.6.7 Membuat File EXE	39
4.6.8 Membuat File Autorun.....	40
4.6.9 Tampilan Aplikasi.....	42
4.7 Pengujian Pemakaian	43
4.7.1 Pengujian Umum	44
4.7.2 Memelihara Sistem	45
BAB V PENUTUP.....	46
5.1 Kesimpulan	46

5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan 14



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linier	11
Gambar 2.2 Struktur Menu	12
Gambar 2.3 Struktur Hierarki	13
Gambar 2.4 Struktur Jaringan	14
Gambar 2.5 Struktur Kombinasi	15
Gambar 2.6 Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	17
Gambar 2.7 Tampilan Area kerja Adobe Flash	21
Gambar 2.8 Tampilan Area Adobe After Premiere Pro CS 3.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi RB. Bidan Erna	26
Gambar 4.1 Tampilan Struktur Aplikasi.....	30
Gambar 4.2 Sketsa Menu Utama	33
Gambar 4.3 Tampilan untuk mengatur ukuran file	34
Gambar 4.4 Pengaturan ukuran halaman	35
Gambar 4.5 Import files	36
Gambar 4.6 Pembuatan simbol button	36

Gambar 4.7 Animasi Create Shape Tween	37
Gambar 4.8 Tampilan timeline	38
Gambar 4.9 Tampilan script.....	39
Gambar 4.10 Membuat file EXE	39
Gambar 4.11 Membuat file AUTORUN.....	40
Gambar 4.12 Simpan file dengan autorun.inf.....	41
Gambar 4.13 Insert file Rmhbersalin.exe dan autorun.inf	41
Gambar 4.14 Proses Burning	42
Gambar 4.15 Tampilan Menu Utama	42
Gambar 4.14 Tampilan Button Menu	43
Gambar 4.15 Tampilan Menu Video	43

INTISARI

Fungsi Media Pembelajaran ini diharapkan akan bermanfaat bagi seorang ibu hamil yang akan melahirkan bayi pertamanya, karena di zaman sekarang ini banyak wanita muda karir yang belum memiliki pengalaman untuk merawat bayi, sehingga dengan adanya media belajar cara merawat bayi ini, ibu – ibu yang sedang hamil bisa mempraktekan dengan seksama dari sebuah media belajar ini yang berupa flash.

Media pembelajaran ini memiliki beberapa fitur seperti memandikan bayi dengan baik dan benar, karena masih banyak ibu – ibu yang baru pertama melahirkan masih salah dalam penanganan bayi dan terkadang banyak juga ibu – ibu yang takut memandikan bayinya sendiri dan ibu – ibu juga perlu mengetahui suhu air untuk memandikan bayinya tersebut. Mengenakan baju yang baik dan benar, agar bayi nyaman, serta memilih baju yang baik untuk bayi agar kulit bayi tidak iritasi. Memberikan ASI dan makanan yang baik dan sehat untuk pertumbuhan bayi. Memegang ataupun menggendong bayi yang baik dan benar. Membersihkan kotoran ketika bayi pipis atau buang air besar agar kulit bayi tidak iritasi. Menidurkan bayi yang baik dan benar agar tidurnya nyenyak.

Dari keterangan diatas maka penulis berusaha untuk memberikan media pembelajaran dalam merawat bayi dengan baik dan benar.

Kata Kunci: media pembelajaran, media informasi, kesehatan bayi

ABSTRACT

Function Learning Media is expected to be beneficial for a pregnant woman will give birth to first baby, because in this day and age many young career woman who has no experience caring for infants, so that with the media to learn how to care for these infants, mothers - mothers who are pregnant can practice with a thorough study of a medium is a form of flash.

Learning media has several features such as bathing the baby is good and right, because there are many mothers - mothers who first gave birth is still wrong in the handling of these infants, and sometimes many mothers - mothers who are afraid to bathe her own baby and mother - the mother also needs to know water temperature for bathing the child. Wearing clothes is good and right, so the baby comfortable, as well as choosing clothes that are good for the baby for the baby's skin is not irritated. Breastfeeding and food is good and healthy for baby growth. Holding or carrying a baby is good and right. Cleaning the dirt when babies pee or defecate for baby's skin is not irritated. Lull the baby is good and right for tidunya soundly.

From the description above, the author seeks to provide instructional tools in treating infants with good and true.

Keyword: learning media, media information, baby healthy